

oMega Commander

Version 2.3

Manuale Utente

2016 - autore: RedArrow

Indice degli Argomenti

Tasti di Scelta Rapida

Tasti Principali Elenchi dei File Altro degli Elenchi dei File Selezione dei File Selezione dei File con il Mouse Sincronizzare le Cartelle dei File Ordinamento dei File Miniature nell'Elenco dei File Miniature, presentazione **Dimensioni delle Cartelle** Cambiare la dimensione del Font **Finestra Principale** Schede di Cartelle File con Segnalibri **Ricerca di File Ricerca Rapida Operazioni sui File** Editor / Visualizzatore Visualizzazione Rapida (Ctrl+Q) Pannello dei risultati nell'Editor / Visualizzatore **Barre Multifunzioni Riga di Comando** Finestre del Programma Elenco dei File Recenti sul pulsante Home Finestre di Dialogo Seleziona un Modello di File Modifiche all'Elenco dei Preferiti (Ctrl+D) Modifica l'evidenziazione dell'Elenco File Calendario Icone **Delimitatori Vari** Liste Varie Altro Editor della Lingua Per il Traduttore Interfaccia Utente **Barre Multifunzioni**

Perché avete bisogno di Barre Multifunzioni? Struttura delle Barre Multifunzioni e flessibilità Esecuzione di Programmi Preferiti Apertura di Siti Web Preferiti Trascinamento di File e Cartelle Navigazione verso le Cartelle più Richieste Navigazione in Cartelle Correlate Sistemazione dei File nelle Cartelle Modifica delle Barre Multifunzioni

Aggiunta di Barre Multifunzioni Nascondere / Eliminare le Barre Multifunzioni Modifica della Veduta di Barre Multifunzioni Barra Multifunzione come un Menu Elenchi a discesa e Pannelli Aggiunta di Pulsanti Didascalie dei Pulsanti Comandi dei Pulsanti Misure dei Pulsanti Raggruppamento di Pulsanti Selezione di strumenti Trascinamento di pulsanti Nascondere / Eliminare pulsanti Libreria di Icone Separatori Progettazione Barre Multifunzioni bloccate Barra ad Accesso Rapido

Finestra principale

Tasto Home ed elenco dei File Recenti Finestre Interne

Pannelli dei File

Imposta l'Elenco dei File Elenco delle Colonne Pulsanti-Smart nell'Elenco dei File Selezione nell'Elenco dei File Pannelli Pulsanti dei Pannelli estensibili Pulsanti delle Unità Disco Riga di Comando Vista di Miniature Presentazione ed ampliamento di Miniature

Accelerazione della Navigazione

Comuni, di uso frequente Sincronizzazione di Pannelli Ricerca Rapida Cronologia di Navigazione Schede di Cartelle Lista dei Preferiti File Segnalibri Menu delle Cartelle di Sistema Cartella Predefinita del Disco Top-file I Maggiori File più Recenti, Alt + Inizio Stesso file, Ctrl+J Vista Normale Solo i Selezionati

Operazioni

Ordinarie Copiare / Spostare Archiviazione Estrazione dell'Archivio Test di Archivi Pulizia del Disco Calcolo Dimensione della Cartella Aggiungi / Rimuovi Dischi Suddivisione di File Unione di File

Ricerca

Visualizza Risultati di Ricerca Accelerazione della Ricerca

Editor / Visualizzatore

Ricerca nell'Editor Codifiche di Testo Vista Rapida Editor/Visualizzatori alternativi

Impostazioni

Impostazioni di Apertura Impostazioni dell'Interfaccia Utente Impostazioni di Navigazione

Editor di Lingua

Dettagli Tecnici

Gerarchia delle Cartelle di Programma Parametri della Riga di Comando Variabili di Programma Maschera di Rinomina File Formattazione del Testo (Colore, Font, Dimensione) Costanti di Colore Comandi integrati Elenco dei Comandi cd

BgColor Caret Clipboard Copy Delete Demo Divider **DriveButtons** Edit Exit Extract Filter FindFiles FindText Flat FontStyle Go GoToBookmark Help Join LangEdit LangToggle LockRecent Menu Move Ρ Pack Panels Properties QuickSettings Refresh Save SaveAndRun SaveAs SaveFileList Select SetBookmark ShowBookmarks ShowHotList **ShowSettings** ShowSysFolders Sort Split Thumbnail Tops Undo View ViewFiles

ViewFormat ViewSpec ViewWrap Zoom

File delle Lingue e traduzioni

Informazioni Comuni Stringhe Incorporate: Traduzioni Stringhe di Variabili: Traduzioni

Configurazione di Archiviatori esterni

Recensione Variabili Brevi Modificatori di Variabili Brevi Costruzioni Condizionali e Variabili lunghe Direttive di Controllo Traduzioni di Nomi

Installazione Automatica

Installazione Automatica di Plugin e File di Lingua Iinstallazione Automatica di più Plugin Installazione Automatica di più File di Lingue

Specifiche dei Plugin dell'Archiviatore (ACX 3.0)

Introduzione Panoramica Requisiti dei Plugin Elenco di Funzioni e Strutture dei Dati Elenco di Funzioni sconsigliate Parametro Session Parametro hArcData (Archive HANDLE) Alcune Funzionalità Algoritmi Elenco di Lettura dei File nell'Archivio Copia dei File da un Archivio Archiviazione dei File Rimozione dei File da un Archivio Prova dei File in Archivio Funzioni dei Plugin funzione: ArcInitPluginW funzione: ArcOpenW funzione: ArcParamToPlug funzione: ArcPackFilesW funzione: ArcDeleteFilesW funzione: ReadHeaderExW funzione: ProcessFileW funzione: CloseArchive funzione: CanYouHandleThisFileW funzione: ConfigurePacker Funzioni chiamate dai Plugin funzione: ArcParamFromPlugProc

funzione: ArcProcessDataProcW funzione: tChangeVolProcW funzione: ArcGetPasswordProcW Finestre dialogo dei Plugin funzione: ArcShowDialogProcW Finestra dialogo di Formattazione del testo Codici del cursore del Mouse Formattazione dei Controlli delle Finestre Strutture dei Plugin struttura di: ArcInitPluginDataW struttura di: ArcOpenDataW struttura di: ArcProcessingStageData struttura di: tHeaderDataExW Costanti dei Plugin Codici di Errore dei Plugin Opzioni dei Plugin Opzioni aggiuntive dei Plugin Appendice Header del file per C++ Header del file per Delphi Informazioni Generali Licenza (en) Acquisto Aggiornamenti del Programma Contatti

Indice

Tasti di Scelta Rapida

Tasti Principali

Tasti Principali

Navigazione:

ТАВ	Passaggio da un Pannello all'altro
BACKSPACE	Passaggio alla Cartella superiore
INS	Seleziona il File e passa a quello successivo
ALT + freccia Sinistra	Vai alla Cartella visitata in precedenza
ALT + freccia Destra	Vai alla prossima Cartella da visitare
ALT + freccia Giù	Apre l'Elenco della Cronologia di navigazione
ALT + freccia Su	Modifica il Percorso corrente
ALT + D	-
ALT + F1/F2	Alterna tra il disco di Sinistra/Destra

Operazioni:

F3	Visualizza il File o calcola la dimensione della Cartella
F4	Modifica il File
F5	Соріа
F6	Sposta o Rinomina
F7	Crea una Cartella
ALT + F5	Archiviazione (Comprimi)
ALT + F6	Scompatta l'Archivio corrente o tutti gli Archivi selezionati
ALT + F9	
Ctrl + F (nel Pannello dei File)	Ricerca di File
ALT + F7 (ovunque)	-
Canc	Spostamento nel Cestino
F8	-

MAIUS + CANC	Eliminazione semplice
MAIUS + F8	
ALT + CANC	Eliminazione con cancellazione manuale delle informazioni
MAIUS + F5	Copia nella stessa Cartella
F2	Rinomina di un singolo File / Rinomina di File nella stessa Cartella
MAIUS + F6	
MAIUS + ALT + F5	Archiviazione nella stessa Cartella
MAIUS + ALT + F6	Test dell'Archivio corrente o di tutti gli Archivi selezionati
MAIUS + ALT + F9	
MAIUS + F4	Modifica / Creazione di un nuovo File (o modifica del File specificato)

Sincronizzazione dei Pannelli:

CTRL + freccia Destra nel Pannello di sinistra	Come il Pannello opposto.
CTRL + freccia Sinistra nel Pannello di destra	* Quando si preme MAIUS – gli interni della Cartella/Archivio sottostante il cursore, non vengono aperti.
* facoltativamente con MAIUS	
CTRL + freccia Sinistra nel Pannello di sinistra	Il Pannello corrente come quello opposto
CTRL + freccia Destra nel Pannello di destra	-
CTRL + J	Trova nel Pannello opposto un File avente lo stesso nome dell'attuale

Caratteristiche speciali:

CTRL + Q	Vista Rapida
CTRL + B	Visualizza tutti i File inclusi (modalità di Vista Piana)
CTRL + S	Visualizza solo il selezionato o quelli trovati nella Ricerca Rapida dei File
CTRL + D	Lista dei Preferiti (Hot List)
ALT + S	Menu delle Cartelle di Sistema
CTRL + R	Aggiorna l'Elenco dei File
ALT + Q	Ricerca Rapida

F10	Modalità Uno / Due Pannelli
F11	Disposizione Preferita (Hot Layout)

Riga di Comando:

CTRL + E	Comando precedente
ALT + F8	Cronologia dei Comandi
CTRL + freccia Giù	Vai alla Riga di Comando od alla Cronologia dei comandi

Elenchi dei File

Elenchi dei File	9
BACKSPACE	Vai alla Cartella superiore
CTRL + PagSu	-
CTRL + BACKSPACE	Vai alla Cartella principale
CTRL + \	
CTRL+MAIUS+BKSPACE	Vai alle Cartelle principali di entrambi i Pannelli
Doppio Clic sull'intestaz. finestra	
INVIO	Esegui il File o il comando dalla Riga di Comando
MAIUS + INVIO	Esegui il File o il comando dalla Riga di Comando nella finestra-Cmd
CTRL + PagGiù	Inserisci una Cartella o un Archivio
ALT + INVIO	Visualizza le Proprietà della Cartella o del File
ALT + doppio Clic	
ALT + freccia Sinistra	Vai alla precedente Cartella visitata
ALT + freccia Destra	Vai alla successiva Cartella visitata
ALT + freccia Giù	Apri l'Elenco della Cronologia di Navigazione
ALT + freccia Su	Modifica il Percorso corrente
ALT + D	
ALT + C	Copia il Percorso del File corrente negli Appunti
MAIUS + ALT + C	Copia il Percorso del File corrente negli Appunti (racchiuso tra virgolette se vi sono spazi)

INIZIO	Vai all'inizio Elenco
FINE	Vai alla fine dell'Elenco
ALT + INIZIO	Vai agli ultimi File per Data di modifica
ALT + FINE	Vai al File più vecchio per Data di modifica
ALT + PagSu	Vai al File precedente più vicino
ALT + PagGiù	Vai al File anziano più vicino
CTRL + R	Aggiorna l'Elenco
CTRL + U	Scambia i Pannelli dei File
CTRL + I	Cambia la disposizione del Pannello in verticale
CTRL + F1	Attiva il tipo di visualizzazione: "Visualizzazione Elenco"
CTRL + F2	Attiva il tipo di visualizzazione: "Visualizzazione Dettagli"
MAIUS + CTRL + F1	Attiva il tipo di visualizzazione: "Elenco delle Miniature"
MAIUS + CTRL + F2	Attiva il tipo di visualizzazione: "Miniature e dettagli"
CTRL + H	Attiva la visibilità per i File nascosti e di Sistema
ALT + 1	Ordina l'Elenco di File per Nome
ALT + 2	Ordina l'Elenco di File per Estensione
ALT + 3	Ordina l'Elenco di File per Dimensione
ALT + 4	Ordina l'Elenco di File per Data
F12	Cambia il filtro dell'Elenco
CTRL + F12	
CTRL + F11	Attiva / Disattiva il Filtro Rapido
Premere due volte F12	Annulla il Filtro
CTRL + F10	_
Doppio Clic su "Visualizza" nel Pannello Info	
CTRL + "/" (NUM /)	Attiva / Disattiva il filtro dei File con lo stesso Nome
ALT + "/" (NUM /)	Attiva / Disattiva il filtro dei File con la stessa Estensione
F3	Visualizza i File o calcola la dimensione della Cartella
ALT + F3	Visualizza il File con un visualizzatore alternativo
MAIUS + F3	Visualizza il File con il visualizzatore interno (indipendentemente dalle impostazioni)

CANC	Eliminazione nel Cestino
F8	
MAIUS + CANC	Eliminazione semplice
MAIUS + F8	
ALT + CANC	Eliminazione con distruzione delle informazioni
F5	Соріа
MAIUS + F5	Copia nella stessa Cartella
F6	Spostamento o rinomina
F2	Rinomina di un singolo File / Rinomina di più File nella stessa Cartella
MAIUS + F6	-
F7	Creazione di una Cartella
ALT + F5	Archivio
MAIUS + ALT + F5	Archivio nella stessa Cartella
ALT + F9	Decompressione di tutto l'Archivio corrente o tutti gli Archivi selezionati
ALT + F6	
MAIUS + ALT + F6	Test dell'Archivio corrente o di tutti gli Archivi selezionati
MAIUS + ALT + F9	
CTRL + F9	Stampa il File corrente
ALT + P	Dividi il File
ALT + M	Unione dei File
INVIO sul File	
CTRL + C	Copia negli Appunti
CTRL + INS	-
CTRL + X	Taglia negli Appunti
CTRL + V	Incolla dagli Appunti
MAIUS + CTRL + C	Copia / Salva l'Elenco dei File
F4	Modifica il File
MAIUS + F4	Modifica / Crea un nuovo File (o modifica quello selezionato)
ALT + E	Apri una finestra di Editor vuota
MAIUS + CTRL + F4	Creazione di un nuovo File per aprirlo in base all'estensione
CTRL + Q	Vista Rapida

CTRL + L	Pannello Informativo
Premere Clic Destro	Mostra il menu contestuale (di Scelta Rapida)
Pulsante di contesto	—
MAIUS + F10	
MAIUS + Clic Destro	Mostra il menu contestuale con l'Elenco esteso
MAIUS + CTRL + Y	Abilita / disabilita l'aggiunta all'Elenco dei File recenti (mentre il programma è in esecuzione)

Altro degli Elenchi dei File

Altro degli Elenchi dei File

CTRL + D	Mostra l'Elenco dei Preferiti
MAIUS + CTRL + D	Aggiungi un nuovo elemento nell'Elenco dei Preferiti
CTRL + ;	Menu delle Cartelle di Sistema
CTRL + B	Mostra tutti i File inclusi (modalità Vista Piana)
MAIUS + CTRL + B	Mostra tutti i File inclusi (per la Sottocartella corrente o Selezionata)
ALT + B	Mostra tutte le Sottocartelle incluse
MAIUS + ALT + B	Mostra tutte le Sottocartelle ed i File inclusi
CTRL + S	Mostra solo i Selezionati o quelli trovati con la Ricerca Rapida dei File
	Ad una seconda pressione - Mostra Tutto
MAIUS + F2	Confronta i File nei Pannelli
tieni premuto MAIUS mentre trascini i File	Per passare ad operazioni di tipo Spostamento / Copia
tieni premuto ALT mentre trascini i File	Esegue un'operazione Con o Senza conferma
Doppio Clic sul limite del Pannello	Imposta le proporzioni delle Dimensioni del Pannello al 50% / 50%
Clic Destro sul limite di Colonna	Menu delle Dimensioni del Pannello
MAIUS + ALT + freccia	Modifica le Dimensioni del Pannello

Sinistra/Destra	
F10	Modalità con Uno / Due Pannelli
F11	Disposizione Preferita (Hot Layout)
MAIUS + CTRL + E	Apri " Esplora Risorse "

Selezione dei File

Selezione dei File

Tenendo premuto MAIUS	Si inverte l'inclusione delle Cartelle durante la Selezione
Doppia pressione di ESC	Deseleziona Tutto
INS	Seleziona il File per poi passare a quello successivo
SPAZIO	Selezione del File corrente. Per le Cartelle - calcola anche la dimensione della Cartella
NUM *	Inverti la Selezione
+	Estendi la Selezione
-	Riduci la Selezione
Doppia pressione di "+"	Seleziona Tutto
CTRL + A	
Doppia pressione di "-"	Deseleziona
CTRL + "+"	Seleziona i File con lo stesso nome
ALT + "+"	Seleziona i File con la stessa estensione
CTRL + "-"	Deseleziona i File con lo stesso nome
ALT + "-"	Deseleziona i File con la stessa estensione
MAIUS + freccia Su/Giù	Spostiamo il cursore mentre selezioniamo
MAIUS + INIZIO/FINE	Selezione di un intervallo di File
MAIUS +PagSu/PagGiù	Selezione di un intervallo di File
MAIUS + CTRL + "/"	Ricorda la Selezione corrente del File
"/"	Ripristina la Selezione del File / Deseleziona
CTRL + ALT + "+"	Seleziona i File con gli stessi caratteri

Selezione dei File con il Mouse

Selezione dei File con il Mouse

Clic Sinistro sull'Icona	Modifica della Selezione del File (col mouse è possibile trascinare)
Clic Sinistro+Clic Destro	
Clic Sinistro sull'Icona spostandola a Sinistra	Selezione / Deselezione di tutti i File
Doppio Clic su uno spazio vuoto della Lista	Selezione / Deselezione di tutti i File
o sul Pannello delle - Se è mantenuto MAIUS – è modificata anche la Selezione delle Car Info in basso	
	- Se è premuto ALT – sono mostrate le Proprietà della Cartella corrente
Doppio Clic sul Pannello di Selezione del Pannello delle Info	Deseleziona
CTRL + Clic	Seleziona i File
MAIUS + Clic	Seleziona un Intervallo di File

Sincronizzare le Cartelle dei File

Sincronizzare le Cartelle dei File

ALT + F1/F2	Cambio dell'Unità Disco tra Sinistra/Destra	
ТАВ	Passaggio del ' Focus ' tra i Pannelli	
CTRL + freccia Sinistra nel Pannello di sinistra	Il Pannello corrente come il Pannello opposto	
CTRL + freccia Destra nel Pannello di destra		
CTRL + freccia Destra nel Pannello di sinistra	Il Pannello opposto come quello corrente	
CTRL + freccia Sinistra nel Pannello di destra		
* possibile con MAIUS	* Premendo MAIUS – non si apre la Cartella/Archivio sotto il cursore	

CTRL + J

Ordinamento dei File

Ordinamento dei File

Clic sul titolo di Colonna	Ordina l'Elenco
Clic sul titolo di Colonna premere CTRL / MAIUS	Ordina l'Elenco su più Colonne
Doppio Clic sul limite di Colonna o sulla linea	Regola la Larghezza delle Colonne

Miniature nell'Elenco dei File

Miniature nell'Elenco dei File

Modifica delle Dimensioni con ALT	Cambia le Dimensioni gradualmente (opzionale: con Lista di grandezze multiple)
Modifica delle Dim/ni con MAIUS	Cambia le Dimensioni unicamente dalla Lista di grandezze multiple

Miniature, presentazione

Miniature,	
presentazione	

PAUSA	Mostra / Nascondi la miniatura del File corrente, esegue o arresta la presentazione
ALT + <	Nascondi la miniatura del File corrente
ALT + >	Mostra / Nascondi la miniatura del File corrente
fr. Sinistra, fr. Destra, fr. Su, fr. Giù, PagSu, PagGiù, INIZIO, FINE, SPAZIO, BACKSPACE	Navigazione in modalità di miniatura estesa
F11	Avvia o arresta la presentazione (con apertura delle miniature estese)

F10	Avvia o arresta la presentazione in direzione inversa (con apertura delle miniature estese)
freccia Su / Giù	Accelera / Rallenta la presentazione
Ruota del Mouse	File Precedente / Successivo o Accelera / Rallenta la presentazione
CTRL+Ruota del Mouse	Cambia la dimensione in piccole o più grandi miniature

Dimensioni delle Cartelle

Dimensioni delle Cartelle

MAIUS + ALT + INVIO	Calcola le Dimensioni dei caratteri
MAIUS +ALT + \	Blocca le Dimensioni delle Cartelle
Doppia pressione di ESC	Nascondi le Dimensioni delle Cartelle (se non esistono File selezionati)

Cambiare la dimensione del Font

Cambiare la	
dimensione del Font	

Ctrl + + Ruota del Mouse	Cambia la dimensione del Font	
MAIUS + + Ruota del Mouse	Lentamente cambia la miniatura del File corrente	
MAIUS + ALT + >	Ingrandisci il Font	
MAIUS + ALT + <	Riduci il Font	

Finestra Principale

Finestra Principale

MAIUS + ESC	Riduci a Icona la finestra (Minimizza)
ALT + F4	Esci

F9	Mostra / Nascondi il menu del pulsante Home
MAIUS + ALT + S	Salva i parametri del programma (come in uscita)
CTRL + Z	Riporta la finestra precedentemente chiusa
ALT + BACKSPACE	

Schede di Cartelle

Schede di Cartelle

MAIUS + CTRL + <num></num>	Aggiungi / Elimina la Scheda con il numero specificato
CTRL + <num></num>	Vai alla Scheda con il numero specificato
Clic sulla Scheda tenendo premuto MAIUS o CTRL o ALT	Apri la Scheda sul Pannello opposto
CTRL + ALT + <num></num>	Vai alla Cartella con il numero di Scheda che hai specificato sul Pannello opposto
CTRL + T,	Aggiungi / Rimuovi la Scheda con il primo numero disponibile
anche in combinazione con MAIUS	- In combinazione con MAIUS – sul Pannello opposto
	- Facoltativamente può essere CTRL + freccia Su
CTRL + freccia Su , anche in combinazione con MAIUS	Aggiungi una Scheda per la Cartella/Archivio sotto il cursore, o per la Cartella corrente
	- In combinazione con MAIUS – sul Pannello opposto
	- Facoltativamente può essere CTRL + T
Doppio Clic su uno spazio vuoto	Aggiungi una Scheda con il primo numero disponibile
Doppio Clic sulla Scheda	Chiudi la Scheda
Tenendo premuto MAIUS	Durante la navigazione in una nuova Cartella - è creata una nuova Scheda (quando, per esempio, si seleziona un'Unità Disco)
CTRL + >	Apri il menu Scheda
Trascinando File sulla Scheda	Esecuzione di operazioni per Copiare / Spostare / Creare collegamento nella Scheda della Cartella
Trascinando Cartelle sul Pannello delle	Creazione di Schede

File con Segnalibri

File	con	Segna	alibri
	COLL	Obgine	

MAIUS + ALT + A o MAIUS + CTRL + '	Imposta / Rimuovi un Segnalibro
ALT + A o CTRL + '	Apri la Lista di tutti i Segnalibri
MAIUS + ALT + PagSu/PagGiù o MAIUS + CTRL + PagSu/PagGiù	Vai al precedente / successivo Segnalibro
MAIUS + ALT + INIZIO/FINE o MAIUS + CTRL + INIZIO/FINE	Vai al primo / ultimo Segnalibro
ALT + A (premi due volte) o CTRL + ' (premi due volte)	Seleziona i File con Segnalibro

Ricerca di File

Ricerca di File

CTRL + F (nel Pannello)	Ricerca di File	
ALT + F7 (ovunque)	-	
INVIO	Vai al File	
Doppio Clic	(!) Tenendo premuto MAIUS – vai, senza chiudere la Finestra di Ricerca	
CTRL + INVIO	Coincidenza trovata o il File nel Pannello è ignorato	
MAIUS + CTRL + INVIO	Coincidenza trovata o i File sono ignorati in una nuova finestra	
CANC	Elimina i File dall'Elenco	
ALT + INVIO	Visualizza le Proprietà del File	

F3	Visualizza il File
F4	Modifica il File
CTRL + N	Cancella i pararetri di ricerca nella finestra
CTRL + S	Salva i parametri di ricerca
CTRL + D	Apri la Lista dei parametri
MAIUS + CTRL + C	Salva l'Elenco dei File negli Appunti o in un File
ALT + fr. Sinistra/Destra	Vai al precedente / successivo Risultato di ricerca
ALT + freccia Giù	Apri la Cronologia dei Risultati di ricerca
F9	Apri la finestra delle Impostazioni di ricerca
CTRL + TAB	Navigazione verso la Finestra principale del programma

Ricerca Rapida

Ricerca Rapida

ALT + Q	Passa alla ricerca per Nome o Estensione
Clic sul Pannello di Ricerca Rapida	_
freccia Su/Giù (finchè è attiva la Ricerca Rapida)	Vai al File trovato Precedente / Successivo
CTRL + S (mentre è attiva la Ricerca Rapida)	Lascia e blocca nell'Elenco solo i File trovati

Operazioni sui File

Operazioni sui File

F3	Operazione di spostamento alla coda / esegue l'operazione, se era già in coda	
F2	Quando si modifica il nome del File - commuta la Selezione per tutto il nome del File, il nome del File, o all'estensione	
CTRL + FINE	Quando si modifica il nome del File, pone il cursore sul nome del File prima dell'estensione	
FINE (alla 2ª pressione)		

Editor / Visualizzatore

Editor / Visualizzatore

CTRL + S	Salva il File
MAIUS + CTRL + S	Salva il File con nome
CTRL + F	Ricerca del Testo
MAIUS + CTRL + F	Cerca tutte le Corrispondenze del testo
CTRL + R	Ricerca & Sostituisci il testo
CTRL + H	-
F3	Prosegui giù nella Ricerca o nel Ricerca & Sostituisci
INVIO (nel visualizzat.)	
MAIUS + F3	Prosegui su nella Ricerca o nel Ricerca & Sostituisci
MAIUS + INVIO (nel visualizzatore)	-
F4	Passaggio tra le modalita: Editor / Visualizzatore
F6	Attiva/disattiva la modalità di scorrimento File (del tipo cursore), separatamente per Visualizzazione e Vista Rapida
MAIUS + CTRL + H	Attiva/disattiva i simboli speciali di disegno nell'Editor / Visualizzatore
CTRL + B	Attiva/disattiva la nitidezza del tipo di carattere predefinito
W (in Visualizza e Vista Rapida)	Attiva/disattiva il Ritorno a Capo
F8	Passaggio rapido del colore di sfondo
ALT + CANC	Elimina Riga
CTRL + F2	Inserire / Togliere l'etichetta
F2	Vai alla prossima etichetta
MAIUS + F2	Vai all'etichetta precedente
ALT + Clic	Avvio della Selezione come Blocco Verticale
MAIUS + ALT + Clic	Seleziona come Blocco Verticale
Doppio Clic sul fondo di un Pannello	Seleziona/Deseleziona tutto il testo
ALT + N	Tipo di Blocco Standard
ALT + C	Tipo di Blocco Verticale

ALT + L	Tipo di Blocco Lineare
ALT + B	Passa alle parentesi accoppiate
ALT + INVIO	Mostra le Proprietà del File modificato/visualizzato
CTRL + F12	Salva ed Esegui

Visualizzazione Rapida (Ctrl+Q)

Visualizzazione Rapida (Ctrl+Q)

MAIUS + CTRL + fr. Su	Vai al File precedente
MAIUS + CTRL + fr. Giù	Vai al File successivo
MAIUS +CTRL + PagSu	Vai alla pagina precedente dell'Elenco File
MAIUS + CTRL + PagGiù	Vai alla pagina successiva dell'Elenco File
ALT + INIZIO	Vai al File più recente (l'Ultimo)
ALT + FINE	Vai al File meno recente (più Anziano)
ALT + PagSu	Vai al successivo File dopo questo
ALT + PagGiù	Vai al prossimo File più anziano

Pannello dei risultati nell'Editor / Visualizzatore

Pannello dei risultati nell'Editor / Visualizzatore

CANC	Elimina un elemento da un Elenco
ESC	Vai alla finestra dell'Editor / Visualizzatore
CTRL + W	Chiudi il Pannello
CTRL + F4	-

Barre Multifunzioni

Barre Multifunzioni

Doppio Clic sul Gruppo	Rinomina il Gruppo	
Doppio Clic sullo stru- mento ridimensiona	Ripristino automatico con strumento per la larghezza/altezza	
Doppio Clic sullo strumento selezionato	Apri la finestra di Progettazione	
Doppio Clic sulla Barra multifunzione		
Doppio Clic su uno spazio vuoto vicino le Schede	-	
Doppio Clic sul separatore	-	
CTRL + Clic sullo strumento	Selezione/Deselezione dello strumento	
Clic puls. Centrale		
Clic Sinistro+Clic Destro		
CTRL+Spostare il Mouse	Selezione di una gamma di strumenti	
Clic Sinistro+Clic Destro + Spostare il Mouse	Con MAIUS – l'intervallo sarà aggiunto alle vecchie selezioni Il premere MAIUS/CTRL potrebbe non essere necessario se la Selezione	
Clic puls. Centrale + + Spostare il Mouse	inizia da uno spazio vuoto sulla Barra Multifunzione	
CTRL durante trascina- mento dello strumento	Strumento Clona invece che trascinare	
ESC	Deselezione degli strumenti	
MAIUS /CTRL /ALT durante il rilascio di File/Cartelle sulla Barra multifunzione	Aggiunta di un pulsante <u>con un'Etichetta</u>	
Trascinam. a Destra	Trascinamento di strum/ti con Selezione di oper/ne: spostamento o copia	
CANC	Elimina tutti gli strumenti selezionati (se ce ne sono)	
CTRL /MAIUS /ALT+INVIO nella fin. Progettazione	Lo stesso del premere il pulsante "Ok"	
CTRL+Z,ALT+BACKSPACE nella fin. Progettazione	Ritornare indietro da tutte le modifiche	
MAIUS /CTRL /ALT	Viene visualizzato II menu come un Pannello strumenti	

during menu dropping down	
Clic + MAIUS/CTRL/ALT sul pulsante Aggiorna	Viene visualizzato II menu come un Pannello strumenti (dopo aver aggiornato)
MAIUS / CTRL / ALT + freccia Sinistra/Destra quando i menu sono rappresentati come Barre Multifunzioni	Passa all'elemento precedente o successivo nel Menu principale

Riga di Comando

Riga di Comando

CTRL + freccia Giù	Vai alla Riga di Comando o alla Cronologia dei Comandi
MAIUS + CTRL + fr. Giù	Vai alla Riga di Comando, inserendo e selezionando il nome completo del File
CTRL + INVIO (nel Pannello del File)	Inserisci il File nella Riga di Comando
MAIUS + CTRL + INVIO(nel Pannello del File)	Inserisci il nome completo del File nella Riga di Comando
CTRL + P	Inserisci il percorso nella Riga di Comando
CTRL + E	Comando precedente
ALT + F8	Cronologia dei Comandi
freccia Su / Giù (in Riga di Comando)	Comando Precedente / Successivo
MAIUS+Sinistra/Destra	Vai alla Riga di Comando (opzionale)
CTRL + A	Seleziona il testo
TAB (in Riga di Comando)	Vai al Pannello del File
CTRL + freccia Su (in Riga di Comando)	
ESC (in Riga di Comando)	Vai al Pannello dei File e cancella la Riga di Comando
ESC (nel Pannello File)	Pulisce la Riga di Comando

CTRL + Y	
CTRL + K	Elimina fino alla Fine della linea
CTRL + BACKSPACE	Elimina la parola a Sinistra del cursore
CTRL + CANC	Elimina la parola a Destra del cursore
CTRL + ~	Apri la Finestra dei Comandi
CTRL + O	

Finestre del Programma

Finestre del Programma

CTRL + N	Apri una nuova finestra del Pannello File
CTRL + ALT + A	Clona il programma come amministratore
ALT + N	Clona il programma
MAIUS + CTRL + N	Esegui un'altra piccola versione dell'applicazione
MAIUS + ALT + N	Apri una Copia del programma, senza parametri
CTRL + W	Chiudi la finestra
CTRL + F4	
CTRL + TAB MAIUS + CTRL + TAB	Passa ad un'altra finestra
CTRL + <	Apre il menu delle finestre Preferite
CANC (nella Lista dei Preferiti di windows)	Elimina la finestra preferita dalla Lista

Elenco dei File Recenti sul pulsante Home

Elenco dei File Recenti sul pulsante Home		
CANC	Flimina l'elemento	

CANC	Elimina l'elemento
Clic Destro	Vedi l'Elenco di azioni su un File
Trascinando	Modifica dell'ordine delle voci in Elenco

Finestre di Dialogo

Finestre di Dialogo

CTRL + Ruota del Mouse	Modifica immediata della Dimensione del carattere in tutte le finestre di dialogo
MAIUS + CTRL + Ruota del Mouse	Modifica immediata della Dimensione del carattere dell'attuale finestra di dialogo
F5, F6, F9, ALT + F5, ALT+ + F6, ALT + M, ALT + P premere due volte in apertura della finestra, es.: due volte F5	Inserisce una bandierina "nella propria Cartella"

Seleziona un Modello di File

Seleziona un Modello di File

Tieni premuto MAIUS o
CTRL durante laUn nuovo Modello di File viene aggiunto all'Elenco dei Modelli ma senza
sostituirloSelezione del ModelloSelezione del Modello

Modifiche all'Elenco dei Preferiti (Ctrl+D)

Modifiche all'Elenco dei Preferiti (Ctrl+D)

Qualsiasi lettera	Vai a modificare il nome dell'Elemento
Doppio Clic	
+	Aggiungi un nuovo Elemento (sopra l'attuale)
CTRL + freccia Giù	Aggiungi un nuovo Elemento (sotto l'attuale)
freccia Destra	Sposta un Elemento nel sottomenu
freccia Sinistra	Sposta un Elemento di un livello superiore
CANC	Elimina l'Elemento

CTRL + B / CTRL + I / / CTRL + U	Cambia lo Stile del carattere: Grassetto, Corsivo, Sottolineato
MAIUS + Su/Giù	Seleziona un Gruppo di Elementi
MAIUS + Clic	
CTRL + Clic	_
CTRL + A	Seleziona Tutto

Modifica l'evidenziazione dell'Elenco File

Modifica l'evidenziazione	Ļ
dell'Elenco File	

MAIUS + freccia Su/Giù	Sposta il Gruppo evidenziato Su/Giù. Lo stesso che trascinare con il
CTRL + freccia Su/Giù	mouse

Calendario

Calendario

ALT + freccia Giù (nella data d'ingresso)	Mostra il Calendario
ESC	Chiudi il Calendario
INVIO	Seleziona la Data
SPAZIO	-
PagSu/PagGiù	Vai al mese Precedente/Successivo

Icone

Clic sull'Icona dell'indicatore	Interruzione o ripresa della lettura delle Icone in un Elenco	
Doppio Clic sull'Icona dell'indicatore	Cancella la Cache delle Icone e le aggiorna	

Delimitatori Vari

Delimitatori	Vari		
Doppio Clic	Ripristino delle dimensioni Predefinite di aree delimitate		
Liste Varie			
Liste Varie			
INS	Aggiungi un Elemento		
SPAZIO	Modifica dell'Elemento		
CANC	Elimina l'Elemento		
Altro			
Altro			

Doppio Clic sul pulsante dell'Unità	Vai alla Radice del Disco rigido	
Doppio Clic sul Pannello dell'Unità	Apri le Proprietà del Disco	
PagSu / PagGiù nel menu delle Unità	Vai alla prima / ultima Unità Disco	
CANC (nell'Elenco a discesa)	Elimina l'attuale elemento dall'Elenco in alcune ComboBox	
Premendo MAIUS in uscita del programma	Le impostazioni non vengono salvate, anche se la normalità solita è di salvarle all'uscita del programma	

Editor della Lingua

Doppio Clic Modifica della riga

INVIO nel Listato

CTRL + freccia Su/Giù	Sposta il cursore verticalmente tra i controlli della finestra di dialogo	
ALT + freccia Su/Giù	Passa alla successiva/precedente linea speciale. Linea speciale è quella mancante, ridondante, contrassegnata, di avviso o con stringa sbagliata	
freccia Su/Giù	Passa alla riga successiva nella Lista	
MAIUS + CTRL + + freccia Su/Giù	Passa alla riga successiva nella Lista (indipendentemente dal numero di linee nell'Editor)	
ESC nell'Editor di linea	Ripristina il testo precedente	
CTRL + INVIO	Navigazione: listato delle Linee/ listato dell'Editor	
SPAZIO	Passaggio all'Editor di linea	
INVIO dentro il Listato		
F3	Ricerca il testo Successivo	
CTRL + PagGiù		
MAIUS + F3	Ricerca il testo Precedente	
CTRL + PagSu		
CTRL + F	Passa alla Ricerca	
INVIO / MAIUS+INVIO nell'input di ricerca	Ricerca il testo successivo / precedente	
CTRL + C	Copia il testo negli Appunti	
CTRL + INS		
CTRL + V	Inserisce il testo nella Riga	
MAIUS + INS		
CTRL + =	Inserisce del testo, uguale al Pannello opposto	
F12	Imposta / Rimuovi il Segnalibro della linea	

Per il Traduttore

Per il Tradu	Ittore
ALT + F12	Passaggio rapido tra le due ultime lingue del programma

Interfaccia Utente

Barre Multifunzioni

Perché avete bisogno di Barre Multifunzioni?

Perché avete bisogno di Barre Multifunzioni?

Abbiamo uno sporco segreto da condividere con te:

Non hai bisogno di Barre Multifunzioni standard integrate! Puoi nasconderle tutte!



Le Barre Multifunzioni non hanno il significato di eseguire delle operazioni interne. L'esecuzione di queste azioni è possibile in modo più veloce mediante i tasti di Scelta Rapida.

Ci renderemo conto che il vero scopo delle Barre Multifunzioni è quando avvieremo la creazione e configurazione di Barre Multifunzioni per noi stessi.

Aggiungiamo alle nostre Barre i pulsanti con i comandi e programmi desiderati. Nulla ci impedirà di prendere in prestito alcuni importanti pulsanti dalle Barre Multifunzioni standard.

Gli sforzi spesi creando Barre personalizzate si pagheranno da soli, semplificando il lavoro, alzando l'efficacia, e risparmiando tempo!

Qui ci sono alcune azioni pronte già disponibili sulle Barre Multifunzione:

- Esecuzione di programmi Preferiti
- Navigazione verso Cartelle più richieste
- Apertura di Siti Web Preferiti
- Trascinamento di File e Cartelle (una caratteristica molto cool!)
- Navigazione in Cartelle correlate (anche questa è cool!)
- Sistemazione dei File nelle Cartelle (con risparmio di tempo e sforzi!)

• Esecuzione di comandi

Barre Multifunzioni e Desktop

Potrete accelerare il lavoro, ponendo alcune scorciatoie su una Barra piuttosto che sul Desktop, l'Avvio Rapido o sul riquadro d'Avvio. I pulsanti della Barra Multifunzione posseggono caratteristiche e funzioni aggiuntive che mancano nei normali collegamenti.

Ora descriviamo queste caratteristiche e funzioni.

1. Coesione.

I Pannelli dei File e le Barre Multifunzioni, sono strettamente collegate e si completano a vicenda. È facile popolare delle Barre da un Elenco di File, che quindi diventa un'estensione dell'Elenco-File.

Guarda qui.

Creando un pulsante su una Barra per l'avvio di un programma/documento, si ottiene contemporaneamente:

•la capacità di navigare nella Cartella con il documento/programma,

•la capacità di aprire altri File con il programma.

Se questo è il tasto di una Cartella, oltre alla semplice navigazione verso la Cartella si potrà:

•copiare rapidamente, spostare File o Archiviare nella Cartella.

Per esempio. All'interno di una Cartella si decide di Archiviare dei File. C'è un pulsante con la Cartella di Archivio sulla Barra:

1) Basta trascinare questi File con il tasto destro del mouse sul pulsante di Archivio.

2) Si otterrà un menu con le azioni per i File. Selezionare "Archivia" e così sarà fatto!

2. Struttura e flessibilità.

3. Interfaccia intuitiva.

Sebbene le Barre Multifunzioni siano ricche di caratteristiche, esse sono intuitive da usare, facili da imparare, e possono anche essere divertenti.

È necessario conoscere queste 3 azioni delle Barre, e il resto è facile da capire:

- •trascinamento dei File nella Barra Multifunzione,
- •Selezione dei pulsanti,

•richiamo del menu contestuale sui Gruppi di strumenti della Barra.

Prova a cambiare e ad utilizzare le Barre Multifunzioni - è utile e proprio divertente!

Struttura delle Barre Multifunzioni e flessibilità

Struttura delle Barre Multifunzioni e flessibilità

La possibilità di strutturazione delle Barre Multifunzioni, supera notevolmente quella dei collegamenti sul Desktop.

È possibile modificare rapidamente la visualizzazione delle Barre Multifunzioni, e con soli due Clic si passa dal Pannello strumenti ad un menu con due Gruppi di pulsanti automatici, che anche, collassano rapidamente decine di pulsanti in uno solo con un menu d'Elenco a discesa, ecc.

Grazie a ciò si acquisisce un potere enorme nell'organizzare il lavoro e le informazioni del nostro computer.

Per darti un'idea, abbiamo creato un Elenco di possibilità di strutturazione e modifica delle Barre Multifunzioni:

- esistenza di strumenti di Gruppo ;
- creazione e popolazione di Gruppi;
- eliminazione di un Gruppo;
- strumenti per l'unione di elenchi a discesa;
- disgregazione di elenchi a discesa (spostamento di pulsanti interni all'esterno);
- presentazione di elenchi a discesa come menu o pulsanti del Pannello;
- presentazione dell'intera Barra Multifunzione come menu, come un Pannello fisso o un Pannello a discesa;
- creazione di sotto-elenchi di elenchi a discesa;
- modifica di aree di menu a discesa di pulsanti (l'intero pulsante come un menu a discesa, o l'area a destra/in basso);
- creazione di delimitatori;
- creazione di delimitatori con etichette (raggruppamento verticale);
- riunione di Gruppi di pulsanti in sequenze (tali pulsanti sono racchiusi dentro contorni comuni per un chiaro raggruppamento);
- modifica dell'altezza delle Barre;
- fissare Barre Multifunzioni sulla parte superiore o inferiore della finestra;
- nascondere temporaneamente i Pulsanti;
- nascondere temporaneamente le Barre Multifunzioni;
- aggiungere nuove Barre con un solo Clic;
- allargare i pulsanti dei programmi più usati;
- ridurre i pulsanti relativi ai programmi meno usati;
- regolare automaticamente le Dimensioni del pulsante per farli stare tutti su una Barra;
- viceversa, automaticamente estendere i pulsanti per occupare l'intera Barra Multifunzione;
- cambiare la collocazione dell'etichetta del pulsante (in basso, od a destra);
- evidenziare le etichette dei pulsanti con colori o scritte in grassetto;
- modificare le proprietà di più pulsanti contemporaneamente (dimensione, Icona ed allineamento dell'etichetta, rimozione di etichette, ecc.);
- selezionare arbitrariamente Icone per i pulsanti;
- ampliare la libreria di Icone per un uso futuro;
- spostare, tagliare, inserire strumenti;
- trascinare più File e Cartelle in una Barra Multifunzione;
- creare pulsanti sia con che senza etichette durante il trascinamento di File in una Barra;

- inserire strumenti da altri File della Barra;
- posizionare pulsanti di Accesso Rapido della Barra Multifunzione (pulsanti con visibilità in tutte le finestre);
- ecc.

Esecuzione di Programmi Preferiti

Esecuzione di Programmi Preferiti

Questa è l'applicazione più ovvia per le Barre Multifunzioni.

Grazie alla loro <u>struttura</u> flessibile, le Barre Multifunzioni possono contenere centinaia di programmi e Cartelle, pur rimanendo compatte e utilizzabili.

Per le applicazioni preferite più usate, fate dei pulsanti extra-larghi. Avremo una maggiore soddisfazione nel premerli.

Programmi utilizzati, invece, occasionalmente disponiamoli in <u>Pannelli di elenchi a discesa</u>. Ugualmente saranno accessibili con soli due Clic.

Apertura di Siti Web Preferiti

Apertura di Siti Web Preferiti

La pagina di lancio del browser è troppo piccola per contenere tutti i nostri siti? Oppure i collegamenti sono così numerosi, a tal punto che ci si perde all'interno?

Non c'è problema!

Mah

Le Barre Multifunzioni possono andare bene per tutti i tuoi link senza confusione!

Ad esempio, la piccola Barra Multifunzione che vedete, contiene più di 120 link! Difficile da credere? Compatta e potente!

Online antiviruses + Est + files + hosting +	Mer () - (Soogle 🔀 Baidu 💩 Aol Bing Y Yandex 🥔 Ask V Yahoo! 🌀 Babylon 👸 Dogpile
Services	Interests	Search Eng

Trascinamento di File e Cartelle

Trascinamento di File e Cartelle

È possibile trascinare File e Cartelle sugli altri pulsanti di programmi.

Questo è un modo comodo e veloce per aprire i documenti con adeguati programmi, script, file musicali.

La funzione può:

- Accelerare e sostituire la funzione "Apri con ...".
- Elimina la necessità di arricchire il menu contestuale del sistema da tanti programmi responsabili per l'apertura di vari tipi di documenti.
- Non c'è bisogno di eseguire l'operazione "Apri" che segue dopo aver scavato tra Cartelle e sottocartelle alla ricerca del(i) File richiesto(i).
- Non c'è bisogno di tenere sullo schermo un Pannello di lettore multimediale per il rilascio di file musicali.

Ecco alcuni esempi:

Vuoi ascoltare musica? Seleziona nel Pannello dei File alcuni File e trascinali sul pulsante del lettore:



Dalla Cartella di un progetto si desidera eseguire il debug di uno script? Basta aprire lo script nel suo editor:


Vuoi verificare l'aspetto di una pagina Internet com'è vista con i vari browser? Rilasciala su ciascuna di essi:



Navigazione verso le Cartelle più Richieste

Navigazione verso le Cartelle più Richieste

È possibile trascinare sia File che Cartelle su una Barra Multifunzione. In tal caso il pulsante è di aiuto alla navigazione della Cartella.

Utilizzando i **raggruppamenti**, gli elenchi a discesa od i Pannelli</u>, si può seriamente migliorare l'efficacia della navigazione, raccogliendo insieme tutte le Cartelle principali, ad es .:



o per esempio.:



Navigazione in Cartelle Correlate

Navigazione in Cartelle Correlate

A volte potrebbe essere necessario aprire la Cartella di un File che viene spesso aperta da una Barra. Molto probabilmente non hai ancora messo la Cartella sulla Barra Multifunzione.

E non è necessario! Il menu contestuale ha un menu per fare proprio questo!

Esempio 1.

Per aprire la Cartella, che può contenere altri File interessanti, clicchiamo con il tasto destro del mouse, per far comparire il menu contestuale:



Esempio 2.

Da una Barra apriamo un documento. Necessita di essere copiato su una unità Flash.

Fallo allo stesso modo. Passiamo a questo documento dal menu contestuale e ne facciamo una copia.

Nota.

Con il pulsante esistente nella finestra di <u>Progettazione</u> è possibile modificare la Cartella di navigazione nel campo di immissione "Caratteristiche principali\Percorso di passaggio". Per posizionare su una Cartella invece che aprirlo mettiamo il simbolo "<" in coda. Per esempio:

C: \ Windows \ System32 <

Sistemazione dei File nelle Cartelle

Sistemazione dei File nelle Cartelle

Per esempio, disponiamo di migliaia d'immagini in una singola Cartella. Quindi, li vogliamo distribuire in varie Cartelle.

Perfetto! Non c'è un modo più veloce per raggiungere questo scopo, altro che usare le Barre Multifunzioni!

1) Crea queste Cartelle e trascinale in una Barra Multifunzione:

- possiamo trascinare e rilasciare il pulsante per l'aggiunta a delle Barre o immediatamente alla Barra stessa per un rapido accesso
- anche le Cartelle si possono selezionare per essere trascinate in una Barra tutte insieme
- durante il trascinamento teniamo premuto il tasto **Alt**, così i pulsanti saranno creati con le etichette
- per comodità è meglio rendere tutti i pulsanti più grandi, inoltre anche la Barra può anche essere <u>allargata</u>.

2) Ora basta trascinare i File o le immagini sugli appositi pulsanti:



Se non desideriamo confermare ogni volta lo spostamento dei File, disabilitiamo l'opzione appropriata in <u>Impostazioni</u> nel Gruppo "Comportamento/Conferme" o premiamo il tasto **Alt** durante il trascinamento.

Possiamo trascinare anche dei Gruppi di File selezionati. Alla fine di tutto, la Barra Multifunzione si può <u>eliminare</u>.

Modifica delle Barre Multifunzioni

Aggiunta di Barre Multifunzioni

Aggiunta di Barre Multifunzioni

Per aggiungere una nuova Barra Multifunzione c'è un pulsante nella riga delle Schede:

Per impostazione Predefinita le Barre Multifunzioni vengono aggiunte per tutti gli Utenti.

Ciò si può cambiare nelle Impostazioni consigliate delle Barre Multifunzioni. O dal pulsante del menu Contestuale selezioniamo l'aggiunta della Barra solo per l'Utente corrente.

Per andare al File della Barra Multifunzione è possibile utilizzare il menu Contestuale della Barra, o lo spazio vuoto della Barra esistente. Il menu di Scelta Rapida (contestuale) viene aperto dal tasto Destro del Mouse.

Nascondere / Eliminare le Barre Multifunzioni

Nascondere / Eliminare le Barre Multifunzioni

Barre Multifunzioni indesiderate possono essere nascoste dal Menu contestuale di una Barra Multifunzioni o dalla scorciatoia di una Barra bloccata.

Per reimpiantare di nuovo una Barra Multifunzione, utilizzare il Pulsante nell'angolo in alto a destra: 🐻 .

Per l'eliminazione completa della Barra per un'Utente, utilizzare il menu di Scelta Rapida sulla Scheda della Barra Multifunzione.

Modifica della Veduta di Barre Multifunzioni

Modifica della Veduta di Barre Multifunzioni

La gran parte delle proprietà di una Barra Multifunzione può essere specificata nel menu contestuale della

sua Scheda:



1

Ridenominazione della Barra Multifunzione.



Barra Multifunzione predefinita.

Se è premuto questo pulsante su una Scheda appuntata (non su un menu o Pannello a discesa), la Barra Multifunzione verrà aperta per impostazione predefinita, come ad esempio, quando si avvia l'applicazione.

Se il pulsante non risulta premuto per tutte le Barre Multifunzioni, l'ultima usata sarà tenuta aperta.



Aggiunta di una nuova Barra Multifunzione.

Rappresentazione della Barra Multifunzione.

Si possono scegliere 5 modi per mostrare una Barra Multifunzione:

- Mostrare la Barra Multifunzione come una Scheda appuntata.
 - Mostrarla come un Pannello di strumenti a discesa.
 - Come un <u>menu</u>.
 - Bloccata in cima.
 - Bloccata sul fondo.

Se una Barra viene rappresentata come un Pannello degli strumenti, la sua altezza può essere facilmente cambiata con il mouse. Lo stesso può essere fatto con tutti i Pannelli secondari:



Ulteriori proprietà della Barra possono essere specificate in <u>Progettazione</u> su Inserisci "Proprietà della Barra Multifunzione".

Per esempio è possibile specificare il numero di righe della Barra se non tutti gli strumenti si adattano

orizzontalmente. C'è un'opzione per forzare automaticamente l'adattamento degli strumenti.

Barra Multifunzione come un Menu

Barra Multifunzione come un Menu

Ogni Barra Multifunzione o Pannello a discesa può essere rappresentato come un Menu.

Per passare alla modalità di menu, selezionare la voce appropriata nel menu contestuale sulla Scheda della Barra Multifunzione.

È possibile impostare la presentazione del menu in <u>Progettazione</u>, nella Scheda "Proprietà della Barra Multifunzione". Lì, possiamo anche specificare l'altezza degli elementi del Menu e la dimensione delle Icone.

Elenchi a discesa e Pannelli

Elenchi a discesa e Pannelli

Elenchi a discesa e Pannelli - sono un potente strumento per raggruppare attrezzi sulla Barra Multifunzione.

Ci sono due modi principali per creare un Elenco secondario o un Pannello a discesa:

Primo Modo:

Selezionare una serie di strumenti, quindi rilasciarli in un pulsante con l'aiuto del menu di Scelta Rapida.

Secondo Modo:

Nella finestra di <u>Progettazione</u> su uno dei pulsanti della Scheda "A Discesa", selezionare il tipo della zona di Discesa richiesta.

Anche in Progettazione è possibile selezionare il tipo di visualizzazione a discesa: come menu o come un Pannello di strumenti.

Se selezioniamo il tipo di visualizzazione come un menu, abbiamo la possibilità di specificarne l'altezza.

Nella Scheda "Etichetta" è anche possibile inserire un testo separato, se lo strumento verrà visualizzato come voce del menu.

Se sul menù a tendina teniamo premuto il tasto **Maius**, questo verrà mostrato come un Pannello degli strumenti. In tal caso potremo spostare in giro strumenti, cancellarli, aggiungerne di nuovi o apportare altre

modifiche.

Nella modalità di Progettazione, il Menu è sempre mostrato come un Pannello degli Strumenti.

Aggiunta di Pulsanti

Aggiunta di Pulsanti

Per aggiungere pulsanti ad una Barra Multifunzione:

- Trascinare uno o più File sulla Barra Multifunzione.
- Inserire uno o più pulsanti dagli Appunti tramite il menu contestuale della Barra Multifunzione.
- Inserire l'intera Barra Multifunzioni da un File tramite il menu contestuale.

Per l'inserimento di un pulsante per i File, possiamo trascinare questi in uno spazio tra gli altri pulsanti:



Didascalie dei Pulsanti

Didascalie dei Pulsanti

Se rilasciando dei File su una Barra si tengono premuti uno dei tasti **Maiusc / Ctrl / Alt**, questi pulsanti verranno aggiunti insieme con le didascalie.

Nella finestra di <u>Progettazione</u> sulla Scheda "Didascalia" insieme con la normale didascalia, possiamo specificarne una breve (da utilizzare quando le dimensioni del Pulsante sono limitate), ed una Didascalia per il menu.

Comandi dei Pulsanti

Comandi dei Pulsanti

I comandi da eseguire quando si preme un pulsante vengono specificati in <u>Progettazione</u> nella casella "Comando". Qui è possibile specificare:

- il percorso del File da eseguire,
- un link al sito web (un prefisso come "http: //" è richiesto),

• un comando interno.

Anche nel campo "Comando" o "Parametri" è possibile utilizzare <u>variabili</u> interne o di sistema racchiudendoli in "%". Per recuperare una variabile da una Lista premi **Ctrl + Spazio**.

"Parametri" contenenti spazi bianchi devono essere racchiusi in doppi apici.

Misure dei Pulsanti

Misure dei Pulsanti

Per un cambio manuale delle Dimensioni del pulsante selezionali ed usa i selettori appositi.

Quindi trascinate il selettore:



Effettuare un doppio Clic sul selettore, ripristina le dimensioni Predefinite degi strumenti.

È possibile modificare le Dimensioni di più pulsanti con una sola operazione:



È possibile impostare le dimensioni Predefinite delle Icone nel <u>Progettista</u> sulla Scheda "Proprietà delle Barre Multifunzioni". Da notare che le dimensioni delle Icone influenzano quelle dei pulsanti Predefiniti.

Raggruppamento di Pulsanti

Raggruppamento di Pulsanti

I pulsanti possono essere raggruppati in quattro possibili modi:

• Utilizzando lo strumento Gruppo:

Primo modo:

<u>Selezionare</u> gli strumenti chiusi e metterli in un Gruppo con il menu contestuale.

Secondo modo:

Premi il pulsante: 🚋 (sul Pannello supplementare del menù contestuale). Quindi è possibile trascinare i pulsanti necessari nel Gruppo e aggiungere separatori.

• Riunendo i Pulsanti in contorni comuni:

Utilizzare i pulsanti sul Pannello aggiuntivo di menu contestuale del tasto: selezionare i pulsanti singoli o quelli riuniti , ad es .:





- Con l'uso dei <u>separatori</u>.
- Riunendo i Pulsanti in elenchi a discesa o Pannelli.

Selezione di strumenti

Selezione di Strumenti

Tasti di Scelta Rapida per l'utilizzo delle Barre Multifunzioni sono qui.

È necessario selezionare gli strumenti prima di spostarli, cambiare le loro Dimensioni, modificare Dimensioni di più strumenti, eliminare strumenti...

Singoli strumenti possono essere selezionati nei seguenti modi:

- Ctrl+Clic
- Pulsante Centrale del Mouse
- Clic Destro+Sinistro

Per selezionare un gran numero di strumenti utilizza il selettore:



1

Punto di Selezione iniziale.

Per iniziare la Selezione clicca su un punto vuoto della Barra Multifunzione o su qualsiasi strumento:

- Ctrl+Clic
- Pulsante Centrale del Mouse
- Fare Clic sui tasti Destro+Sinistro



Spostare il mouse sopra gli strumenti da dover selezionare.

Evidenziazione degli strumenti da selezionare.

Se si **mantiene premuto MAIUS** quando si seleziona, nuovi strumenti si aggiungeranno alla Selezione precedente.

Per rimuovere la Selezione, premere ESC .

Trascinamento di pulsanti

Trascinamento di pulsanti

Per trascinare strumenti, per prima cosa selezionateli.

Se trascinando strumenti, tenete premuto il pulsante **CTRL**, gli strumenti verranno copiati invece che spostati.

È possibile trascinare strumenti tra le Barre Multifunzioni. È inoltre possibile trascinare all'interno o all'esterno i Pannelli dei sottomenu o quelli come Elenco a discesa.

Per cambiare strumenti all'interno del menu, apriamo normalmente il menu di una Barra Multifunzione. Per raggiungere ciò, **teniamo premuto MAIUS** quando si apre l'Elenco a discesa del pulsante o il menu della Barra.

Invece che trascinare, è possibile utilizzare gli Appunti. La copia può anche essere fatta tramite il menu contestuale sugli strumenti selezionati.

Se durante il rilascio di File su una Barra Multifunzione teniamo premuto uno dei tasti MAIUS / CTRL / Alt , i pulsanti verranno aggiunti insieme con le didascalie.

Nascondere / Eliminare pulsanti

Nascondere / Eliminare pulsanti

Se la Barra contiene strumenti selezionati, allora è possibile eliminarli premendo Cancella.

L'Eliminazione è anche possibile dal menu contestuale degli strumenti.

Lo stesso menu contestuale consente di nascondere gli strumenti selezionati. Per mostrarli ancora una volta c'è un'Icona sul Pannello dei pulsanti aggiuntivi: 🛒



Libreria di Icone

Libreria di Icone

In Progettazione nella Scheda "Icona" ci sono un numero di Icone per i pulsanti:





2

Selezionare numero di Colonne dell'Elenco.

È possibile aggiungere altre Icone alla libreria mediante l'aggiunta di File di Icone.

Mettere un nome-File nel campo e premiamo Invio:

Icon file: C:\Windows\system32\shell32.dll

La libreria di Icone si può cambiare da questa lista:



Seleziona un File da aggiungere alla libreria.



3 Il File corrente, temporaneamente visualizzato nella libreria, può essere bloccato.

Ripristina le Icone standard eliminate dalla libreria.

Separatori

Separatori

I separatori vengono aggiunti alla Barra Multifunzione con un pulsante (nel Pannello aggiuntivo del menu contestuale):



Le proprietà del separatore possiamo impostarle nella finestra di Progettazione.

Ci è possibile specificare vari tipi di separatori:





Un separatore regolare.



- Modifica delle Dimensioni del separatore. Per modificare la larghezza e l'altezza del separatore, dovremo per prima cosa <u>selezionarlo</u>.
- Delimitatore con didascalie, allineati in direzioni diverse.
 Questi separatori li possiamo utilizzare come un'altra variante per raggruppare strumenti.

Progettazione

Progettazione

La Finestra di Progettazione serve per impostare le proprietà degli strumenti su una Barra Multifunzione o proprietà comuni delle Barre stesse.

La Finestra di Progettazione può essere aperta:

- dal menu contestuale su una Barra o strumento,
- facendo doppio-Clic su un punto vuoto della Barra Multifunzione,
- facendo doppio-Clic su uno strumento selezionato,

• facendo doppio-Clic su un separatore.

Quando la Finestra di Progettazione è aperta:

- È possibile selezionare qualsiasi strumento semplicemente cliccandoci sopra. Per modificare le proprietà di un altro strumento basta cliccare il relativo pulsante, non è necessario chiudere e riaprire la Finestra di Progettazione.
- Si può continuare a lavorare nell'Elenco-File come di consueto (ad esempio, per copiare un percorso di File nella Finestra di Progettazione).

La Finestra di Progettazione consente:

- Modificare le proprietà per molti strumenti selezionati.
- Finché non viene chiusa la Finestra di Progettazione è possibile annullare tutte le modifiche (o solo non salvarle).

Barre Multifunzioni bloccate

Barre Multifunzioni Bloccate

Le Barre Multifunzioni possono essere 'Bloccate' all'interno della finestra per rimanere nello stesso posto anche quando si fa Clic su altre Barre.

Queste le possiamo BLOCCARE, sia nella parte superiore che in quella inferiore della finestra:

)) {H	:\Inbox\} -	oMega 2.2								-(=) ,
<u> </u>	Но	me Op	perations	List	View	Actio	ns :	System	8 0			ç
<u></u>	p 🕫 🍹	🛱 🛧 - 🎇	- 🗄 🕹 -	<i>💋 🛅</i> 🗎] 🖸 🧭	- - -	f	8+ 🍠	Ø 📎	You 💟	🚏 🗑	Ö 😳
Site	Site	e 🕑 ind	ex 🕎 Pr	oject 📱 🕌 Site	Pictures	Video L	le de la constante	<i>i</i>	Ps 🜔		x∎	w 🛛 P
	2) H: →	Inbox *	*	~	2	-> ->]	- D-	H: 🕨	Inbox *.*			* 2
Nam	=-E	ixt Size	Date		At	tr 💧	Name	≒Ext	Size	Date		
<u>-</u>		<up><up><up></up></up></up>	>> 2013-	0 <mark>8-28 1</mark> 7:4	3:17		· <u>`</u>		<up></up>	2013-	08-28 1	7:43:17
						×						
P [/0 0 B	🚢	28.08.201	3 17:43:17		U	© 0/0	0 B	··· - 3	28.08.201	3 17:43:	17
Operations-	Copy	Cut	Paste	F3 - Viev	· · ·	F4 - Ed	it -	F5 - 0	Copy	F7	- New fo	lder

Scheda della Barra Multifunzione.

La Barra Multifunzione viene ad essere bloccata tramite menu contestuale della Scheda.

Etichette delle Barre Multifunzioni bloccate.

Queste etichette possono essere utilizzate per:

- Spostarsi su/giù e riordinare le Barre Bloccate.
- Aprire il menu Contestuale, che ne permette lo Sblocco.

Barra ad Accesso Rapido

2

Barra ad Accesso Rapido

In capo alla finestra troviamo la Barra ad Accesso Rapido:



La Barra è simile a tutti le altre Barre. È solo limitata in altezza.

È possibile rilasciare File e Cartelle sulla Barra Multifunzione, creare elenchi a discesa ed altre cose.

Questa Barra Multifunzione ha un vantaggio rispetto alle altre, i pulsanti su di essa sono visibili ed accessibili da tutte le finestre interne dell'applicazione.

Finestra principale

Tasto Home ed elenco dei File Recenti

Pulsante Home ed Elenco dei File Recenti



- Questo è il pulsante Home. Il Menu può essere aperto premendo F9.

IL menu del pulsante Home contiene l'Elenco dei File Recenti. Per impedire temporaneamente l'aggiunta all'Elenco usa la scorciatoia con i tasti **Maius + Ctrl + Y** o il pulsante: 💰 .

Apri le impostazioni dell'Elenco dei File Recenti con il pulsante (in basso a sinistra del menu del pulsante Home):



Nelle impostazioni, per esempio, è possibile aumentare il numero di File visualizzati nell'Elenco o nasconderli.

Si consiglia di non diminuire il numero nell'opzione "Numero massimo di File da ricordare" (da non confondere con il numero di File mostrati). L'Elenco mantiene le varie proprietà dei File elaborati, come ad esempio le codifiche dei File per l'Editor testuale.

Finestre Interne

Finestre Interne

Il programma permette l'apertura di più finestre (CTRL + N ed altri tasti):

9 <mark>0/1 1B</mark> 🗷	-	7/9/2013 6:26:00 PM	0-(OV1 2	🚺 📓 readme.t	1 B	7/9/2013 6:44
F:\Work F:\Test	×	D:\MP3\Instrumental E:\IMusic	All	IUsers.ini	-bser.ini		F:\Test\readr



L'area per ulteriori pulsanti.

Al passaggio del mouse sull'area, vengono visualizzati dei pulsanti aggiuntivi:



I pulsanti da sinistra a destra:

- L'aggiunta di un nuovo Pannello dei File.
- L'aggiunta di un nuovo Editor (**ALT + E**) e nell'Elenco a discesa l'aggiunta delle finestre selezionate.
- La Finestra di Comando (**CTRL + O**) e nell'Elenco a discesa l'aggiunta al Navigatore ed altro.
- Vai alla Riga di Comando (CTRL + freccia Giù).

Se la Riga di Comando è aperta, questi pulsanti appariranno lì e non nell'area flottante.

Raggruppamento di finestre dai colori.

Facendo Clic sul pulsante destro del mouse sulle Schede delle finestre, allora queste finestre possono essere raggruppate con i colori. Verranno visualizzate la finestra di menu ed i pulsanti aggiuntivi:



Finestra bloccata.

È possibile bloccare la finestra dei pulsanti aggiuntivi per tenerla aperta.



Modifica dell'altezza delle Schede delle finestre.

La Scheda delle finestre può essere cambiata trascinando il bordo superiore.

Il Clic destro del mouse sulla Schede delle finestre farà comparire il menu contestuale con l'aggiuntiva di ulteriori azioni della finestra.

Pannelli dei File

Imposta l'Elenco dei File

Imposta l'Elenco dei File

Vedute e azioni in merito all'Elenco dei File si effettuano nella finestra delle impostazioni del Gruppo" **Consigliati/Elenco dei File** ".

Le più importanti impostazioni dell'Elenco dei File possono essere specificate nella finestra <u>Impostazioni</u> <u>Rapide</u>, queste le impostazioni:

- Evidenziazione di Colore dei nomi di File.
- Elenco della dimensione del Carattere.
- Visualizza i File nascosti.

- Densità delle linee (distanza tra le righe).
- Strisce nell'Elenco.

Se i modelli di evidenziazione standard non sono sufficienti, modelli personalizzati possono essere specificati nelle <u>Impostazioni</u>.

La dimensione del carattere dell'Elenco dei File e altro, può essere modificato con l'aiuto di **Ctrl + Rotella** del Mouse .

Tasti di Scelta Rapida per la visualizzazione dell'Elenco-File sono <u>qui</u>. Tasti di Scelta Rapida per l'ordinamento dell'Elenco sono <u>qui</u>.

Cambiamenti rapidi dell'ordinamento dell'Elenco può essere fatto con i pulsanti smart.

Elenco delle Colonne

Elenco delle Colonne

Facendo Clic sull'intestazione della Colonna che elenca i File, questi saranno allora ordinati. Possono anche essere usati i tasti di Scelta Rapida **Alt + Numero**.

Per ordinare più Colonne tenere premuto Ctrl o Maius:

Path 2 Name Ext

In elenchi a discesa sulle intestazioni (o nel menu contestuale dell'intestazione):

- Modifica della dimensione o il formato data
- Aggiunta o eliminazione di Colonne
- Mostra, eliminazione, modifica delle massime Dimensioni o delle date
- Vai al tipo richiesto di File o all'ultimo File
- Filtraggio in base al tipo, dimensione o data
- Modifica rapida delle impostazioni di ordinamento
- Cambiare la visione dei delimitatori negli elenchi
- Attivare la visione dei nome di File breve (in formato DOS)
- Controllare i vari modi cui impostare la larghezza delle Colonne:



La larghezza può essere controllata dalla Barra Multifunzione "Visualizza".

La larghezza della Colonna può essere modificata con il mouse. Fare doppio Clic sul delimitatore tra le intestazioni delle Colonne per adattare automaticamente le larghezze.

Pulsanti-Smart nell'Elenco dei File

Pulsanti-Smart nell'Elenco dei File

Per passare rapidamente ad ulteriori opzioni di vista dei File usiamo i Pulsanti-Smart, che appaiono se restiamo sopra col mouse su un'intestazione di Elenco:





3

Area per ulteriori pulsanti.

Per visualizzare il Pannello con ulteriori pulsanti al passaggio del mouse sull'intestazione di Colonna.

Le Cartelle vengono ordinate sempre in base al nome.

Quando si disattiva l'opzione, le Cartelle possono essere ordinate per Data o Dimensione.

Trattamento di cifre nei nomi come numeri.

Ad esempio confrontiamo gli ordinamenti:

L'opzione è attivata	L'opzione è disattivata
2	100
50	2
100	50

Le Cartelle stanno sempre sopra.



6

Attivare per mostrare i File-più usati in cima.

Disattivazione dell'ordinamento. L'ordinamento può essere disattivato, ad esempio, se si desidera aprire un Elenco molto grande di File per evitare rallentamenti.

Selezione nell'Elenco dei File

Selezione nell'Elenco dei File

Ci sono diversi modi per modificare la Selezione dei File con il mouse o con la tastiera.

Qua sotto i modi per selezionare con il mouse:

[—] Name	Ext	Size		
<u>ka</u>			<up></up>]
add_session	sql		6 KB	
🔡 get_tableids	sql		1 KB	N-1
🔄 help_session	sql		13 KB	K2 €
📄 start_xmlprefix	sql		722	
				R P
5 0/4 20,1 KB 0/2	13,9 KB)	8/8/20	13 10:27:05 AM 🔓

Modi per selezionare più file:

- Premere entrambi i tasti destro e sinistro del mouse e spostare i File
- Ctrl+Clic.
- MAIUS+Clic e selezionare l'intervallo.

Selezionare tutti i file con varianti di doppio Clic:

- Fare doppio Clic sull'area vuota nell'Elenco dei File.
- Fare doppio Clic su aree passive dei Pannelli informativi.

Pannelli

Pannelli

Il delimitatore del Pannello File contiene pulsanti per Mostrare / Nascondere varie aree:

Il Clic destro del mouse sul delimitatore consente inoltre ulteriori azioni: scambio dei Pannelli dei File o posizionamento Sopra ad ogni altro.

Pulsanti dei Pannelli estensibili

Puls	
anti	
dei	
Pann	
elli	
este	
nsibi	
li	

Varie aree del programma contengono pulsanti di estensione dei Pannelli:





Posizione per l'estensione dei Pannelli.



Pulsanti di estensione a sinistra.

Il Pannello può essere allungato e posizionato nel modo desiderato, ma qui non è raccomandato.

Questo Pannello è per la visualizzazione automatica di pulsanti aggiuntivi.

L'Ordine dei pulsanti estensibili può essere alterato. Deve essere selezionato per primo il pulsante da trascinare o essere trascinato in modalità di Progettazione:

				U	X	Þ	Ũ	1
0				2	H	s Ši	<u>h.</u> ,	*

Pulsante della modalità di Progettazione.

Questo Pannello viene visualizzato sul pulsante destro del mouse, o con un doppio Clic sullo spazio vuoto, o con Ctrl

Questo Pannello permette l'inserimento/eliminazione di separatori, copiare il Pannello negli Appunti e altro..

Pulsante selezionato che può essere trascinato. Per selezionare premere Ctrl + Clic, o Sinistra + Destra + Clic.

Pulsanti delle Unità Disco

Pulsanti delle Unità Disco

Tasti di Scelta Rapida per la Selezione dei dischi sono qui.



Queste funzionalità sono impostate facendo Clic destro sulle zone **1** o **2**, o con lo spostare il mouse sulla zona **3**.

Presentazione con funzionalità di modelli standard, sono nella finestra <u>Impostazioni rapide</u>. Nella stessa finestra è possibile impostare la visualizzazione delle informazioni su un Disco nello spazio vuoto sopra l'Elenco dei File:

(Storage) 1.2 TB / 1.5 TB E: 24%

Qui vengono mostrate informazioni per il Disco E.

Ci sono anche altre impostazioni nella Finestra di Impostazioni nel Gruppo "Consigliati/Selezione dei Dischi".

Riga di Comando

Riga di Comando

Se è necessario digitare nella Riga di Comando anziché avviare una Ricerca rapida. Impostare ciò nella Finestra delle Impostazioni nel Gruppo "Comportamento/Ricerca Rapida".

Per andare in Riga di Comando con i comandi di Sinistra/Destra, si predispone nelle impostazioni del Gruppo "Consigliati/Elenchi di File/Comportamento".

Altre impostazioni della Riga di Comando nel Pannello "Consigliati/Riga di Comando".

La Riga di Comando è nascosta per impostazione predefinita, e può essere aperta premendo:



Tasti di Scelta rapida per la Riga di Comando sono qui.

Vista di Miniature

Vista di Miniature

Per passare dalla modalità Elenco a quella di Miniature usa i tasti di <u>Scelta Rapida</u> o il pulsante: Questo pulsante permette di disattivare le Miniature:





Pulsanti per la visualizzazione di didascalie e controlli sulle immagini.



Pulsante di modalità della visualizzazione.

Attiva la modalità per le miniature.

C'è un'altra modalità per le miniature: - Dettagli. È selezionabile dall'Elenco a discesa solo su questo pulsante.



Pulsante di qualita dell'immagine.

Il pulsante viene visualizzato quando si scala un'immagine.

Una più alta qualita potrebbe diminuire le prestazioni di visualizzazione dei File immagini (dipende dalle impostazioni di sistema e dal tipo di File).

4

Pulsante per le impostazioni delle miniature.



6 Angolo per il ridimensionamento a miniatura. In modalità normale la dimensione delle miniature varia proporzionalmente alla grandezza dell'Elenco. Cioe l'ampiezza di una miniatura sarà quella massima possibile per il numero di

Colonna corrente.

Se al ridimensionamento si preme **Maiusc**, l'ampiezza verrà modificata proporzionalmente alla dimensione dell'Elenco e larghezza.

Se al ridimensionamento si preme Alt, la dimensione delle miniature cambierà gradualmente.

Presentazione ed ampliamento di Miniature

Presentazioni ed ampliamento di Miniature

L'ampliamento di Miniature del File corrente viene aperto con il tasto di Scelta Rapida **Pausa** o cliccando sull'Icona o l'immagine sottostante la Lista dei File:



Sull'anteprima del File corrente (al di sotto del Pannello informazioni) è possibile fare Clic sul pulsante delle Impostazioni.

La miniatura estesa può anche essere trascinata e ridimensionata (trascinando l'angolo della miniatura o con **Ctrl + Rotella del Mouse**).

Lo scorrimento automatico dell'immagine (Presentazione), così come l'apertura della miniatura estesa è avviata dal tasto **Pausa**.

Altri tasti di Scelta Rapida per l'avvio, l'accelerazione, il rallentamento e fermata, della presentazione sono <u>qui</u>.

Accelerazione della Navigazione

Comuni, di uso frequente

Comuni, di uso frequente

Per migliorare la navigazione di Cartelle e File vi sono le seguenti funzioni:

Per navigare veloci:

- Sincronizzazione di Pannelli (Ctrl + Frecce)
- Cronologia di Navigazione (Alt + Sinistra/Destra/Giù)
- <u>Schede di Cartelle</u> (Ctrl + Numero, Maius + Ctrl + Numero)
- Lista dei Preferiti (Ctrl + D)
- <u>Segnalibri di File</u>(Ctrl + ')
- Menu delle Cartelle di Sistema (Ctrl + ;)
- Cartella Predefinita del Disco

Per ricerche rapide:

- Ricerca Rapida (Alt + Q)
- Ultimi File, Alt + Home
- Stesso File, Ctrl + J
- I più-Important (Top-files)
- I Maggiori (Tops)

Per visualizzazioni veloci:

- Veduta Normale (Ctrl + B)
- <u>Solo i Selezionati</u> (Ctrl + S)

Sincronizzazione di Pannelli

Sincronizzazione di Pannelli

Uno dei più efficienti metodi di navigazione è quello di sincronizzare le posizioni del Pannello dei File. Per esempio:

- aprire la stessa Cartella nel Pannello opposto,
- o viceversa aprire la Cartella dal Pannello opposto a quello attivo.

Per questo è necessario utilizzare il tasto Ctrl in combinazione con le frecce.

Per rendere il Pannello laterale come l'attivo Ctrl + Freccia verso il Pannello opposto.

Per rendere il Pannello attuale come l'opposto Ctrl + Freccia verso l'attuale Pannello.

La freccia punta verso il Pannello da modificare.

Se il Pannello opposto è stato sincronizzato e il cursore si trova sulla sottocartella o una Scelta Rapida, il Pannello opposto mostrerà il contenuto della sottocartella, Cartella d'Archivio o di Scelta Rapida.

Se questo non è necessario, tenere premuto Maius quando si pigia sugli altri tasti.

I tasti di Scelta Rapida di sincronizzazione sono <u>qui</u>.

Ricerca Rapida

Ricerca Rapida

Per impostazione predefinita la Ricerca Rapida si avvia automaticamente digitando il nome del File.

Se si desidera digitare nella Riga di Comando, modifica ciò nella finestra delle Impostazioni sezione "Comportamento / Ricerca Rapida".

La Ricerca Rapida apre il Pannello:



Cronologia di Navigazione

Cronologia di Navigazione

Ritorna alle Cartelle precedentemente visitate.

Tasti di Scelta Rapida: Alt + freccia Sinistra e Alt + freccia Destra. L'Elenco viene chiamato premendo il tasto di Scelta Rapida Alt + freccia Giù o cliccando sul pulsante: M.

Schede di Cartelle

Schede di Cartelle

Tasti di Scelta Rapida per l'utilizzo delle Schede di Cartella sono qui.

Altre impostazioni per le Schede sono disponibili dal menu contestuale di queste Schede.

Esempio di Schede:

2	f:Photo	² F:\Music	: ^C G(\Vi	deo f :Down	nload	C <mark>d¦</mark> Doc	uments P	rojęcts 🖹 🛛 c:	Temp Books
2	🋈 F: →	12 wnload	► <u>*</u> *	0		₹ 4		6	
≓N	ame					Ext S	Size	Date	
P2	F:\ Photo	² Fι∖ Music	G:\ Video	4 F:\ Download	Di Doc	\Work	Projects	C:\\LocaĬ Temp	Books 6 9 0
2	I⊁ F: ►	Download	► 5,5						



Numero di Scheda.

Premendo **Ctrl + Cifra** - Apri la Scheda aperta. **Maiusc + Ctrl + Cifra** - Aggiungi o elimina una Scheda.



Evidenziazione di una Scheda con un colore.

Le Schede possono essere raggruppati in base al colore. Per questo, è necessario fare Clic destro su una Scheda e selezionare un colore:



3

Bloccaggio.

Le Schede possono essere bloccate contro la chiusura accidentale con l'aiuto dello stesso Pannello pulsanti.



Modifica dell'altezza delle Schede.

Carattere della Scheda.

Il tipo di carattere della Scheda può essere selezionato sulla stessa pulsantiera.



Pulsanti delle Schede non occupate.

Consente l'aggiunta di una Scheda con un numero desiderato mediante il mouse.



Pulsante per modificare la visibilità delle Schede.

Lista dei Preferiti

Lista dei Preferiti

La Lista dei Preferiti è per lo più per passare rapidamente alle Cartelle di priorità. Ma l'Elenco potrebbe contenere altri comandi.

Per l'esecuzione di comandi e opzioni, premere **CTRL + D od i pulsanti** per aprire l'Elenco e aggiungerli alla Lista:

*



Per aggiungere rapidamente alla Lista dei Preferiti, premere Maius + Ctrl + D.

È possibile aggiungere dei sotto-elenchi alla Lista dei Preferiti, evidenziando elementi specifici. Ciò può essere fatto nella Finestra Impostazioni, che può essere aperta dall'Elenco stesso.

Per la Selezione rapida utilizzare il simbolo "&". Esso sottolinea il carattere successivo, che se premuto esegue l'elemento.

File Segnalibri

File Segnalibri

File e Cartelle possono essere contrassegnati visivamente. Successivamente potremo selezionare questi File con tasti di <u>Scelta Rapida</u> o con i pulsanti:

I File possono essere raggruppati per colore, selezionando da un Elenco i File in base al colore richiesto:



Menu delle Cartelle di Sistema

Menu delle Cartelle di Sistema

Il menu consente di aprire rapidamente le Cartelle Standard del Sistema o speciali Cartelle del programma.

Può essere richiamato dal tasto di Scelta Rapida **Alt + S** o dal corrispondente pulsante sulla Barra Multifunzione "Home".

Cartella Predefinita del Disco

Cartella Predefinita del Disco

Un disco può avere una Cartella Predefinita. Quindi selezionando un disco, invece che la sua Directory principale, andrà ad aprire la Cartella specificata.

Per esempio, per il disco "\" (di Rete) la Cartella Predefinita potrà essere una risorsa condivisa comune, riducendo così la quantità di sforzi necessari per navigare la Rete.

La Cartella predefinita potremo specificarla nel menu contestuale del disco o sul pulsante per la Selezione del disco:

I dischi con la Cartella predefinita sono contrassegnati dall'angolo verde.

Top-file

Top-File

Vi è la possibilità di mostrare i File più importanti in cima all'Elenco.

Ciò consente di risparmiare tempo lavorando con questi File. Se tali File non vengono definiti, l'Elenco sarà ordinato normalmente.

L'opzione si trova nella Finestra delle Impostazioni, nella sezione "Comuni / Elenco dei File / Ordine dei File in Elenco".

Anche il menu può essere attivato o configurato in questo modo:

≞N	ame 🔶 Ext	*	Size	Date	Attr
Ö	Common for columns 1	•	1	<folder> 11/11/2016 30:27:25 PM</folder>	
뤽	Sorting and Grouping	•		Put first Top-files	
The extensions in the list (all count 9):				*.exe;*.bat;*.cmd;*.lnk;*.pif;*.com;*.cpl;*.msi;*.msc;	*.scr

L'attivazione o disattivazione dell'opzione è anche con l'aiuto dei pulsanti-Smart.

I Maggiori

I Maggiori

Il risultato delle massime Dimensioni è attivato automaticamente quando si calcola la dimensione di almeno una Cartella (F3 o Maius + Alt + Invio).

Manualmente per modificare la vista della Barra Multifunzione andare su "Visualizza" o nell'Elenco a discesa sull'intestazione della Colonna di Dimensioni e Data:



Un esempio di visualizzazione degli elementi maggiori:

Program Files	2 945 839 KB 7.6.2013 9:02
📲 Program Files (x86)	/ 5 503 494 KB ³ 7.31.2013 8:47
📲 ProgramData 🖌	🗩 8 988 691 KB [*] 6.24.2013 8:35
📲 Users 🛛 🔍	5 205 216 KB 6.12.2013 20:57
퉬 Windows	21 628 059 KB 7.24.2013 20:36

Gli elem. Maggiori possono essere evidenziati con colore e cifre in un angolo delle celle. In questo esempio la Cartella Windows ha la dimensione più grande nell'Elenco.



File più Recenti, Alt + Inizio

File più recenti, Alt + Inizio

Il tasto di Scelta Rapida **Alt + Inizio** consente di selezionare il File/Cartella più recente modificato o creato. La funzione non dipende dall'ordine dell'Elenco anche se è in funzione o meno della data.

Anche:

Alt + Fine	Vai al precedente File per data di modifica
Alt + PagSu	Vai al File successivo più vicino
Alt + PagGiù	Vai al File più vecchio vicino

Stesso file, Ctrl+J

Stesso File, Ctrl + J

Il tasto di Scelta Rapida **Ctrl + J** posiziona il Pannello opposto sul File avente lo stesso nome o informa che tale File non esiste.

Abbastanza spesso è necessario trovare un File con il nome richiesto in un Elenco di grandi Dimensioni. Questo è un altro modo per <u>Sincronizzare i Pannelli</u>.

Vista Normale

Vista Normale

Se si dispone di File in sottocartelle e si desidera visualizzarli tutti, o solo rapidamente scansionarli attraverso i contenuti è possibile farlo premendo **Ctrl + B**, oppure facendo Clic su uno dei pulsanti:





Ci sono altre varianti conosciute per questa modalità di visualizzazione:

Maius + Ctrl + B	Mostra tutti i File inclusi (per la sottocartella corrente o selezionata)
Alt + B	Mostra tutte le Sottocartelle incluse
Maius + Alt + B	Mostra tutte le Sottocartelle ed i File inclusi

Per annullare la modalità di visualizzazione che stiamo usando, basta andare in un'altra Cartella e premere **Backspace** o premere ancora una volta **Ctrl + B**.

Solo i Selezionati

Solo i Selezionati

Visualizzare solo i File selezionati è un modo conveniente per concentrarsi su un insieme di File richiesti. Utilizziamo il tasto di Scelta Rapida **Ctrl + S** o i pulsanti:



Only selected Per annullare la modalità ed andare in un'altra Cartella, premere Backspace o premere una volta Ctrl + S.

Operazioni

Ordinarie

Ordinarie

Le impostazioni di funzionamento si trovano nella Finestra Impostazioni della Scheda "Operazioni".

Lì è possibile specificare:

- L'esecuzione di operazioni in background immediatamente.
- Per bloccare la finestra delle operazioni in background.
- La trasparenza delle finestre.
- Altro...

Copiare / Spostare

Copiare / Spostare

Tasti di Scelta Rapida per la Copia/Spostamento sono <u>qui</u> e <u>qui</u>. Se si desidera copiare/spostare i File dalla propria Cartella premere due volte **F5** o **F6**.

Mentre il File si copia/sposta/rinomina, una maschera di rinomina File può essere specificata:



1

Maschera di rinomina File.

I valori usuali sono: "*.*" o vuoto. Quindi i nomi dei File rimangono invariati.

Invece, con le maschere possiamo specificare un nome di File. Se si copiano parecchi File, efficacemente questi si concateneranno insieme.

Qui è possibile premere **F2** per selezionare solo il nome del File senza estensione, l'estensione completa o l'intero nome.

Esempio di rinomina.



Sostituzione delle maschere di rinomina dall'Elenco.

4

Pulsante di blocco dello stato per di-Più / di-Meno.

Archiviazione

Archiviazione

Per Archiviare i File, selezionarli e premere **Alt + F5**. Se invece, vogliamo Archiviare i File nella propria Cartella, premere **Alt + F5** due volte.

Nella finestra di stato dell'Archivio è possibile specificare la priorità di funzionamento, che può influenzare in modo significativo la velocità di Archiviazione/Decompressione.

Finestra-dialogo di Archiviazione:

🛃 🝸 Pack	×
Pack 761 file(s)/folder(s) to:	🛞 Configure plugins 🧭
D:	zip md5
As name: 🔎	•rar 📣 sha 🛷
Pack.rar	nrg Izma
Encrypt content Properties	ing 📲 ist mdf 7z
Encrypt content and file list 4	chm iso
Compression: Maximum compression	its
✓ Solid archive → More >> #	bzip2



Nome dell'Archivio.



Crittografia avanzata.

Il contenuto del File così come l'Elenco dei File vengono crittografati. L'opzione è disponibile se il plug-in o l'Archiviatore esterno supporta una crittografia avanzata.

Archivio solido.

Quando si aggiungono dei File in un Archivio, quest'opzione può aiutare a migliorare la compressione (a volte in modo significativo).



Selezione dell'Archiviatore.

L'Archiviazione può essere fatta con un Plugin o un programma esterno. L'opzione è disponibile

se esiste più di una possibilità.



Proprieta dei Plugin.

Finestra delle impostazioni o "Riguardo a..." del Plugin.

Estensione non in grassetto. L'Archiviazione è supportata solo da un programma esterno.



Estensione in grassetto. Un Plugin supporta l'Archiviazione.

Estensione in corsivo. Nè il Plugin nè il programma esterno supporta l'Archiviazione.

Estrazione dell'Archivio

Estrazione dell'Archivio

Per decomprimere i File selezionati immettere l'Archivio e semplicemente copiare con F5 i File.

Per decomprimere l'intero Archivio non vi è alcuna necessità di inserimento. È sufficiente premere Alt + F6 oppure Alt + F9.

Quando sono selezionati Archivi multipli e si preme **Alt + F6** o **Alt + F9**, allora tutti questi Archivi verranno spacchettati. La finestra di dialogo permette di "Decomprimere ogni File in una Cartella separata (con il nome dell'Archivio)".

La finestra di dialogo di Decompressione ha un opzione "Lascia i File danneggiati sul disco". L'opzione è utile per la decompressione parziale di Archivi guasti. Quando l'opzione è selezionata, viene utilizzato un programma di Archiviazione esterno.

Test di Archivi

Test di Archivi

Per testare l'integrità di un singolo Archivio o di Archivi multipli, questo può essere scelto o inserito e quindi premere Maius + Alt + F6 o Maius + Alt + F9.

Pulizia del Disco

Pulizia del Disco

1.

Per controllare lo spazio libero, <u>i pulsanti del disco possono mostrare</u> diagrammi o etichette di testo con la capienza totale e libera del disco.

2.

Durante la pulizia vai alla Cartella temporanea e pulisci con il menu la Cartella di Sistema (tasto Ctrl + ;).

3.

Per cercare Cartelle con informazioni inutili usa la funzione Calcola la Dimensione delle Cartelle.

4.

Per comodità di ricerca, i File di grandi Dimensioni sono elencati mostrando i Maggiori.

Calcolo Dimensione della Cartella

Calcolo Dimensione della Cartella

Eseguire il calcolo di dimensione della Cartella premendo **Maius + Alt + Invio**. La Barra "Home/Dimensione di Tutte le Cartelle" consente di specificare le opzioni di questa funzione:

- Calcola la dimensione di tutte le Sottocartelle. Funzione utile per la pulizia del disco. Permette di evitare il ricalcolo delle Dimensioni, navigando tra Cartelle e sottocartelle. Anche dopo l'eliminazione di File, le Dimensioni vengono mantenute.
- Aggiorna automaticamente la dimensione della Cartella. Quando si passa a un altro disco o una Cartella padre, le Dimensioni delle Cartelle vengono pulite.

Anche quando le Dimensioni delle Cartelle vengono calcolate, i pulsanti appaiono automaticamente sul lato sinistro:

Primo pulsante: mette in pausa il calcolo delle Dimensioni.

00

Secondo pulsante: interrompe il calcolo delle Dimensioni (tasto **Esc**).



Primo pulsante: pulisce tutte le Dimensioni (premi 2-volte il tasto Esc).

Secondo pulsante: pulisce le Dimensioni nella Cartella corrente.

Terzo pulsante: blocca le Dimensioni rispetto alla pulizia automatica.

Aggiungi / Rimuovi Dischi

Aggiungi / Rimuovi Dischi

Il collegamento o rimozione di un disco può essere fatto mediante il pulsante della Barra Multifunzione "Azioni/Collegamento, Rimozione".

Una Cartella può essere aggiunta come un disco, se il collegamento è tramite Sostituzione-Disco.

Una Risorsa condivisa può essere collegata come un Disco di Rete (si consiglia di andare prima alla Risorsa).

Suddivisione di File

Suddivisione di File

La suddivisione di File viene avviata dal tasto di Scelta Rapida Alt + P.

La finestra di dialogo permette di suddividere il File in tre modi diversi:



Specifica la dimensione della parte. L'unità di misura può essere selezionata o digitata.

Specifica il numero di pezzi necessari.

Divisione del File sul diagramma mediante il mouse.

Quando si suddivide, oltre ai File separati, viene creato un piccolo File con estensione **crc**. Esso contiene la somma di controllo.

Unione di File
Unione di File

L'unione di File può avviarsi premendo **Invio** o **Alt + M** sulle parti suddivise (i File con estensione .001, .002, ...).

Per riunire arbitrariamente i File, selezionarli e premere Alt + M.

Un altro modo consiste nell'eseguire una regolare copia (F5), specificando il nome del File da comporre.

Quando si uniscono, la presenza del File **.crc** è raccomandato. Ciò consente di verificare la correttezza del File risultante.

Ricerca

Visualizza

Visualizza

I tasti di Scelta Rapida di Ricerca sono <u>qui</u>. La Finestra di Ricerca si richiama premendo **Ctrl + F** o **Alt + F7**:

🔇 (🖓 🔊	📨 🗓 💀 - 🕞 Find files		- - ••
	Only set in selected folders/fil	es	
Search in:	C:	🗙 🎉 Drives 🛪	Find + 👻
<u>N</u> ame masks	: *.html;*.htm	🗙 Attributes 🔹 🛠 👻 Excl.:	
✓ Search in a	archives 👘 💌 Ásk for password for er	ncrypted archi <u>v</u> es 🥖	Dauca
💌 Find <u>t</u> ext	transparent vor opaque v	or rgba 💙 Or And	Pause
	Whole words only	✓ Windows charset (ANSI)	6
	Cas <u>e</u> sensitive	🗹 DOS charset (OE <u>M</u>)	_
	Find files NOT containing the text	t 🗹 Un <u>i</u> code	
	E <u>H</u> ex-string	✓ UTF <u>8</u>	
<u>D</u> epth:	All subfolders Current folder	*	

Salvataggio o Selezione dei parametri di ricerca.

Se la spunta non è selezionata, gli Archivi crittografati verranno saltati.

Premendo il pulsante si aggiunge nuova variante del testo cercato.

Nel menu si può selezionare:

Cerca - per trovarlo o saltarlo.



Selezione delle priorità di ricerca.

Risultati di Ricerca

Risultati di Ricerca





Vai al File.

2

Tasto Invio. Se teniamo premuto anche Maius, non chiuderemo la finestra.



A

Dispone i Risultati della Ricerca nel Pannello. Tasti **Ctrl + Invio**.

Dispone i Risultati della Ricerca in una nuova Finestra. Tasti Maius + Ctrl + Invio.



Eliminazione dai Risultati. Tasto **Canc**. Ulteriori File selezionati possono essere eliminati dai risultati, pur lasciandoli sul Disco.

Accelerazione della Ricerca

Accelerazione della	
Ricerca	

1.

Un metodo di accelerazione molto efficace - saltare le Cartelle indesiderate:

	🔤 🐑 💌 🕞 🚃 📲 84% 👘 C:\Program Files\Gommon Files\opicrosoft shared\Th	umbs.db
	🔲 Only search in selected folders/files 🛛 🧪 🗟	
<u>S</u> earch in:	C: 💙 🥻 Drives 🕶	St

Se necessario la ricerca può essere ripetuta per le Cartelle saltate.

2.

Escludi i File per mezzo delle estensioni. Per esempio durante la ricerca di una espressione testuale, possiamo escludere tutti i File video:

<u>N</u> ame masks:	*,*	🗙 Attributes - 🗱 -	Excl.: 🔶
Evel , * avir* mr	ar* mo 🗙 Attribute	- * .	

O semplicemente escludere tutti i File di grandi Dimensioni:

1	*.* 💉 Attributes	* * -	Excl.:	~	Attributes	- * -
ar (Encrypted Com	ive pressed	 <u>R</u>ead-only <u>T</u>emporary 	?	Hidden ? Junction	<u>S</u> ystem
ai	<mark>■ <u>D</u>ate:</mark> Younger or equal ×	0		¢ .	Day(s) ago—	*
	✓ <u>F</u> ile size:	30.07.201	13 14:57:56			
	More or equal 🔷 💙	100		0	ИB	←

3.

Applicare al testo più codifiche allo stesso tempo.

Quando si cerca un'espressione testuale e non si è sicuri di come questa sia codificata, diverse codifiche possono essere applicate per evitare la ripetizione di ulteriori tentativi:

✓ Windows <u>c</u>harset (ANSI)
 ✓ DOS charset (OE<u>M</u>)
 ✓ Unicode
 ✓ UTF<u>8</u>

Editor / Visualizzatore

Ricerca nell'Editor

Ricerca nell'Editor

Per una normale ricerca nell'Editor è possibile utilizzare il pulsante sulla Barra Multifunzione oppure premere **Ctrl + F**, e per continuare: **F3**, **Maius + F3**.

Per la Ricerca & Sostituzione, questi i tasti di utilizzo: **Ctrl + H** o **Ctrl + R**.

Per la ricerca in File aperti usare i tasti di Scelta Rapida **Maius + Ctrl + F**, oppure premere nella Finestra di Ricerca "Trova Tutto":

Edit: D: \SQL \column_access_hel	er_xml.StoredProcedure.sql - oM	lega 2.2 -
Home Op tions 🕗 List 🜖 ew	Actions System Web	Edit 🔁 🤗
🕜 🆽 🔩 🔜 🔹 🤋 🗐 Unicode Wind	vs (LE)♥♥ 🛞 SQL ◄	
101 finded in 26 files 🛛 🔍 🎭 🖶 🖂	38	QC.ColumnID = C.
A check permission StoredProcedure sal [4] (D:\SC ^	39	C.TableID = T.T:
32: select DatabaseName from DTA reports databa	40	T.DatabaseID = I
33: where SessionID = @SessionID and IsDatabase	41	D.SessionID = 0
39: loon and get all the databases selected to tur	42	group by D.Datał
43: select @dhid = DB ID(@dhname)	43 union all	
	44 select 3 as 1	lag, 2 as Parent, N
Column_access_neiper_relational.storedProcedury 11: https://www.setuper.org/lineary	45	R.DatabaseID,D.I
17: pegin select DT.DatabaseName as Database Na 17: pelect D DatabaseID T TableID C ColumnID	46	k.SchamaName, NU
20: (1.0*(coloct CASE)#(HENI SUM(C))#(cicbt) > 0	47 from [msdb].[[dbo]. [IA_reports_(
20: (1.0 (SEIECTCASE WHEN SOM (Q. WEIGH) > 0		
4 column_access_helper_xml.StoredProcedure.sql [49 selec	t D.DatabaseID,T.S
12: select 1 as lag,	50 [msdb)].[dbo].[DTA_report
25: select Z as Tag, T as Parent, NULL,	51 [msdb)].[dbo].[DTA_report
32: (select D.DatabaseID from	52 [msdb)].[dbo].[DTA_report
44: select 3 as Tag, 2 as Parent, NULL,	53 (msdr)].[dbo].[DIA_report
49: select D.DatabaseID, I.SchemaiName from	54 where	
00: select 4 as Tag, 3 as Parent, NULL,	55 QUILLO	lumnid = C.Columnii
72: select D.DatabaselD, I.Schemainame, I. TableiD 1	56 U. Ian)ieid = 1.1abieid a
92: Select Dias Tag, 4 as Parent, NULL, 102: coloret D. Databased D.T.TablelD.C. ColumniD	57 1.Dad	abaselD - D.Dacabas sionTD - OfersionTI
105: (1.0 * (coloct COSE) (UENI SUM(O) (cicht) >	50 D.Ses	sionip - @Bessionii
105: (1.0 (SEIECTCASE WHEN SOMIQ.WEIGH) >	60 V P	by DibacabaseiD,1.
4 database_access_helper_relational.StoredProcedu	61	
11: begin select D1.DatabaseName as 'Database Na	<	
14: select D.DatabaseID,SUM(Q.Weight) as Count,	n 40 Col: 17 00300	
In the select CASE WHEN SUM(Q, Weight) > 0 *		
E HAT START ADD ADD ADD ADD ADD ADD ADD ADD ADD AD	data 🕜 data 🧭 dele 📝 ever	n 🕜 even 🕜 get

Elenco dei risultati.

L'Elenco dei risultati può essere trascinato dall'intestazione:





2

Pulsante del tipo di raggruppamento dell'Elenco:

16 finded in 3 files	** 🕞 ×
add_session.StoredProcedure.sql [2]] (D:\SQL\)
22: select @x_SessionName = @Sess	ionName
39: select @SessionID = @@identity	
4 check_permission.StoredProcedure	.sql [4] (D:\SQL\)
32: select DatabaseName from DTA_	reports_database
33: where SessionID = @SessionID an	id IsDatabase <mark>Select</mark> edToTune = 1
39: loon and get all the databases	celected to tune
46 Control in D.Clas	8. AV
To Indea in 5 mes	× 🕀 ×
D:\SQL\add_session.StoredProcedure.so	1 22: select @x_SessionName = @SessionName
D:\SQL\add_session.StoredProcedure.so	39: <mark>select</mark> @SessionID = @@identity
D:\SQL\check_permission.StoredProced	lure.sql=32: <mark>select</mark> DatabaseName from DTA_reports_da
D:\SQL\check_permission.StoredProced	lure.sql = 33: where SessionID = @SessionID and IsDataba
DASOLA shark normission Stored Broad	ives call 20. I have and ast all the databases <mark>called</mark> ad to
Linee trovate che sono raggruppate	e per File,
il File corrente è evidenziato.	
Parole trovate	
sono evidenziate nel testo.	

6 Gruppo di pulsanti per l'evidenziazione automatica o prefissata di parole.

Codifiche di Testo

Codifiche di Testo

Qualsiasi codifica può essere selezionata in Editor / Visualizzatore:



Cambiamenti di codifica cambiano solo la rappresentazione dei File, non il loro contenuto.



Acquisizione della codifica.

Se non si conosce la codifica del testo, qui è possibile provare rapidamente tutte le codifiche esistenti.



Transcodifica.

Permette la conversione di File da una codifica ad un'altra. Per esempio da ANSI a UTF-8.

Anche qui il tag BOM può essere specificato. BOM e uno standard comune per specificare la codifica del File, con l'aggiunta di 2-3 byte del codice di codifica in testa al File.

Vista Rapida

Vista Rapida

Una Vista Rapida può essere aperta premendo Ctrl + Q nella veduta Pannelli.

La Vista Rapida può stare aperta in una finestra separata:

	D:\SQL\sp.sql 🛛 🔍 🛛		
	🕐 🔠 🙂 🗐 📲 🚮 🗠		
:013 🔺	create procedure [d] 🔥		
013	@SessionName sys		
24.0	@TuningOptions n		

Dalla Vista Rapida possiamo passare all'Editing premendo F4.

Senza uscire dalla Vista Rapida è possibile spostarsi su altri File:

Maius + Ctrl + Su	Vai al File precedente
Maius + Ctrl + Giù	Vai al File successivo
Maius + Ctrl + PagSu	Vai a un File nella pagina precedente
Maius + Ctrl + PagGiù	Vai a un File nella pagina successiva
Alt + Inizio	Vai al File più recente
Alt + Fine	Vai al File meno recente
Alt + PagSu	Vai al prossimo File successivo
Alt + PagGiù	Vai al File precedente successivo

Editor/Visualizzatori alternativi

Editor / Visualizzatori alternativi

Impostazioni che consentono di assegnare vari Editor esterni o Visualizzatori per vari tipi di File o i tasti di Scelta Rapida Alt + F3:

🥌 Behavior	View by key Alt+F3:	
🎭 Editor	Use external viewers for files of this types:	
5 Operations	All files (*.*) - "C:\Program Files\HEdit\HexEdit.exe" "%1"	Add

In questo esempio, Alt + F3 verrà a modificare o visualizzare tutti i File con un Hex-editor esterno.

I parametri di Riga di Comando devono contenere il riferimento al nome del File corrente "% 1" (deve stare tra virgolette).

Impostazioni

Impostazioni di Apertura

Impostazioni di Apertura

Le impostazioni del programma possono essere aperte qui (premendo il tasto **F9** si apre il menu del tasto Home):



Da qui, invece, si aprono delle Impostazioni rapide:



Impostazioni dell'Interfaccia Utente

Impostazioni dell'Interfaccia

Utente				
🙆 🔤 Settings	1	P	9	9
a a 🙆 🙆	Settings filter: <u>Basic</u> > ⁴⁴	\$	<u>C</u> olor scheme Blue	:: Language:
a a a a	Display Highlighting Quick settings	5 Fonts	Thumbnails in list	Thumbnails / Slides
<u>a</u> a o o o o	Fonts Font for: File lists		*	
	Segoe UI	11	B / <u>U</u>	Sample: Tes
a d 🙆 🙆	Note: You can change font si: Ctrl + Mouse wheel (on vario	ze with us elements	and windows)	
	Thumbnails in file list (ke	≘y Shift+Ctı	1+ F1)	
6 6 Q Q	Show picture frame or sha	dow		
			Ok	Cancel

Selezione dei Font per varie parti del Programma.



Selezione della tavolozza dei Colori:

🙆 🔹 Se	ttings						
	Set	tings filter: <u>Basic</u> 🔻	44	<u>(</u>	olor scheme:		
	2	Find	\$		Blue 👻		
🔲 Displ	🙆 🔹 Se	ttings					
2 Popu		Settings fil	ter: <u>Basic</u> 👻 🕌		<u>C</u> o	lor scheme:	
Fopu		🔎 Find		□ ≎	Si	lver 👻	
🃁 Beha	Dical	🚳 🔹 Settings			_	_	
🦂 Edito	Dishi		Settings filter: Ba	sic v *	_	Colo	or scheme:
	🔅 Popu		Eind	^		Me	tallic -
	🔛 Behav			~			
	<i>♣</i> Edito	📮 Display	Dis کے ا	play			
		🔅 Popular	Highlighting	Quick settings	Fonts T	Thumbnails	in list T
		Behavior	Fonts				
		O = W	Font for:				
		🤣 Editor	File lists			*	

Selezione della Lingua.

4

Icona principale di Selezione.

Impostazioni di Navigazione



🚳 🔹 Sattings	0 0		
3-	Settings filter: Basic - (4) (4) (Color scheme: (2) frame (5) Find: 4 - (6) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1		
🖵 Display	📕 - Display 💋		
🔅 Popular 🌀	Highlighting Quick settings Fonts Thumbnails in list T		
😂 Behavior	Thumbnails in file list (key Shift+Ctrl+F1)		
Q. c. dia	View of Thumbnails:		
🤣 Editor	Show picture frame or shadow		
ち Operations	Show frame around image placeholder		
A Diuging	Show higher quality (but slower)		



Impostazioni del Filtro.

Tipo dei controlli delle impostazioni mostrate.

2 Salvataggio delle Impostazioni impostate.

Il pulsante viene visualizzato dopo aver cambiato il set.



1

Bicerca nelle Impostazioni.

Tasti di Scelta Rapida:

Ctrl + F	Passare il cursore al metodo di scrittura del filtro
Ctrl + PagGiu 0 F3	Trova opzione successiva
Ctrl + PagSu o Maius + F3	Trova opzione successiva
Invio nel campo di ricerca	Opzioni di ricerca (in continuo)



Seleziona le opzioni disponibili dall'Elenco.



Scegli un Gruppo di impostazioni dall'Elenco.

Collegamento alla raccolta di un Gruppo di impostazioni.

I valori non Predefiniti sono evidenziati dal colore. Per ripristinare il valore predefinito fare Clic sul pulsante Destro del mouse sull'opzione.

Editor di Lingua

Editor di Lingua

L'Editor di linguaggio consente la gestione dei File .lng . Aiuta a ridurre gli errori e le incongruenze lasciando vedere i File originali e quelli modificati.

I tasti di Scelta Rapida sono <u>qui</u>.

Utilizza una voce di menu alla fine dell'Elenco di Selezione della lingua per aprire l'Editor. Anche se una Cartella contiene due o più File .lng, viene visualizzato un pulsante sul lato sinistro:



Esempio di File.

Il File originale non viene di solito modificato.

File modificato.

Copia di testo speciale.

Può essere utilizzato per il controllo ortografico in un programma esterno.



Ricerca.

Tasto di Scelta Rapida Ctrl + F.





Riga attualmente in modifica.

Dopo la modifica premere il tasto Giù per andare al testo successivo.

Dettagli Tecnici

Gerarchia delle Cartelle di Programma

Gerarchia delle Cartelle di Programma

Cartelle Speciali del Programma possono essere suddivise in due categorie:

- Cartella del Programma (da cui il programma viene avviato),
- Cartelle degli Utenti.

Non è raccomandato apportare modifiche nelle Cartelle di programma, in quanto possono essere rimosse con gli aggiornamenti futuri del programma.

Il programma permette di mantenere tutte le personalizzazioni nelle Cartelle Utenti. Le Cartelle Utenti sono:

- La Cartella Comune per tutti gli Utenti.
- La Cartella dell'Utente corrente.

Se il programma non viene avviato dalla Cartella predefinita, il percorso si presenta come "\Profili\<Nome del Profilo >".

La navigazione rapida di tutte queste Cartelle è possibile dal menu delle Cartelle di Sistema (Ctrl+;).

Parametri della Riga di Comando

Parametri della Riga di Comando

La Riga di Comando è in grado di gestire alcuni dei <u>comandi interni</u> del programma. Per esempio, il comando **/P(<Nome Profilo>)**.

Inoltre, valgono le seguenti regole:

- Innanzitutto, i primi due argomenti specificano le Cartelle di partenza per i Pannelli di sinistra e di destra, a meno che questi argomenti non siano **comandi interni**.
- Il primo argomento può specificare il nome di un File da aprire con l'Editor incorporato. In tal caso, i seguenti due argomenti possono specificare le Cartelle di partenza.
- Se uno o entrambi i parametri sono vuoti ("") verrà aperta la cartella(e) Predefinita.
- Caratteri Unicode possono essere specificati in forma #XXXX, dove XXXX è un codice di simbolo Unicode esadecimale. Caratteri # doppi, sono di chiusura e di uscita.

Variabili di Programma

Variabili di Programma

È possibile utilizzare variabili di sistema o locali in vari posti.

Per esempio per il pulsante nella Barra Multifunzione nell'area finestra di Progettazione nel campo "Parametri" è possibile specificare: "%aActiveFullFile%", che viene sostituito con il nome del File corrente sul Pannello attivo.

Sono riservate le seguenti variabili:

Nome variabile	Descrizione
aCurDir	Il nome della Cartella corrente dell'ultimo Pannello attivo o la Cartella corrente del programma (se nessun Pannello è stato aperto prima).
aTemp	Cartella temporanea utilizzata dal programma.
aTempShort	Cartella temporanea utilizzata dal programma (in formato-DOS breve).
aRun	La Cartella di esecuzione del programma.
alniAllUsers	Cartella con le impostazioni per tutti gli Utenti.
alniCurUser	Cartella con le impostazioni per l'Utente e Profilo corrente.
aActiveDir	Nome della Cartella corrente del Pannello attivo.
aActiveSubDir	Nome della sottocartella del File corrente nel Pannello attivo (per Vista Normale (Ctrl + B).
aActiveFile	Nome del File corrente sul Pannello attivo.
aActiveFullFile	Il nome del File corrente, insieme al percorso completo sul Pannello attivo.
aCmpFullFile1	Primo nome completo del File per il confronto (Due File con lo stesso nome su diversi Pannelli vengono confrontati, o due File selezionati, possibilmente sullo stesso Pannello).
aCmpFullFile2	Secondo nome completo per il confronto.
aLeftDir	Nome della Cartella corrente del Pannello di sinistra.
aLeftSubDir	Nome della sottocartella del File corrente sul Pannello di sinistra (per Vista Normale (Ctrl + B).
aLeftFile	Il nome del File corrente sul Pannello di sinistra.
aLeftFullFile	Il nome del File corrente, insieme con il percorso completo sul Pannello di sinistra.
aRightDir	Nome della Cartella corrente sul Pannello di destra.
aRightSubDir	Nome della sottocartella del File corrente sul Pannello di destra (per Vista Normale (Ctrl + B).
aRightFile	Il nome del File corrente sul Pannello di destra.

aRightFullFile	Il nome del File corrente, insieme con il percorso completo sul Pannello di destra.
aPlugDir	Cartella del Plugin corrente (cambia dinamicamente durante l'elaborazione delle impostazioni del software di Archiviazione esterna).
aProgramFiles64	Cartella principale "Programmi" del sistema operativo (per i sistemi a 64 bit - è la Cartella per i programmi a 64 bit, per i sistemi a 32-bit - è la normale Cartella "Programmi").
aProgramFiles32	Cartella "Programmi" dei programmi a 32 bit del sistema operativo. Per un 32-bit OS - è la Cartella normale, per il sistema a 64-bit è la Cartella "Program Files (x86)".
aSystemDir	Cartella di sistema (di solito è "Windows\System32").

Maschera di Rinomina File

Maschera di Rinomina File

La maschera di Rinomina File può essere utilizzata per una rapida rinomina di un Gruppo di File. Con la maschera è possibile, per esempio, numerare i File o aggiungere la data ai nomi dei File.

La maschera può avere un testo statico e di formattazione (dei sostituti), da sostituire con i valori. Tutti i sostituti hanno il seguente formato:

<{codice di sostituzione}{parametri}>

Qui {codice di sostituzione} – è di solito un singolo carattere in minuscolo o maiuscolo. Qui {parametri} – è una stringa di parametri aggiuntivi, specifici per il tipo di sostituzione.

Note:

- In qualsiasi di queste sostituzioni, i parametri non sono richiesti.
- Se necessario, all'interno della stringa parametri, è possibile utilizzare spazi per facilitarne la lettura, ad eccezione di sostituzioni, contenenti altre sostituzioni: <L...>,<+...>, <-...>, <F...> (gli spazi all'interno di queste sostituzioni sono significativi).

Tabella delle sostituzioni possibili:

Sostituzione	Descrizione
<n></n>	Sostituisce il nome del File. Per impostazione predefinita, sostituisce il nome completo.
0	
* (fino al	Parametri:
punto, in File	<n{numero}> – un singolo carattere del nome con l'indice {numero} (che parte da 1), in</n{numero}>
come *.*)	questo caso deve essere usato un numero positivo.
	<n{numero1}-{numero2}> – parte del nome tra i simboli con gli indici da {numero1} a</n{numero1}-{numero2}>
	{numero2}.
	Può essere specificato {numero1} o {numero2}, che significa "a partire da" o "che termina

con".

Se vengono utilizzati numeri negativi o {numero1} o {numero2}, i caratteri vengono conteggiati a partire dalla fine del nome. Dove -1 – ultimo simbolo, -2 – il simbolo prima dell'ultimo, ecc.

<N{numero},{lunghezza}> – simile alla costruzione precedente, ma l'argomento precedente specifica la lunghezza, non l'indice della sequenza di taglio dei caratteri.

<**Nw{indice parola}>** – tagliano dal nome e sostituiscono una parola con il numero specificato.

<**Nw{indice parola1}-{indice parola2}>** – sostituzione di parole che iniziano con il primo indice e terminano con il secondo. Se il numero della prima o seconda parola non è specificato, sostituisce dall'inizio o fino alla fine del nome, rispettivamente.

<**Nw({indice parola1}-{indice parola2})>** – se l'indice inizia o termina con la parentesi tonda, il testo inizierà con il primo carattere dopo la parola specificata e fino al primo carattere prima della parola specificata.

<e> o * (dopo al punto, in File come *.*)</e>	Stesso formato come per <n>, ma sostituendo l'estensione del File.</n>	
<p> <pp> <ppp></ppp></pp></p>	Sostituisce il nome di una Cartella genitore. Se <p>, del genitore precedente, se – <pp>, il nome del precedente prima del genitore precedente, ecc.</pp></p>	
	La sostituzione può specificare i parametri per il taglio di una parte del nome della Cartella. Lo stesso formato è utilizzato per <n> ed <e>.</e></n>	
<d></d>	Sostituisce la data di modifica del File. Per impostazione predefinita, la data è definita nel formato:: "aaaammgg". <u>Parametri:</u> <d{formato}></d{formato}> – {formato} – combinazione arbitraria di specifiche del formato data):	
	 aa / aaaa – anno, m / mm / mmm / mmmm – mese, g / gg – giorno del mese, h / hh – ore, n / nn – minuti, 	

s / ss - secondi,
"am/pm", "a/p", "ampm" - formato 12-ore,
ggg / gggg - nome del giorno della settimana,
gggggg / gggggg - formato data breve/lunga, in base alle impostazioni di sistema.

<C> Inserisce l'indice.

Parametri:

<C{inizio} +/-{passo} #{posti decimali} &{formato- Dec/Hex/Symb}> – specifica i parametri per il contatore.

Ogni parametro è opzionale. L'ordine dei parametri è arbitrario, tranne il valore iniziale, che deve stare per primo, se specificato.

•If {inizio} – è una stringa di caratteri latini, il contatore cambierà entro l'alfabeto (ad es .: "aa", "ab", ..., "ba", ... "zz"). In caso contrario, il conteggio avviene usando numeri decimali, a meno che un altro sistema è specificato in "&...".

•L'opzione {**passo**} – è un numero intero, che deve essere preceduto da "+" o "-", specificando la direzione del cambiamento contatore.

•L'opzione **{posti decimali}** deve iniziare con "#", specifica il numero di caratteri nel contatore (1 per impostazione predefinita).

•L'opzione "&..." può essere "&H", "&D", "&S", che specifica il formato del contatore in esadecimale, decimale o simbolico. Il parametro non può confliggere con il valore iniziale. Se viene specificato il formato esadecimale, pure il valore iniziale deve essere esadecimale.

Inserisce dei simboli d'inizio. Può essere utilizzato per creare nomi simbolici, ordinabili nello stesso ordine come dei numeri.

<u>Parametri:</u> <L{lunghezza},{testo da ripetere},{testo}> Esempio: "<L 3,0,<n>>.<e>" converte "1.txt" into "001.txt". Gli spazi sono significativi nella seconda e ultima porzione della sostituzione.

<+> Testi in maiuscolo.

Può racchiudere altre sostituzioni. Esempio: "**<+<n>.<e>>**" converte "Alcuni File.txt "in"ALCUNI FILE.TXT".

<-> Testi in minuscolo. Similare ma opposto a "<+>".

Formattazione del Testo (Colore, Font, Dimensione)

Formattazione del Testo (Colore, Font, Dimensione)

Nei File di traduzione, nelle finestre di dialogo dei Plugin ed in altri posti, alcune stringhe possono contenere costruzioni come:

[f<formato>;stringa]

Qui <formato> è una serie di spazi che delimitano le seguenti proprietà del testo:

- Stile del Carattere ("B","I","U","S" che sta in corrispondenza del grassetto, corsivo, sottolineato, barrato).
- Nome del Carattere (il Font, un nome tra virgolette singole).
- Dimensione dei Caratteri (intero o numero frazionario con punto decimale ".").

Se la dimensione del carattere dev'essere modificata rispetto alla dimensione corrente, mettere il simbolo di una delle operazioni aritmetiche "+", "-", "*" prima del numero.

Esempio: "* 0.5" - riduce la dimensione del font di 2 volte, e "* 2" - l'aumento di 2 volte.

• Colore.

Il colore è specificato tramite una <u>costante</u>, o un numero esadecimale con un prefisso "\$", in formato "RRGGBB". Esempio: "\$1A05ff" specifica un colore blu.

Esempio di formattazione del Font:

Esempio	Risultato formattato
File trovati: [fB;547]	File trovati: 547
Salva il File ([fAccentBlue B; Ctrl + S])	Salva il File (Ctrl + S)
Altezza: [f * 2 BU; 48] Larghezza: [f * 2 BU; 32]	Altezza: 48 Larghezza: 32
Font campione: [f'Impact '; Esempio]	Font campione: Esempio

Costanti di Colore

<F>

Costanti di Colori

Le Costanti di Colore possono essere utilizzate in <u>costruzioni di formattazione</u> [f...;...] per specificare il colore del testo.

Costanti, indipendenti dalla tavolozza dei colori selezionati:

Costante	Colore
Black	
Navy	
Purple	
Maroon	
Green	
Teal	
Olive	
Gray	
MedGray	
Silver	
Blue	
Fuchsia	
Red	
Lime	
Aqua	
Yellow	
MoneyGreen	
SkyBlue	
Cream	
White	

Costanti, a seconda della tavolozza dei colori di fondo presenti nel programma:

Costante	Colore
AccentRed	Rosso (solitamente su uno sfondo chiaro)
AccentGreen	Verde (solitamente su uno sfondo chiaro)
AccentBlue	Blu (solitamente su uno sfondo chiaro)
AccentGray	Grigio (solitamente su uno sfondo chiaro)

AccentOnDlgRed	Rosso (sullo sfondo della finestra di dialogo)
AccentOnDlgGreen	Verde (sullo sfondo della finestra di dialogo)
AccentOnDlgBlue	Blu (sullo sfondo della finestra di dialogo)
AccentOnDlgGray	Grigio (sullo sfondo della finestra di dialogo)
AccentOnCapRed	Rosso (ad alto contrasto per l'intestazione della finestra)
AccentOnCapGreen	Verde (ad alto contrasto per l'intestazione della finestra)
AccentOnCapBlue	Blu (ad alto contrasto per l'intestazione della finestra)
AccentOnCapGray	Grigio (ad alto contrasto per l'intestazione della finestra)
DefFontColor	Colore standard del carattere (di solito per uno sfondo chiaro)

Comandi integrati

Elenco dei Comandi

Elenco dei Comandi

* – ne è possibile l'utilizzo, quando si avvia il programma

Comandi:

<u>cd</u> <cartella></cartella>	Cambia la Cartella corrente.
/ <u>BgColor(</u> <colore>)</colore>	Cambia il colore di sfondo per la finestra corrente (Editor, Visualizzazione, Visualizzazione rapida).
/ <u>Caret</u> (<modalità>)</modalità>	Mostra/nasconde il cursore nella finestra Visualizzazione del File.
/ <u>Clipboard</u> (<operazione>)</operazione>	Operazione effettuata negli Appunti.
/ <u>Clone</u> <opz.ne>,<parametro>)</parametro></opz.ne>	Clona l'applicazione con o senza alcuni parametri.
/ <u>Copy</u> (<modalità>)</modalità>	Apre la finestra di dialogo Copia File.
/ <u>Delete</u> (<modalità>)</modalità>	Apre la finestra di dialogo per eliminare i File e Cartelle selezionate.
/ <u>Demo</u> *	Apre l'applicazione in modalità Demo.
/ <u>Divider(</u> <opzione>)</opzione>	Imposta linee di divisione nell'Elenco dei File in base alle opzioni.
/ <u>DriveButtons</u>	Apre la finestra di dialogo per modificare la veduta pulsanti-Unità.
/ <u>Edit</u> (<parametro>, <file>)</file></parametro>	Modifica il File corrente.
/ <u>Exit</u> *	Esce dall'applicazione.
/ <u>Extract</u>	Apre una finestra per estrarre l'Archivio corrente o quelli selezionati.

/ <u>Filter</u> (<modalità>)</modalità>	Modifica del filtro per i File nella Cartella corrente.
/ <u>FindFiles</u>	Apre la finestra di dialogo di Ricerca File.
/ <u>FindText</u> (<comando>)</comando>	Cerca del testo nel File quando in Editor/Visualizz./Visualizz. Rapida.
/ <u>Flat</u> (<modalità>, <opzione>)</opzione></modalità>	Passa alla Visualizzazione Normale.
/ <u>Focus</u> (<elemento>)</elemento>	Passa all'elemento specificato.
/ <u>FontStyle</u> (<stili>)</stili>	Imposta lo stile del carattere nel Pannello corrente del File, Editor/Visualizzatore/Visualizzatore Rapido.
/ <u>Go</u> (<comando>)</comando>	Spostamento ad un File.
/GoToBookmark(<numero>)</numero>	Passa al segnalibro nella Cartella corrente o nell'Editor/Visualizzatore.
/ <u>Help</u> *	Mostra la Guida (Help-File).
/ <u>HotLayout</u>	Alternanza con la Disposizione Preferita (Hot-Layout).
/ <u>Join</u> (<modalità>)</modalità>	Apre la finestra di dialogo Riunione File.
/ <u>LangEdit</u> (<cartella>) *</cartella>	Apre i File .lng nell'Editor.
/LangToggle	Consente di cambiare la lingua del programma tra le 2 ultime lingue.
/ <u>LockRecent</u> *	Disattiva/attiva temporaneamente l'aggiunta di File all'Elenco dei File recenti. Ciò è mantenuto fino all'uscita dall'applicazione.
/ <u>Menu</u>	Mostra/nasconde il tasto Home della finestra.
/ <u>Move</u> (<destinazione>)</destinazione>	Avvia la finestra di dialogo Sposta/Rinomina dei File e Cartelle.
/ <u>New</u> (<oggetto>)</oggetto>	Crea l'oggetto specificato.
/ <u>P(</u> <profilo>) *</profilo>	Modifica del profilo Utente.
/ <u>Pack</u> (<opzione>)</opzione>	Apre finestra di dialogo Archivio o avvia i test degli Archivi.
/ <u>Panels</u> (<opzione>)</opzione>	Imposta il modo di vista dei File nei Pannelli o la posizione.
/ <u>Properties</u>	Apre la finestra di dialogo Modifica Proprietà del File.
/ <u>QuickSettings</u>	Apre la finestra di dialogo Impostazioni Rapide del programma.
/ <u>Refresh</u>	Aggiorna l'Elenco dei File nel Pannello corrente.
/ <u>Save</u> (<opzione>)</opzione>	Salva il File che stiamo modificando (se il File Editor è aperto).
/ <u>SaveAndRun</u>	Salva l'attuale File (se necessario) e lo esegue.
/ <u>SaveAs</u>	Salva il File che è in modifica, chiedendo all'Utente il nome del File.
/ <u>SaveFileList</u>	Salva l'attuale Elenco di File negli Appunti od in un File.
/ <u>Select</u> (<azione>, <parametro2>, <parametro3>)</parametro3></parametro2></azione>	Cambia la Selezione del File.
/ <u>SetBookmark</u>	Attiva/disattiva un segnalibro sul File/Cartella corrente (o posizione

	corrente del cursore nell'Editor).
/ShowBookmarks	Mostra una finestra con un Elenco di Segnalibri di File.
/ <u>ShowHotList</u> (<azione>)</azione>	Visualizza o modifica la Lista dei Preferiti (Hot List) dell'Utente.
/ <u>ShowSettings</u> (<pagina>) *</pagina>	Mostra la finestra delle Impostazioni.
/ <u>ShowSysFolders</u>	Mostra la finestra delle Cartelle di Sistema.
/ <u>Sort</u> (<parametro)< td=""><td>Modifica l'ordinamento dell'Elenco dei File.</td></parametro)<>	Modifica l'ordinamento dell'Elenco dei File.
/ <u>Split</u> (<opzione>)</opzione>	Apre finestra di dialogo Suddivisione File.
/ <u>Thumbnail</u> (<modalità>)</modalità>	Modifica la visibilità/dimensione delle Icone nel Pannello Info del File corrente.
/ <u>Tops</u> (<campo>)</campo>	Attiva/disattiva la temporanea vista dei Maggiori nell'Elenco dei File.
/ <u>Undo</u>	Restituisce la finestra precedentemente chiusa.
/ <u>View</u> (<opzioni>)</opzioni>	Visualizza il File corrente.
/ <u>ViewFiles</u> (<modalità>)</modalità>	Cambia la modalità di visualizzazione dell'Elenco corrente dei File.
/ <u>ViewFormat</u> (<formato>)</formato>	Cambia il formato di visualizzazione/modifica del File corrente.
/ <u>ViewSpec</u> (<flag>)</flag>	Cambia la veduta dei caratteri speciali nell'Editor/Visualizzatore.
/ <u>ViewWrap</u> (<flag>)</flag>	Modifica il ritorno a capo nell'Editor/Visualizzatore.
/ <u>Zoom</u> (<scala>)</scala>	Aumenta o diminuisce la dimensione dei caratteri dell'Elenco File.

cd

cd<cartella>

Cambia la Cartella corrente.

Punta al File specificato, se il carattere puntatore "<" viene aggiunto alla fine. Lo spazio tra il comando e l'argomento è facoltativo se il primo carattere dell'argomento è "\".

Il comando deve stare in ultimo nella riga da eseguire, poichè il testo che segue è considerato come un nome di Cartella.

Elenco dei Comandi

BgColor

/BgColor(<colore>)

Cambia il colore di sfondo per la finestra corrente (Editor, Visualizzazione, Vista Rapida). Il colore di primo

piano cambia automaticamente.

<colore>:

- Nome del colore o codice.
- *<Default>* automaticamente modifica il colore di sfondo.

Elenco dei Comandi

Caret

/Caret(<modalità>)

Mostra/nasconde il cursore nella finestra Visualizzazione del File.

<modalità>:

- < Default> attiva/disattiva la visibilità.
- Show mostra il punto di inserimento.
- Hide nasconde il punto di inserimento.

Elenco dei Comandi

Clipboard

/Clipboard(<operazione>)

Operazione effettuata negli Appunti.

<operazione>:

- Copy copia negli Appunti.
- CopyFullFileName copia negli Appunti il percorso completo del File corrente.
- **CopyFullFileNameWithQuotes** copia negli Appunti il percorso completo del File corrente (racchiuso da virgolette se ci sono spazi).
- Cut taglia negli Appunti.
- Paste incolla negli Appunti.
- Show mostra il contenuto degli Appunti.
- Clear cancella gli Appunti.

Elenco dei Comandi

Сору

/Copy(<modalità>)

Apre la finestra di dialogo Copia File.

<modalità>:

- *<Default>* copia normale.
- ToSelf gli oggetti sono copiati nella Cartella corrente.

Elenco dei Comandi

Delete

/Delete(<modalità>)

Apre la finestra di dialogo per eliminare i File e Cartelle selezionate.

<modalità>:

- *<Default>* eliminazione semplice.
- Trash eliminazione nel Cestino.
- Wipe eliminazione con distruzione delle informazioni.

Elenco dei Comandi

Demo

/Demo

Apre l'applicazione in modalità Demo.

Nota:

Può essere utilizzato quando si avvia il programma.

Elenco dei Comandi

Divider

/Divider(<opzioni>)

Imposta linee di divisione nell'Elenco dei File in base alle opzioni.

<opzioni>:

- Folders linee di divisione per File e Cartelle.
- TopFiles linee di divisione per Top-File e File.

Elenco dei Comandi

DriveButtons

/DriveButtons

Apre la finestra di dialogo per modificare la veduta pulsanti-Unità.

Elenco dei Comandi

Edit

/Edit(<parametri>, <File>)

Modifica il File corrente.

comparametri> (possono essere combinati utilizzando il carattere "+" più):

- New crea e modifica un nuovo File.
- NewEditor apri una nuova finestra editor, ma senza creare un File.
- NotOpen crea un File, ma non lo apre.
- Paste crea un File e gli inserisce il contenuto degli Appunti.
- ByExt apre un File dall'estensione.
- Embedded apre un File in una finestra interna.
- **ToggleViewEdit** attiva / disattiva la visualizzazione e la modalità di modifica. Opera pure sul Pannello rapido dei File. Il parametro non può essere combinato con gli altri

<File>:

- < Default> apre la finestra di dialogo.
- < Else> nome del File da modificare (senza finestra a comparsa, può essere racchiuso tra

virgolette).

Elenco dei Comandi

Exit

/Exit

Esce dall'applicazione.

Nota:

Può essere utilizzato quando il programma si avvia.

Elenco dei Comandi

Extract

/Extract

Apre una finestra per estrarre l'Archivio corrente o tutti quelli selezionati.

Elenco dei Comandi

Filter

/Filter(<modalità>)

Modifica del filtro per i File nella Cartella corrente.

<modalità>:

- < Default> apre una finestra di dialogo per modificare il filtro.
- Quick attiva il filtro rapido. Tasti di Scelta Rapida sono Ctrl + F11.
- Cancel annulla il filtro dei File. Tasti di Scelta Rapida sono Ctrl + F10.
- ToggleHidden attiva/disattiva la visibilità di File/Cartelle nascoste.
- ToggleSystem attiva/disattiva la visibilità di File/Cartelle di sistema.
- ToggleHiddenSystem attiva/disattiva la visibilità di File/Cartelle di sistema nascoste.
- Selected applicato al File/Cartella selezionata. Tasti di Scelta Rapida sono Ctrl + S.
- SameName filtro dell'Elenco dei File dal nome del File corrente. Tasti di Scelta Rapida sono Ctrl +

/.

• SameExt – filtro dell'Elenco dei File dall'estensione del File corrente. Tasti di Scelta Rapida sono Alt + /.

Elenco dei Comandi

FindFiles

/FindFiles

Apre la finestra dialogo di Ricerca File.

Elenco dei Comandi

FindText

/FindText(<comando>)

Cerca del testo nel File quando in Editor/Visualizzazione/Vista Rapida.

<comando>:

- < Default> apre una finestra dialogo di Ricerca.
- Replace apre una finestra dialogo di Ricerca e Sostituisci.
- List apre una finestra dialogo di Elenco di Ricerca.
- Next esegue la Ricerca o Ricerca e Sostituisce nel testo che segue. Si apre una finestra dialogo di Ricerca, se non esistono ricerche precedenti.
- **Prev** esegue la Ricerca o Ricerca e Sostituisce nel testo precedente. Si apre una finestra dialogo di Ricerca, se non esistono ricerche precedenti.

Elenco dei Comandi

Flat

/Flat(<modalità>, <opzione>)

Passa alla Visualizzazione Normale. Vista dei rami di Elenco di tutti i File da tutte le sottocartelle.

<modalità>:

• OnlyFiles(o < default>) - solo Elenco dei File.

- OnlyFolders solo Elenco dei Direttori.
- FilesAndFolders elenca sia i File che i Direttori.

<opzione>:

- *<Default>* Elenco di tutte le Cartelle e i File della Cartella corrente.
- SelectedOrCurrent Elenco corrente o le Cartelle e i File selezionati.
- SelectedOrAll- Elenco di File e Cartelle selezionati, o tutti se nessuno è selezionata.

Elenco dei Comandi

FontStyle

/FontStyle(<stili>)

Imposta lo stile del carattere nel Pannello corrente del File, Editor/Visualizzazione/Vista Rapida.

<stili>:

- *<Default>* attiva o disattiva il grassetto del carattere.
- Può contenere simboli: "B" (grassetto), "I" (corsivo), "U" (sottolineatura), "S" (barrato).
- Qualsiasi altro valore non vuoto imposta lo stile Predefinito.

Elenco dei Comandi

Go

/Go(<comando>)

Spostamento ad un File.

<comando>:

- Freshest agli ultime File, per data di modifica.
- Oldest ai File più vecchi, per data di modifica.
- Fresher il successivo prossimo File.
- Older il successivo File più vecchio.
- Next al File successivo.
- Prev al File precedente.
- NextPage alla pagina successiva.
- PrevPage alla pagina precedente.

Elenco dei Comandi

GoToBookmark

/GoToBookmark(<numero>)

Passa al Segnalibro nella Cartella corrente o nel Visualizzatore/Editor.

<numero>:

- -1 Vai al Segnalibro precedente.
- 1 Vai al Segnalibro successivo.

Elenco dei Comandi

Help

/Help

Mostra la Guida (Help-File).

Nota:

Può essere usato all'avvio del programma.

Elenco dei Comandi

Join

/Join(<modalità>)

Apre la finestra di dialogo Riunione File.

<modalità>:

- *<Default>* normale riunificazione.
- ToSelf destinazione delle riunificazioni nella Cartella corrente.

Elenco dei Comandi

LangEdit

/LangEdit(<folder>)

Apre i File .lng nell'Editor.

<folder>:

- *<Default>* verrà utilizzata la Cartella standard.
- <**Else>** verrà utilizzata la Cartella specificata.

Nota:

Può essere usato all'avvio del programma.

Elenco dei Comandi

LangToggle

/LangToggle

Consente di cambiare la lingua del programma tra le 2 ultime lingue.

Elenco dei Comandi

LockRecent

/LockRecent

Disattiva/attiva temporaneamente l'aggiunta di File all'Elenco dei File Recenti. Ciò è mantenuto fino all'uscita dall'applicazione.

Note:

Può essere usato all'avvio del programma.

Elenco dei Comandi

Menu

/Menu

Mostra/nasconde il tasto Home della finestra.

Elenco dei Comandi

Move

/Move(<destinazione>)

Avvia la finestra di dialogo Sposta/Rinomina dei File e Cartelle.

<destinazione>:

- *<Default>* normale spostamento.
- ToSelf destinazione alla finestra dialogo per la Cartella corrente.

Elenco dei Comandi

Ρ

/P(<profilo>)

Modifica del profilo Utente. Da utilizzarsi nella Riga di Comando d'avvio dell'applicazione.

<profilo>:

• Nome del profilo. Il nome dovrebbe essere breve.

Nota:

Può essere usato all'avvio del programma.

Elenco dei Comandi

Pack

/Pack(<opzione>)

Apre finestra di dialogo Archivio o avvia i test degli Archivi.

<opzione>:

- *<Default>* apre la Finestra di dialogo Archivio nella Cartella del Pannello opposto.
- ToSelf apre la Finestra di dialogo Archivio per la Cartella corrente.
- Test prova di Archivi selezionati.

Elenco dei Comandi

Panels

/Panels(<opzione>)

Imposta il modo di vista dei File nei Pannelli o la posizione.

<opzione>:

- QuickView mostra/nascondi il Pannello di Vista/Modifica Rapida.
- Info mostra/nascondi il Pannello delle Informazioni.
- Swap passa tra le postazioni del Pannello.
- ToggleVertical attiva/disattiva la modalità di visualizzazione verticale/orizzontale.

Elenco dei Comandi

Properties

/Properties

Apre la finestra di dialogo Modifica Proprietà del File.

Elenco dei Comandi

QuickSettings

/QuickSettings

Apre la finestra di dialogo Impostazioni Rapide del programma.

Elenco dei Comandi

Refresh

/Refresh

Aggiorna l'Elenco dei File nel Pannello corrente.

Elenco dei Comandi

Save

/Save(<opzione>)

Salva il File che stiamo modificando (se il File Editor è aperto).

<opzione>:

- < Default> salva il File corrente.
- All salva tutti i File modificati.
- Params salva i parametri del programma (come durante l'uscita).

Elenco dei Comandi

SaveAndRun

/SaveAndRun

Salva l'attuale File (se necessario) e lo esegue con gli attributi dell'applicazione dal Sistema.

Elenco dei Comandi

SaveAs

/SaveAs

Salva il File che è in modifica, chiedendo all'Utente il nome del File (se il File Editor è attualmente aperto).

Elenco dei Comandi

SaveFileList

/SaveFileList

Salva l'attuale Elenco di File negli Appunti od in un File.

Elenco dei Comandi

Select

/Select(<azione>, <parametro2>, <parametro3>)

Cambia la Selezione del File (nella maggior parte dei casi nel Pannello del File corrente).

<azione>:

- Current Inverti la Selezione del File corrente.
- CalcSize calcola le Dimensioni se una Cartella.
- GotoNext vai al File successivo.
- Nota. Questi tre parametri possono essere combinati delimitando con "+". Per esempio: "Current + CalcSize".
 - **Differences** seleziona i File che sono diversi o mancanti sui Pannelli opposti (lo stesso di MAIUS + F2). Altri parametri vengono ignorati.
 - UnselectAll deseleziona tutti i File e le Cartelle. Altri parametri vengono ignorati.
 - All seleziona tutti i File e Cartelle (tasti Ctrl + A, Ctrl + Maiusc + A). Si applica il parametro2, parametro3 viene ignorato.
 - Invert attiva/disattiva la Selezione dei File (tasti *, MAIUS + *). Si applica il parametro2, parametro3 viene ignorato.
 - Remember ricorda la Selezione corrente del File nel Pannello attivo.
 - **Restore** ripristina la Selezione dei File da ricordare.
 - Save salva la Selezione corrente del File in un File.
 - Load carica la Selezione dei File da un File.

Per le seguenti azioni il secondo e il terzo parametro sono anche presi in considerazione:

- **ByMask** aggiungi File/Cartelle corrispondenti alla Selezione (tasti "+", Maiusc + "+"). Parametro facoltativo. Per impostazione predefinita si applica la maschera scelta.
- SameName aggiungi File/Cartelle con lo stesso nome alla Selezione (tasti Ctrl + "+", Ctrl + Maius + "+").
- SameExt aggiungi File e Cartelle con la stessa estensione alla Selezione (tasti Alt + "+", Alt + Maius + "+").
- SameMarker aggiungi File/Cartelle con lo stesso contrassegno alla Selezione (tasti Alt + "+", Alt + Maius + "+").
<parametro2>:

• Folders – le Cartelle sono incluse nella Selezione.

<parametro3>:

• Sub – la Selezione è esclusa, non aggiunta.

Elenco dei Comandi

SetBookmark

/SetBookmark

Attiva/disattiva un Segnalibro sul File/Cartella corrente (o posizione corrente del cursore nell'Editor).

Elenco dei Comandi

ShowBookmarks

/ShowBookmarks

Mostra una finestra con un Elenco di Segnalibri di File.

Elenco dei Comandi

ShowHotList

/ShowHotList(<azione>)

Visualizza o modifica la Lista dei Preferiti (Hot List) dell'Utente.

<azione> :

- < Default> visualizza la Lista dei Preferiti (Hot List).
- Add aggiungi la Cartella corrente alla Hot List.

Elenco dei Comandi

ShowSettings

/ShowSettings(<pagina>)

Mostra la finestra delle Impostazioni.

Il parametro <pagina> specifica la sezione da aprire per le impostazioni:

- *<Default>* apre l'ultima pagina aperta.
- Archives parametri degli Archivi.
- Operations apre le operazioni di impostazioni della pagina.
- Oper_View apre le impostazioni di visualizzazione della pagina.
- Oper_Edit apre l'editor delle impostazioni di pagina.
- EmbeddedEditor apre la pagina delle impostazioni del visualizzatore/editor integrato.
- Oper_Copy apre la pagina delle impostazioni di Copia/Sposta.
- Oper_Delete apre la pagina delle impostazioni delle eliminazioni.
- Oper_FindFiles apre le impostazioni di pagina delle Ricerche.
- Oper_Split apre la pagina delle impostazioni per la Divisione dei File.

Note:

Può essere usato all'avvio del programma.

Elenco dei Comandi

ShowSysFolders

/ShowSysFolders

Mostra la finestra delle Cartelle di Sistema.

Elenco dei Comandi

Sort

/Sort(<parametro>)

Modifica l'ordinamento dell'Elenco dei File.

<parametro>:

- Name per nome (Alt + 1),
- Ext per estensione (Alt + 2),
- Size per Dimensioni (Alt + 3),
- Date per data (Alt + 4),

- ToggleFoldersByName attiva/disattiva l'opzione per l'ordinamento delle Cartelle sempre per nome,
- ToggleDigitsAsNums attiva/disattiva l'opzione per ordinare e trattare i caratteri numerici come numeri,
- ToggleFoldersAtTop attiva/disattiva l'opzione per mettere le Cartelle sempre per prima,
- ToggleUseTopFiles attiva/disattiva l'opzione per mettere i File sempre prima.

Se l'ordinamento per il campo esisteva già, viene invertito.

Elenco dei Comandi

Split

/Split(<opzione>)

Apre la finestra di dialogo Suddivisione File.

<opzione>:

- <*Default>* divisione normale.
- ToSelf la finestra di dialogo viene aperta per la Cartella corrente.

Elenco dei Comandi

Thumbnail

/Thumbnail(<modalità>)

Modifica la visibilità/dimensione delle Icone nel Pannello Informazioni del File corrente.

<modalità> :

- Hide nasconde l'Icona corrente.
- Expand mostra le Icone (qualora fossero state nascoste), o incrementa le Dimensioni dell'Icona.

Elenco dei Comandi

Tops

/Tops(<campo>)

Attiva/disattiva la temporanea vista dei Maggiori nell'Elenco dei File.

<campo>:

- Sizes attiva/disattiva per le Dimensioni.
- Dates attiva/disattiva per le date.

Elenco dei Comandi

Undo

/Undo

Restituisce la finestra precedentemente chiusa.

Elenco dei Comandi

View

/View(<opzione>)

Visualizza il File corrente.

<opzione>:

- <Default> normale visualizzazione di File o delle Dimensioni di Cartelle a seconda della Selezione (come premendo F3).
- Alt apre il File con il Visualizzatore Alternativo, come premendo Alt + F3.
- Embedded apri il File con il Visualizzatore Integrato, come premendo Maiusc + F3.
- **OneFolderSize** calcola la dimensione della Cartella selezionata.
- FolderSizes calcola le Dimensioni di tutte o delle Cartelle selezionate nell'Elenco.
- FixSizes ricorda le Dimensioni delle Cartelle selezionate nella Cartella corrente.

Elenco dei Comandi

ViewFiles

/ViewFiles(<modalità>)

Cambia la modalità di visualizzazione dell'Elenco corrente dei File.

<modalità>:

- *<Default>* consente di passare alla successiva modalità di visualizzazione.
- List visualizzazione come Elenco dei normali nomi di File.
- Details nomi di File con l'Elenco di attributi.
- ThumbList nomi di File con l'Elenco di miniature.
- ThumbDetails nomi dei File con la tabella di miniature.
- Show mostra l'Elenco delle possibili modalità di visualizzazione.

Elenco dei Comandi

ViewFormat

/ViewFormat(<formato>)

Cambia il formato di visualizzazione/modifica del File corrente.

<formato>:

- < Default> o ANSI codifica a byte singolo di Windows (ANSI).
- <*number>* codifica per la tabella codici a byte singolo.
- **OEM** codifica a byte singolo OEM (DOS).
- UnicodeLE formato Unicode UTF-16 (Little Endian, standard di Windows).
- UnicodeBE formato Unicode UTF-16 (Big Endian).
- UTF8 formato Unicode UTF-8.

Elenco dei Comandi

ViewSpec

/ViewSpec(<flag>)

Cambia la veduta dei caratteri speciali nell'Editor/Visualizzatore.

<flag>:

- *<Default>*, *<negative>* o *<not a number>* attiva/disattiva la visibilità.
- 0 non mostrare simboli speciali.
- <**Positive>** mostrali.

Elenco dei Comandi

ViewWrap

/ViewWrap(<flag>)

Modifica il ritorno a capo nell'Editor/Visualizzatore.

<flag>:

- *<Default>*, *<negative>* o *<not a number>* il ritorno a capo è attivato/disattivato.
- **0** linee con nessun ritorno a capo.
- <**Positive>** ritorno a capo.

Elenco dei Comandi

Zoom

/Zoom(<scala>)

Aumenta o diminuisce la dimensione dei Font dell'Elenco File.

<scala>:

- -1 riduce la dimensione del Font.
- **1** aumenta la dimensione del Font.

Elenco dei Comandi

File delle Lingue e traduzioni

Informazioni Comuni

Informazioni Comuni

I file di Traduzione si trovano nella sottocartella del programma "Languages".

Sono file testuali in formato Unicode (Little Endian), preferibilmente con il tag di BOM.

Per le traduzioni delle <u>stringhe incorporate</u> sono usati File con l'estensione **Ing**. Per la traduzione di varie impostazioni di <u>variabili di dati</u> sono usati File con l'estensione **ini**. Guarda <u>qui</u> per la traduzione dei parametri per programmi di Archiviazione esterni.

Il nome del file di Traduzione e un codice breve della lingua (2-3 lettere).

Per modificare i file .lng usare l'Editor di Lingua.

Stringhe Incorporate: Traduzioni

Stringhe Incorporate: Traduzioni

Le prime linee dei file .lng hanno un significato speciale, per altro contengono un numero univoco e la traduzione.

L'elenco completo delle stringhe e la descrizione del formato è nel File "en.lng.MasterCopy".

Per modificare i file .lng usare l'Editor di Lingua.

Stringhe di Variabili: Traduzioni

Stringhe di Variabili: Traduzioni

Formato delle traduzioni in File ini:

```
[<Nome della sezione>]
<nome standard 1>=<valore tradotto 1>
...
<nome standard N>=<valore tradotto N>
```

[<Nome della sezione>]

Elenco delle sezioni per la traduzione vedere nel File "en.ini.MasterCopy".

Alcune sezioni potrebbero portare un nome complesso.

Esempio di un nome di sezione complessa №1:

[RibbonCaps:System] – Questa sezione contiene traduzioni delle didascalie dei pulsanti della Barra Multifunzioni del **Sistema**.

Le stringhe in questa sezione hanno il formato:

<x><Identificatore dello strumento>=<Didascalia in questa lingua>

Qui **<x>** – può essere:

- c se è una didascalia su un nastro,
- s se si tratta di una breve didascalia su un nastro,

- m se è una didascalia nel menu,
- h se è un suggerimento.

<Strumento identificatore> – è preso dal File della Barra Multifunzione. Ecco un esempio di identificatore "3E6B952C35AC4D508AD88DA8DAAFD80B":

TOOL=0,Button,3E6B952C35AC4D508AD88DA8DAAFD80B

Esempio di un nome di sezione complessa №2:

[Packer_Compress:zip] – la sezione contiene traduzioni di livelli di compressione per il plugin zip.

A proposito, la sezione può essere specificata in un File .ini similare nella sottocartella "Language", nella Cartella del Plugin-zip stesso. Pertanto stringhe di traduzione possono essere fornite già comprese con il Plugin.

Configurazione di Archiviatori esterni

Recensione

Recensione

Stringhe di un Archiviatore esterno potrebbero essere configurate praticamente per qualsiasi programma, supportando il controllo tramite Riga di Comando.

Per questo scopo sono da usare:

- Variabili brevi (ad es.: "%%packer" o "%%L")
- Modificatori di variabili brevi (ad es.: "%%L<u>NA</u>")
- Costruzioni condizionali e variabili lunghe (ad es.: "<IfSFX...>")
- Direttive di controllo aggiuntive (ad es.: "**<WIN:SHOW>**")

Variabili Brevi

Variabili Brevi

In AltoPrecedenteSuccessiva

Le seguenti variabili possono essere utilizzate in una Riga di Comando per un programma Archiviatore esterno:

• %%packer – File principali dell'Archivio (la stringa è presa dalle Impostazioni). Se il nome del File contiene spazi, questo sarà racchiuso tra virgolette (se nella Riga di Comando il nome già non lo è)

- %%A Nome dell'Archivio.
- %%a Breve nome dell'Archivio.
- %%D Scompattamento del percorso (senza il finale "\").
- %%W Cartella per i File temporanei, con l'inclusione della barra rovesciata.
- %%P Password.
- %%p Password (la stessa password, nella presenza della variabile, conferma il supporto alla crittografia dei File).
- %%R Cartella corrente in Archivio.
- %%L Elenco di Nomi dei File. Elenco dei File: un File contenente i nomi dei File, per essere processato da un programma di Archiviazione esterno.
- %%I Nome dell'Elenco di nomi di File abbreviati.
- %%F I nomi di uno o più File per l'elaborazione. Se tutti i nomi non rientrano nella stringa, l'Archiviatore sarà avviato più volte. Per impostazione predefinita, la lunghezza massima è pari a 127, ma è possibile specificare subito dopo %%F, ad es. %%F512. La variable %%F deve essere utilizzata solo qualora l'Archiviatore non supporti la Lista dei File.
- %%f Nome del singolo File per l'elaborazione. L'Archiviatore verrà eseguito a meno che tutti i File non vengano elaborati. Questa variabile deve essere utilizzata solo nel caso che, l'Archiviatore non supporti la Lista dei File o più file nella Riga di Comando.
- %%E<codice di completamento> codice di completamento massimo consentito. Ad es. %%E2 significa che, codici ammessi sono 0, 1 e 2. Questa variabile può essere specificata in qualsiasi posto del comando. Se manca, il codice di successo è solo 0.

Se una parte della Riga di Comando dell'Archiviatore esterno è racchiusa in parentesi graffe {...}, questa verrà aggiunta alla Riga di Comando finale solo se contiene almeno una variabile breve e non vuota, come sopra descritto.

Modificatori di Variabili Brevi

Modificatori di Variabili Brevi

Modificatori delle variabili Q, S, M, N, W possono essere utilizzati per specificare il formato dei nomi dei File:

- Q racchiude i nomi con spazi in apici
- q racchiude tutti i nomi in apici;
- S usa '/' invece di '\' nei percorsi;
- M considera i nomi delle Cartelle di Archivio come 'nome*.*';
- m considera i nomi delle Cartelle di Archivio come 'nome*';
- N considera i nomi delle Cartelle di Archivio come 'nome';

- W utilizza il nome senza percorso;
- P utilizza solo il percorso senza nome;
- A utilizza il codice ASCII (DOS);
- U utilizza Unicode (Little-endian) per il File dell'Elenco dei File;
- u utilizza Unicode (UTF8) per il File dell'Elenco dei File;
- B aggiungi il BOM-tag per l'Elenco dei File.

- Questi modificatori possono essere utilizzati subito dopo le variabili %%F, %%f, %%L, %%l, %%W senza spazi.

- 'P' ed 'A' possono essere specificati dopo %%A ed %%a.
- Possono essere utilizzati più modificatori, ad es. %%LMN o %%FQSN128.

- Se nessun modificatore quale 'M' ('m'), o neanche 'N' è specificato, 'N' verrà utilizzato per impostazione predefinita. Se entrambi 'M' ('m') ed 'N' sono specificati l'Archiviatore riceverà sia 'nome', che ' nome*.*'.

Costruzioni Condizionali e Variabili lunghe

Costruzioni Condizionali e Variabili lunghe

Un'alternativa dell'operatore "If" può essere utilizzato nella Riga di Comando. Una parte della Riga di Comando deve essere racchiusa in parentesi angolari nella seguente forma:

<<VariabileSpeciale>:<stringa1>|<stringa2>>

Questa costruzione verrà sostituita con <stringa1> nella Riga di Comando, se <VariabileSpeciale> – non è un valore vuoto, altrimenti <stringa2>verrà aggiunta.

Nella costruzione <string2> potrebbe mancare, e <stringa1> potrebbe essere vuota. <VariabileSpeciale> come altre variabili possono essere inseriti in qualsiasi posizione nella Riga di Comando, se racchiusi in '%'.

Un'altra variante di sostituzione condizionale (simile al **passaggio nel linguaggio** in **C**): <VariabileSpeciale=value1:string1|=value2:string2|...|=valoreN:stringaN|:altraStringa>

Se il valore della variabile è valueX, allora la costruzione verrà sostituita con uno stringX appropriato. Se nessun valore è abbinato, altraStringa verrà inserita, e il carattere di due punti ":" davanti ad altraStringa è facoltativo, a meno che altraStringa non inizi con ":" o con "=".

(!) Queste costruzioni possono essere racchiuse all'interno di ogni altra.

<VariabileSpeciale> può avere i seguenti valori:

Nome della Variabile	Valori	Commenti
IfCompress	<codice del<="" th=""><th>Quando diverso dal Predefinito.</th></codice>	Quando diverso dal Predefinito.

	livello di compressione >	
	<vuoto></vuoto>	In caso contrario.
IfKeepCorrupt	1	Se il flag di "Lascia i File danneggiati sul disco" è stato impostato nella finestra di dialogo di Decompressione.
		(!) Se l'Utente imposta il flag, verrà utilizzato un Archiviatore esterno al posto del Plugin.
	<vuoto></vuoto>	In caso contrario.
lfMove	1	Se il flag "Sposta in Archivio (rimozione dei File di origine dopo l'Archiviazione)" è stato impostato nella finestra di dialogo per l'Archiviazione.
	<vuoto></vuoto>	In caso contrario.
lfMulti	<bytes></bytes>	Se è stato impostato il flag "Archivi multi-volume" nella finestra di dialogo dell'Archiviazione e una dimensione del volume è stata specificata, diversa dal valore Predefinito.
	<spazio></spazio>	Se deve essere usata la dimensione del volume Predefinita.
	<vuoto></vuoto>	In caso contrario.
lfPacker	<nome file="" in<br="">minuscolo senza esten-</nome>	Sempre il nome dell'Archiviatore esterno. Usare lettere minuscole, senza l'estensione e il percorso.
	sione e per- corso>	Può essere utilizzato quando nel campo per l'Archiviatore esterno sono elencati diverse varianti del File, delimitati con pipe " ". Quindi a seconda di quale File sia usato, è possibile impostare varie opzioni dalla Riga di Comando.
IfRecurs	1	Se nella finestra di dialogo dell'Archiviazione è impostato il flag "In modo ricorsivo salva le sottocartelle".
	<vuoto></vuoto>	In caso contrario.
IfSFX	<codice del<br="">tipo di Archivio></codice>	Se nella finestra di dialogo dell'Archiviazione è stato impostato il flag "Crea Archivi autoestraenti".
	<vuoto></vuoto>	In caso contrario.
lfSolid	1	Se nella finestra di dialogo Copia è impostato il flag "Archivio Solido".
	<vuoto></vuoto>	In caso contrario.
lfWithPath	1	Quando si copia dall'Archivio, se nella finestra di dialogo Copia è impostato il flag "Decomprimi con percorso". O durante la copia nell'Archivio se nella finestra di dialogo e

impostata l'opzione "Salva con il percorso".

|--|

Direttive di Controllo

Direttive di Controllo

Una delle seguenti direttive, controllano il tipo di finestra aperta e possono essere utilizzate nelle stringhe:

- <WIN:MIN> finestra ridotta a Icona,
- <WIN:MAX> finestra ingrandita,
- <WIN:CMD> finestra della Riga di Comando,
- <WIN:SHOW> mostra la stringa eseguita, che può essere annullata.

Anche le seguenti direttive possono essere specificate nella stringa:

<WIN:NoUnicodePass> – protezione contro la crittografia degli Archivi con caratteri Unicode. Alcuni programmi potrebbero non supportare le password Unicode, sostituendo i caratteri con "?". Ci saranno difficoltà nella decompressione di tali Archivi.

Se presenti ed una password contiene Unicode, verrà visualizzato un avviso e l'Archiviazione può essere interrotta.

Queste direttive non influenzano la stringa di comando, esse vengono prese esternamente.

Traduzioni di Nomi

Traduzioni di Nomi

Possono essere tradotti in lingua nazionale:

- i livelli di compressione dell'Archivio,
- i tipi di Archivi autoestraenti (SFX),
- gli errori del software di Archiviazione esterno.

La Finestra delle Impostazioni consente di specificare i vari codici di errore, i livelli di compressione, etc.

La traduzione è specificata nella finestra di dialogo di traduzione dinamica nella sottocartella del Plugin o del programma "\Languages\<codice della lingua>.ini" nel formato:

<codice>=<nome tradotto>

Queste stringhe devono essere raggruppate in sezioni:

Dati	Nome della Sezione
Livello di compressione	[Packer_Compress: <estensione dell'archivio="">]</estensione>
Archivi autoestraenti	[Packer_SFX: <estensione dell'archivio="">]</estensione>
Errori	[Packer_Errs: <estensione dell'archivio="">]</estensione>

Formato del <codice> : "<Elenco dei File>:<codice inserito dall'Utente>".

Qui "<Elenco dei File>" – sono nomi dei software di Archiviazione esterni senza estensioni, separate da virgola. L'impostazione si applica per Archiviatori specificati. Se applicata per tutti i File, lasciare vuoto il valore.

Se <codice> contiene '=', deve essere codificato come '#½'. In generale tutti i caratteri possono essere codificati come:

a) se il codice del carattere è inferiore a 0x80 (rappresentazione esadecimale di 128), viene aggiunto 0x80 e specificato come "#<nuovo codice carattere >".

b) se il codice del carattere è più di 0x80, allora specificare "#XXXX". Dove XXXX – è la rappresentazione Unicode di un carattere.

Installazione Automatica

Installazione Automatica di Plugin e File di Lingua

Installazione Automatica di Plugin e File di Lingua

Il programma suggerisce l'installazione automatica di plug-in o File di lingua se l'inserimento dei Plugin, e contenuto nel File "**pluginst.inf**".

L'ini-File, contiene:

[plugininstall]

description=<descrizione del Plugin> description.<codice di lingua>=<descrizione del Plugin> description<codice di lingua alternativa>=<descrizione del Plugin> version=<stringa della versione> type=<codice del tipo> build=<numero di build> File=<nome del File di Plugin o codice di lingua> defaultdir=<Cartella del File Plugin> defaultextension=<estensione del File> parameters=<parametro della stringa> Chiavi: description=<Plugin description> description.<language code>=<Plugin description> description<alternative language code>=<Plugin description>

<descrizione del Plugin> – descrizione del Plugin nella specifica lingua (se il codice non viene specificato, preferibilmente in Inglese).

<codice di lingua> – nome di uno dei Ing-File nella sottocartella Languages del programma (di solito 2lettere).

<codice di lingua alternativa> - codice, specificato nel File Ing nel parametro "Info=".

Ci possono essere molti parametri descriptionXXX come molte traduzioni di lingua presenti nel File. Una descrizione predefinita è desiderata, e per quella che non ha un codice di lingua "description=".

Parole nella stringa possono essere evidenziate utilizzando la dimensione del carattere, colore o uno stile. Utilizzare le <u>costruzioni di formattazione [f...;..]</u> per questo.

Una stringa di descrizione può essere suddivisa in più righe. Utilizzare "\n" come delimitatore di stringa. Il carattere "\" come escape può essere scritto come "\\" (opzionale).

Chiave:

version=<stringa di versione>

<stringa di versione> – un messaggio per l'Utente. Il messaggio viene mostrato in una riga separata.

Chiave:

type=<codice del tipo>(parametro obbligatorio)

<codice del tipo> può contenere i seguenti valori:

acx o wcx	Installazione del Plugin dell'Archiviatore
oMegaLng	Installazione di File di lingua
Сору	Copiare i File nella Cartella, specificata in defaultdir
CopyAndLng	Copia di File con cambiamento di lingua. La lingua e specificata nel File della Cartella che e in defaultdir. Il tipo può essere utilizzato per l'installazione non solo di Ing-, ini-files di traduzione, ma anche come guida o per altri File.

<numero di build> – Numero di build del programma, a cui è associato il File di Plugin o lingua. Per essere compatibile con le versioni future si desidera specificare questo numero. Il numero di compilazione è un numero di serie che costantemente aumenta e che identifica la versione.

Chiave:

file=<nome del File di Plugin o del codice lingua>(richiesto per i file di lingua)

<nome del file di Plugin o del codice lingua> – per il Plugin, è un nome di file del Plugin, per il File di lingua è un codice di lingua. Ciò, può essere un nome di file di lingua, l'estensione verrà ignorata.

Per installare dallo stesso Archivio entrambe le versioni del Plugin (32 - e 64-bit):

I File eseguibili dei vari Plugin devono essere nella stessa Cartella.
I nomi dei File eseguibili devono essere gli stessi, tranne che per le estensioni.
Le estensioni dei Plugin devono essere standard, cioe acx32, wcx per 32-bit, acx64, wcx64 per 64-bit.

Chiave: defaultdir=<nome della Cartella>

Il parametro viene utilizzato durante l'installazione del Plugin e per i tipi di Copy, CopyAndLng.

Percorso completo della Cartella, dove è necessario copiare i File e le sottocartelle, questo deve essere specificato. Il percorso può contenere variabili, ad esempio **%aRun%** – Cartella del programma.

Chiave: defaultextension=<estensione del File>

Il parametro è solo per il Plugin dell'Archiviatore. Le estensioni dell'Archivio sono delimitate da virgola. Se la virgola è una parte dell'estensione, può essere sottoposto ad uscita (escape) con '\'.

Chiave: parametersX=<stringa dei parametri>

Se viene installato un solo Plugin, X non è obbligatorio, altrimenti X è un numero ordinale, a partire da 1.

Per il Plugin dell'Archiviatore, una serie di ulteriori impostazioni e parametri esterni, possono essere specificati qui.

Lo stesso formato, utilizzato nell'ini-File delle impostazioni del Plugin, si applica qui, tranne che per quello che inizia con il nome di File del Plugin stesso. Esempio:

Nella sezione main.ini di [PackerPlugins] c'è una stringa:

rar=%aRun%\Plugins\Standard\acx\rar\pylRar.acx64|xxx

dove xxx – è la descrizione esterna dell'Archiviatore.

La stringa può contenere Unicode. Pertanto il File pluginst.inf, se la stringa viene utilizzata, deve essere salvata nel formato little-endian Unicode, preferibilmente con l'etichetta BOM.

linstallazione Automatica di più Plugin

Installazione automatica di più Plugin

Per l'installazione automatica di più Plugin, i seguenti parametri devono essere impostati nel File "pluginst.inf":

```
File=<Plugin File name1>|<Plugin File name2>|...|<File name pluginN>
defaultdir=<Plugin folder name - preferably empty>
defaultextension=<File extension1>|File extension 2>|...|<File extension N>
parameters1=<parameters string1>
parameters2=<parameters string2>
...
parametersN=<parameters string N (here N is a number less or equal to the count of plugins)>
```

Cosi ogni Plugin in Archivio deve essere in una sottocartella separata.

Il parametro <Plugin File nameX> deve contenere la sottocartella del Plugin e il nome del File.

La chiave **defaultdir** deve essere vuota o non essere specificata. Questo è una comune sottocartella per l'installazione dei Plugin.

I File principali e l'estensione Predefinita deve contenere lo stesso numero di parametri, delimitato con "|".

Installazione Automatica di più File di Lingue

Installazione automatica di più File di Lingue

Per installare più file di Lingue, basta specificare nella chiave type -> CopyAndLng.

L'Archivio deve contenere la sottocartella "Languages" con i File di lingua.

La chiave **defaultdir** deve essere specificata come:

defaultdir=%aRun%

Per esempio, per l'installazione del File della Guida, tradotto in Tedesco, l'Archivio deve contenere il File "Docs\oMegaHelp_de.chm".

Specificare il codice della lingua nella chiave **File**, creata quale Predefinita. Se la lingua Predefinita non necessita che sia cambiata, la chiave non sarà necessaria, e la chiave **type** deve allora contenere il valore **Copy**.

Specifiche dei Plugin dell'Archiviatore (ACX 3.0)

Introduzione

Introduzione

Ecco qui una specifica dei plugins dell'Archiviatore (versione ACX 3.0) per oMega Commander.

Questa descrizione e compatibile con le migliorie e le specifiche dei Plugin WCX (<u>version 2.21 SE</u>) per Total Commander di Christian Ghisler, Ghisler Software GmbH.

I Plugin WCX sono compatibili con le specifiche ACX e possono essere usate in oMega Commander.

L'ultima versione della specifica ACX e dei Plugin dell'Archiviatore è disponibile su <u>http://pylonos.com/omega/addons/arcplugins</u>.

Copyright © 2014, Pylonos.com LLC. All Rights Reserved.

Panoramica

Panoramica

Il Plugin dell'Archiviatore – è un File di una libreria caricata dinamicamente, che utilizza l'estensione acx32 o acx64 anzichè usare dll.

Il Plugin può essere utilizzato nel programma, se implementate almeno le seguenti funzioni:

- ArcOpenW (o uno degli obsoleti: OpenArchiveW, OpenArchive),
- ReadHeaderExW (o uno degli obsoleti: ReadHeaderEx, ReadHeader),
- ProcessFileW (o uno degli obsoleti: ProcessFile),
- CloseArchive,
- <u>ArcInitPluginW</u> (o uno degli obsoleti: <u>SetChangeVolProcW</u>, <u>SetChangeVolProc</u>).

Funzioni supportate da Plugin delle versioni precedenti alla 3.0, ne è sconsigliato l'uso.

Requisiti dei Plugin

Requisiti dei Plugin

Un Plugin deve confermare i seguenti requisiti:

- Il codice del Plugin deve essere un processo sicuro per sostenere l'elaborazione parallela di più Archivi con lo stesso Plugin.
- Il Plugin deve allocare un nuovo blocco di memoria per ogni Archivio e restituire un unico hArcData (un puntatore di memoria).
- Il Plugin non deve utilizzare alcuna variabile globale, legata a specifici Archivi. Tutti i dati devono essere mantenuti nella memoria allocata.
- Il Plugin deve avere protezione contro gli errori di accesso a dati globali.

Elenco di Funzioni e Strutture dei Dati

Elenco di Funzioni e Strutture dei Dati

Funzioni dei Plugin:

- <u>ArcInitPluginW</u>
- <u>ArcOpenW</u>
- <u>ArcParamToPlug</u>
- <u>ArcPackFilesW</u>
- <u>ArcDeleteFilesW</u>
- <u>ReadHeaderExW</u>
- <u>ProcessFileW</u>
- <u>CloseArchive</u>
- <u>CanYouHandleThisFileW</u>
- <u>ConfigurePacker</u>

Funzioni del Programma, chiamate dal Plugin:

- <u>ArcParamFromPlugProc</u>
- <u>ArcGetPasswordProcW</u>
- <u>ArcShowDialogProcW</u>
- <u>ArcProcessDataProcW</u>
- <u>tChangeVolProcW</u>

Strutture dei Dati:

- <u>ArcInitPluginDataW</u>
- <u>ArcOpenDataW</u>
- <u>ArcProcessingStageData</u>
- tHeaderDataExW
- <u>ArcOpenDataW</u>

Elenco di Funzioni sconsigliate

Elenco di Funzioni sconsigliate

Le seguenti funzioni sono supportate, ma non ne è raccomandato l'uso.

Funzioni del Plugin:

Funzione Sconsigliata	Sostituzione Consigliata
OpenArchiveW	Funzione ArcOpenW
OpenArchive	
ReadHeader	Funzione ReadHeaderExW
ReadHeaderEx	
ProcessFile	Funzione ProcessFileW
SetChangeVolProcW	Campo ArcInitPluginDataW.ChangeVolW nella funzione ArcInitPluginW
SetChangeVolProc	
SetProcessDataProcW	Campo <u>ArcOpenDataW</u> .ProcessDataW nella funzione <u>ArcOpenW</u> . O il parametro ProcessDataW nella funzione <u>ArcPackFilesW</u> e <u>ArcDeleteFilesW</u> .
SetProcessDataProc	
PackFilesW	Funzione ArcPackFilesW
PackFiles	
DeleteFilesW	Funzione ArcDeleteFilesW
DeleteFiles	

GetPackerCaps	Campo ArcInitPluginDataW.out_PackerCaps nella funzione ArcInitPluginW
CanYouHandleThisFile	Funzione CanYouHandleThisFileW
PackSetDefaultParams	Funzione ArcInitPluginW
GetBackgroundFlags	Il Plugin deve lavorare in background!

Funzioni del Programma, chiamato dal Plugin:

Funzione Sconsigliata	Sostituzione Consigliata
tChangeVolProc	Funzione <u>tChangeVolProcW</u>
tProcessDataProc	Funzione ArcProcessDataProcW
tProcessDataProcW	

Parametro Session

Parametro Session

Molte delle funzioni dei Plugin utilizzano il parametro **Session** (type: LONG_PTR). Il parametro è necessario per la corretta elaborazione parallela di Archivi diversi.

Originariamente il parametro viene passato nei Plugin attraverso la funzione <u>ArcOpenW</u>, <u>ArcPackFilesW</u> o <u>ArcDeleteFilesW</u>.

Ulteriormente il Plugin è necessario passarlo in <u>ArcGetPasswordProcW</u>, <u>ArcProcessDataProcW</u>ed altre funzioni.

Parametro hArcData (Archive HANDLE)

Parametro hArcData (Archive HANDLE)

In molti Plugin, sono utilizzate le funzioni del parametro hArcData (type: HANDLE).

Il parametro viene restituito da ArcOpenW (o dagli sconsigliati OpenArchiveW od OpenArchive).

hArcData – è un identificatore univoco per l'Archivio. Presumibilmente questo è un puntatore a una struttura di dati, che descrive l'Archivio aperto.

Per terminare l'elaborazione dell'Archivio, il programma chiama <u>CloseArchive</u>, affinchè il Plugin possa eseguire la chiusura (liberare memoria, ecc.).

Alcune Funzionalità

Alcune Funzionalità

• Se il flag **PK_CAPS_BY_CONTENT** non è specificato o entrambe le funzioni <u>CanYouHandleThisFileW</u> ed <u>CanYouHandleThisFile</u>, sono mancanti, tutti i File con estensione, saranno riconosciuti come Archivio di quel tipo, anche se questa è una coincidenza e il contenuto dell'Archivio ha un formato differente. A meno che non ci sia un altro Plugin che possa identificare l'Archivio dai contenuti e che si prenda cura dei File.

• Per il corretto funzionamento degli indicatori di avanzamento, la funzione (<u>ArcProcessDataProcW</u>, <u>tProcessDataProcW</u> o <u>tProcessDataProc</u>) bisogna sia chiamata per ogni File o Cartella elaborata.

Algoritmi

Elenco di Lettura dei File nell'Archivio

Elenco di Lettura dei File nell'Archivio

Qui troviamo una sequenza comune di chiamate di funzioni dei Plugin e quali funzioni del programma, il Plugin può chiamare.

Loop1

Apertura dell'Archivio:

-->ArcOpenW(PK_OM_LIST)

<--ArcGetPasswordProcW(per gli Archivi protetti, l'Archivio potrebbe richiedere la password durante l'apertu

Se l'Archivio non si è aperto e il Plugin fa richiesta della password, che non è valida – andare a Loop1

Se l'Archivio non si apre – uscita

-->SetProcessDataProcW (funzione sconsigliata, che viene eseguita se presente nel Plugin)

-->SetChangeVolProcW (funzione sconsigliata, che viene eseguita se presente nel Plugin)

Se il Plugin non ha richiesto una password, ma l'Elenco è crittografato – -- ><u>ArcParamToPlug</u>(PK_PARTOPLUG_PASSWORD)

Loop2 - Scansione degli Archivi:

--><u>ReadHeaderExW</u>

Se il risultato è E_BAD_DATA, vai a End1

Se il risultato non è <u>E_SUCCESS</u>, vai a <u>End2</u>

--><u>ProcessFileW(</u>PK_SKIP)

vai a Loop2

End1:

--><u>CloseArchive</u> vai a Loop1

<u>End2:</u>

-->CloseArchive

Copia dei File da un Archivio

Copia dei File da un Archivio

Qui troviamo una sequenza comune di chiamate di funzioni dei Plugin e quali funzioni del programma, il Plugin può chiamare.

Loop1

```
Apertura dell'Archivio:
    -->ArcOpenW(PK_OM_EXTRACT)
        <--ArcGetPasswordProcW(II Plugin può richiedere una password per gli Archivi cifrati)
    Se l'Archivio non si apre – uscita
    -->SetProcessDataProcW (funzione sconsigliata, che viene chiamata se presente nel Plugin)
    --->SetChangeVolProcW (funzione sconsigliata, che viene chiamata se presente nel Plugin)
    Se criptato, ma non era richiesta la password – --><u>ArcParamToPlug(PK_PARTOPLUG_PASSWORD)</u>
Loop2 - Estrazione
    -->ReadHeaderExW
    Se il risultato non è <u>E_SUCCESS</u>, esci da Loop2
    Se il File corrente non è voluto -->ProcessFileW(PK_SKIP)
    Altrimenti -->ProcessFileW(PK_EXTRACT)
    vai a Loop2
-->CloseArchive
Se nessuna password è errata, esci da Loop1
vai a Loop1
```

Archiviazione dei File

Archiviazione dei File

Qui troviamo una sequenza comune di chiamate di funzioni dei Plugin e quali funzioni del programma, il Plugin può chiamare.

Algoritmo:

1) -->SetProcessDataProcW (funzione sconsigliata, che viene eseguita se presente nel Plugin)

2) Se crittografato --><u>ArcParamToPlug</u>(PK_PARTOPLUG_PASSWORD) *

3) -->ArcPackFilesW

3.1) Durante l'elaborazione il Plugin chiama periodicamente <--<u>ArcProcessDataProcW</u>. **

3.2) Inoltre il Plugin può chiamare anche <--<u>ArcParamFromPlugProc(PK_SENDPARAM_STAGE</u>). ***

* – se il Plugin crea più Archivi contemporaneamente, la password relativa può essere determinata dal parametro <u>Session</u>.

- ** se ArcProcessDataProcW restituisce 0, il Plugin deve arrestarsi (l'Utente ha annullato l'Archiviazione).
- *** se, ad es., per alcune preparazioni sono necessari per il File di Archivio.

Rimozione dei File da un Archivio

Rimozione dei File da un Archivio

Qui troviamo una sequenza comune di chiamate di funzioni dei Plugin e quali funzioni del programma, il Plugin può chiamare.

Algoritmo:

-->SetProcessDataProcW (funzione sconsigliata, che viene eseguita se presente nel Plugin)

-->ArcDeleteFilesW

Durante l'elaborazione il Plugin chiama periodicamente <--<u>ArcProcessDataProcW</u>

Prova dei File in Archivio

Prova dei File in Archivio

Il flusso del test è simile alla copia dei File dall'Archivio. La differenza è che invece di

ProcessFileW(PK_EXTRACT) viene utilizzato un altro parametro ProcessFileW(PK_TEST).

Funzioni dei Plugin

funzione: ArcInitPluginW

funzione: ArcInitPlugi nW

La funzione Inizializza il Plugin, ottenendo alcuni parametri da esso.

Viene eseguita una sola volta durante il caricamento del Plugin.

Sintassi in C++

```
BOOL __stdcall ArcInitPluginW(
    Inout _ ArcInitPluginDataW *InitData
);
```

Parametri

InitData [in, out]

Type: *ArcInitPluginDataW

Valore restituito

Type: BOOL If FALSE, il Plugin è ignorato.

funzione: ArcOpenW

funzione: ArcOpenW

La funzione deve eseguire alcune operazioni prima di avviare l'elaborazione di ogni Archivio.

Sintassi in C++

```
HANDLE __stdcall ArcOpenW(
__Inout __ArcOpenDataW *ArchiveData
);
```

Parametri

ArchiveData [in, out]

Type: *<u>ArcOpenDataW</u>

Valore restituito

Type: HANDLE

La funzione deve restituire un'identificatore univoco per l'Archivio. Presumibilmente l'identificatore è un puntatore ad una struttura dati che descrive l'Archivio.

Se la funzione provocherà un errore, dovrebbe restituire 0. Il numero dell'errore verrà inserito in ArchiveData->OpenResult.

Note

Al termine del processo di Archiviazione, il programma chiama la funzione <u>CloseArchive</u>, passando l'identificatore dell'Archivio.

Se il Plugin contiene la funzione, sarà preferito al posto della funzione sconsigliata<u>OpenArchive</u> o <u>OpenArchiveW</u>.

funzione: ArcParamToPlug

funzione: ArcParamTo Plug

La funzione viene chiamata dal programma per impostare alcuni parametri.

Sintassi in C++

Parametri

Session [in]

Tipo: LONG_PTR

Identificatore di Sessione.

hArcData [in]

Tipo: HANDLE

Questo parametro contiene il valore restituito dalla funzione ArcOpenW.

ParameterType [in]

Tipo: int

Una delle operazioni seguenti:

Codice	Commenti
PK_PARTOPLUG_PASSWORD	contiene un puntatore su una stringa Unicode con terminazione 0.
PK_PARTOPLUG_LANGUAGE 1	Lingua preferita dall'Utente. ParameterData contiene un puntatore su una stringa unicode con terminazione O con la lingua del programma corrente. Se e vuoto, viene utilizzata la lingua predefinita (Inglese). Parameters Session e hArcData vengono ignorati. Il parametro viene passato al Plugin di inizializzazione o di cambio linguaggio.
ParameterData [in] Tipo: LONG_PTR	

Punta al valore del parametro, definito da ParameterType.

Valore restituito

Tipo: intero senza segno

Se ha successo restituisce 0, altrimenti – <u>codice d'errore</u>.

funzione: ArcPackFilesW

funzione: ArcPackFile sW

La funzione viene chiamata per creare un Archivio o per aggiungergli i File e le Cartelle.

Sintassi in C++

int	_stdcall ArcPackFilesW(
In	<pre>wchar_t *PackedFile,</pre>
In	wchar_t *SubPath,
In	wchar_t *SrcPath,
In	wchar_t *AddList,
In	int Flags,
In	int64 Size,
In	LONG_PTR Session,
In	<pre>ArcProcessDataProcW ProcessDataW,</pre>
In	LONG_PTR Reserved
);	

Parametri

PackedFile [in]

Type: wchar_t*

Percorso completo dell'aggiornamento o nuovo archivio (0 stringa per terminare).

SubPath [in]

Tipo: wchar_t*

Sottocartella all'interno dell'archivio (O stringa per terminare). Se l'Archiviazione sta avvenendo nell'archivio principale, il parametro è NULL.

Esempio: se SubPath contiene "subdirectoryA1\subdirectoryA2", ed AddList contiene "subdirB1\subdirB2\File", il File verrà salvato all'interno dell'archivio in una sottocartella: " subdirectoryA1\subdirectoryA2\subdirB1\subdirB2\File".

SrcPath [in]

Tipo: wchar_t*

Contiene la cartella di origine di tutti i file, elencati in AddList. Il percorso specificato in SrcPath viene aggiunto al percorso di tutti i file in AddList. Può essere NULL.

AddList [in]

Tipo: wchar_t*

Elenco di tutti i file e cartelle archiviate. Ogni file è una stringa con terminazione-0 e con il percorso del file. I file si seguono a vicenda. L'ultimo file viene aggiunto con 0-caratteri, cioè l'elenco si conclude con due caratteri unicode di 0.

Flags [in]

Tipo: int

Combinazione di Bit dei flag seguenti:

Codice	Commenti
PK_PACKEX_MOVE_FILES	Rimozione dei file dopo l'Archiviazione.
PK_PACKEX_SAVE_PATHS 2	Salva il File in sottocartelle.
PK_PACKEX_ENCRYPT 4	Il Plugin deve chiedere una password e criptare il contenuto del file.
PK_PACKEX_ENCRYPTLIST	Il Plugin deve chiedere una password e criptare il contenuto del

8	file. Al momento se il flag è impostato, anche il flag PK_PACKEX_ENCRYPT viene impostato ad es.: questo è un flag per la più forte crittografia.
PK_PACKEX_SOLID 16	Creazione ininterrotta di un Archivio. Il programma deve analizzare il contenuto di tutti i file come uno solo. A volte, ciò consente di ridurre notevolmente le dimensioni dell'Archivio.

Size [in]

Tipo: __int64

La dimensione totale dei file archiviati. Il Plugin necessita l'uso del parametro, ad es. nei casi che non supportano l'Archiviazione di file molto grandi. Si possono mostrare avvisi chiamando <u>ArcShowDialogProcW</u> o restituire un codice di errore **E_EX_FILE_TOO_BIG**.

Se Size è minore di 0, Size conterrà il formato dei file minimo comune. Probabilmente la dimensione sarà più grande (dato che non tutti i file sono stati analizzati).

Session [in]

Tipo: LONG_PTR

Identificatore di sessione. Questo valore dovrebbe essere passato a ProcessDataW.

ProcessDataW [in]

Tipo: ArcProcessDataProcW

Funzione di feedback. Informa circa la percentuale di esecuzione e consente di terminare l'elaborazione.

Reserved [in]

Tipo: LONG_PTR

Riervato. Deve essere 0.

Valore restituito

Tipo: int

Se con successo restituisce 0, altrimenti – il codice d'errore.

funzione: ArcDeleteFilesW

funzione: ArcDeleteFil esW

Elimina i File o le Cartelle da Archiviare.

Sintassi in C++

```
int __stdcall ArcDeleteFilesW(
    _In_ wchar_t *PackedFile,
    _In_ wchar_t *DeleteList,
    _In_ LONG_PTR Session,
    _In_ ArcProcessDataProcW ProcessDataW,
    _In_ LONG_PTR Reserved
);
```

Parametri

PackedFile [in]

Tipo: wchar_t*

Percorso completo per l'Archivio (0 - è terminazione della stringa).

DeleteList [in]

Tipo: wchar_t*

Elenco dei File e Cartelle eliminate. Il formato è simile ad AddList in ArcPackFilesW.

Session [in]

Tipo: LONG_PTR

Identificatore di sessione. Bisogna passarlo a ProcessDataW.

ProcessDataW [in]

Tipo: ArcProcessDataProcW

Funzione di Feedback. Delegare ad una funzione di indicatore di avanzamento e di interruzione dell'elaborazione.

Reserved [in]

Tipo: LONG_PTR

Riservato. Deve essere 0.

Valore restituito

Tipo: int

Se con successo restituisce 0, altrimenti – un codice d'errore.

funzione: ReadHeaderExW

funzione: ReadHeader ExW

Restituisce il descrittore per il prossimo File o Cartella nell'Archivio.

Sintassi in C++

```
int __stdcall ReadHeaderExW(
    _In_ HANDLE hArcData,
    _Out_ tHeaderDataExW *HeaderDataEx
);
```

Parametri

hArcData [in]

Tipo: HANDLE

Identificatore d'Archivio.

HeaderDataEx [out]

Tipo: *tHeaderDataExW

Puntatore a una struttura con informazioni sui File/Cartelle.

Valore restituito

Tipo: int Restituisce 0 in caso di successo.

Restituisce E_END_ARCHIVE se non è possibile recuperare il File successivo (fine dei File).

Altrimenti restituisce un codice d'errore.

funzione: ProcessFileW

funzione: ProcessFile W

Decomprime, verifica o ignora il File di Archivio corrente.

Sintassi in C++

```
int __stdcall ProcessFileW(
    In_ HANDLE hArcData,
    In_ int Operation,
```

```
_In_opt_ wchar_t *DestPath,
_In_opt_ wchar_t *DestName
);
```

Parametri

hArcData [in]

Tipo: HANDLE

Identificatore d'Archivio.

Operation [in]

Tipo: int

Codice di operazione:

Codice	Commenti
PK_SKIP 0	Ignora il File corrente
PK_TEST 1	Test di integrita dei File
PK_EXTRACT	Decomprimi i File

2

DestPath [in, optional]

Tipo: wchar_t*

Percorso per la decompressione. Se non è NULL, antepone il nome del File nel parametro DestName.

Deve essere NULL, a meno che l'operazione non sia PK_EXTRACT.

DestName [in, optional]

Tipo: wchar_t*

Nome del File o il percorso completo per il File di destinazione. Se DestPath non è NULL, DestPath anteporrà DestName.

Deve essere NULL, a meno che l'operazione non sia PK_EXTRACT.

Valore restituito

Tipo: int

Se ha successo restituisce 0, altrimenti un – <u>codice d'errore</u>.

Note

La funzione elabora sempre solo il File corrente o la Cartella nell'Archivio.

Per passare al File successivo chiama ProcessFileW con il parametro PK_SKIP. Per ottenere le proprietà del File corrente chiama la funzione <u>ReadHeaderExW</u>.

funzione: CloseArchive

funzione: CloseArchiv

е

Esegue la chiusura dell'Archivio.

Sintassi in C++

```
int __stdcall CloseArchive(
    In_ HANDLE hArcData
);
```

Parametri

hArcData [in]

Tipo: HANDLE

Identificatore d'Archivio.

Valore restituito

Tipo: int

Se ha successo restituisce 0, altrimenti un – codice di errore.

funzione: CanYouHandleThisFileW

funzione: CanYouHandleTh isFileW

Checks the File contents if it's an archive it can handle.

Sintassi in C++

Parametri

FileName [in]

Tipo: wchar_t*

Nome completo del File.

Valore restituito

Tipo: BOOL

Restituisce TRUE se il File è un Archivio, altrimenti – FALSE.

Note

La funzione viene chiamata, se l'opzione <u>PK_CAPS_BY_CONTENT</u> è impostata.

funzione: ConfigurePacker

funzione: ConfigurePa cker

Apre la finestra "Riguardo a" o le Impostazioni a comparsa. Viene chiamata quando l'Utente seleziona le impostazioni del Plugin.

Sintassi in C++

```
void __stdcall ConfigurePacker(
    _In_ HWND Parent,
    _In_ HINSTANCE DllInstance
);
```

Parametri

Parent [in]

Tipo: HWND

Un Handle per la finestra principale delle Impostazioni.

DllInstance [in]

Tipo: HINSTANCE

Il Plugin Handle (Handle DLL).

Funzioni chiamate dai Plugin

funzione: ArcParamFromPlugProc

funzione: ArcParamFrom PlugProc

Il Plugin chiama la funzione per comunicare alcuni parametri relativi all'Archivio.

Il Plugin può ricordare il puntatore alla funzione in ArcInitPluginW.

Sintassi in C++

```
typedef int (__stdcall *ArcParamFromPlugProc) (
_In_ LONG_PTR Session,
_In_ HANDLE hArcData,
_In_ int ParameterType,
_In_ LONG_PTR ParameterData
);
```

Parametri

Session [in]

Tipo: LONG_PTR

Identificatore di sessione.

hArcData [in]

Tipo: HANDLE

Contiene un valore restituito dalla funzione <u>ArcOpenW</u>. Definito dal Plugin stesso. Se l'Archivio non è aperto, il parametro è 0.

ParameterType [in]

Tipo: int

Tipo dei parametri impostabili:

Codice	Commenti
PK_SENDPARAM_STAGE	Nuovo passo per l'indicatore d'avanzamento.
0	Deve essere passato prima dell'Archiviazione di un File.
	ParameterData – è un puntatore sulla struttura di
	ArcProcessingStageData.
	Se un passo regolare è necessario, dopo il passaggio alla preparazione
	dell'Archivio, ParameterData deve essere 0. Quindi tutti i parametri

	indicatori ritorneranno ai valori di prima della fase speciale. Il Plugin deve chiamare il parametro solo nella fase speciale e poi uscirne fuori.
PK_SENDPARAM_FILESIZE 1	Per l'indicatore di processo, modifica la dimensione del File corrente. Come regola viene utilizzata dal programma durante la fase speciale, stabilita dal parametro PK_SENDPARAM_STAGE. Il parametro deve essere impostato prima dell'elaborazione di ogni nuovo File, durante l'elaborazione della fase speciale. Qui ParameterData è *int64 (puntatore alle Dimensioni del File).

ParameterData [in]

Tipo: LONG_PTR

Contiene i dati. Il formato dei dati è definito dal parametro ParameterType.

Valore restituito

Tipo: interi non negativi

Se si ha successo restituisce 0, altrimenti il – codice d'errore.

funzione: ArcProcessDataProcW

funzione: ArcProcessDat aProcW

La funzione deve essere chiamata dal Plugin per indicare lo stato di avanzamento della compressione, decompressione, la prova, l'eliminazione e per consentire l'interruzione di questi processi.

Il Plugin dovrebbe chiamare la funzione abbastanza spesso, per evitare l'impressione di stare sospeso.

Il Plugin deve ricordare di puntare sulla funzione, nelle funzioni <u>ArcOpenW</u>, <u>ArcPackFilesW</u>, <u>ArcDeleteFilesW</u>.

Sintassi in C++

```
typedef int (__stdcall *ArcProcessDataProcW)(
_In_ LONG_PTR Session,
_In_ wchar_t *FileName,
_In_ int Size
);
```

Parametri

Session [in]

Tipo: LONG_PTR

Identificatore di sessione.

FileName [in]

Tipo: wchar_t*

Il nome dell'Archivio elaborato (con 0 - per terminare la stringa). Il valore NULL dovrebbe essere evitato.

Size [in]

Tipo: int

Di solito il parametro specifica il numero di byte, elaborati dopo l'ultima chiamata.

Se il valore è minore di 0, il valore è la percentuale fornita dal Plugin.

Due cifre inferiori nel numero (compreso tra -1 e -100) definiscono il valore dell'avanzamento totale (-1 e 1%, -100 e 100%),

i valori negativi tra -1000 e -1100 definiscono lo stato di avanzamento dell'elaborazione del File corrente (-1001 e 1%, -1100 e il 100%),

e valori negativi meno di -100000 (costante **PK_DOUBLEPROGRESS**) consentono di specificare anche la percentuale con un singolo numero utilizzando la seguente formula:

PK_DOUBLEPROGRESS – (TotalPercentage + CurrentFilePercantage*1000)

Valore restituito

Tipo: int

Restituisce 0 se è interrotto dall'Utente. Altrimenti, l'esecuzione del Plugin proseguirà.

funzione: tChangeVolProcW

funzione: tChangeVol ProcW

La funzione fa richiesta all'Utente in merito all'ubicazione della prossima parte di un Archivio multivolume.

Sintassi in C++

```
typedef int (__stdcall *tChangeVolProcW)(
    _Inout_ wchar_t *ArcVolName,
    _In_ int Mode
);
```
Parametri

ArcVolName [in, out]

Tipo: wchar_t*

In entrata contiene il nome della parte precedente dell'Archivio multi-volume.

In uscita contiene un nome della parte successiva. Il nome non deve superare i 260 caratteri.

Mode [in]

Tipo: int

Controlla la modalità di chiamata alla funzione:

Codice	Commenti
PK_VOL_ASK 0	All'Utente viene chiesta la collocazione della parte successiva
PK_VOL_NOTIFY	Il programma avvisa in merito al termine della decompressione della parte successiva

Valore restituito

Tipo: int

Se l'Utente interrompe l'esecuzione – 0. Diversamente l'elaborazione continua.

funzione: ArcGetPasswordProcW

funzione: ArcGetPass wordProcW

La funzione viene chiamata per richiedere la password dell'Archivio da parte dell'Utente.

Il Plugin deve ricordare il puntatore alla funzione ArcInitPluginW.

Sintassi in C++

```
typedef int (__stdcall *ArcGetPasswordProcW)(
_In_ LONG_PTR Session,
_In_ HANDLE hArcData,
_In_ wchar_t *ArcFileName,
_In_ wchar_t *FileNameInArc,
_Out_ wchar_t *PasswordBuf,
_In_ int PasswordMaxLen
);
```

Parametri

Session [in]

Tipo: LONG_PTR

Identificatore di sessione.

hArcData [in]

Tipo: HANDLE

Identificatore d'Archivio. Se in compressione di un File o di un'altra operazione, quando nessuna funzione ArcOpenW è chiamata, allora il parametro deve essere 0.

ArcFileName [in]

Tipo: wchar_t*

Puntatore a una stringa con il nome dell'Archivio.

FileNameInArc [in]

Tipo: wchar_t*

Puntatore a una stringa con il nome di un File non Archiviato. Se è necessaria una password per l'intero Archivio, non solo per un File specifico, il puntatore deve essere NULL.

PasswordBuf [out]

Tipo: wchar_t*

Puntatore a un buffer contenente la password con valore finale 0. La lunghezza del buffer allocato dal Plugin deve essere non inferiore a PasswordMaxLen+1 caratteri.

PasswordMaxLen [in]

Tipo: int

Massima lunghezza del buffer della password.

Valore restituito

Tipo: int

Restituisce uno dei seguenti valori:

Codice	Commenti
РК_GETPASS_OK 0	L'Utente ha premuto il pulsante "Ok"
PK_GETPASS_CANCEL	L'Utente ha premuto il pulsante "Annulla" (lo scompattamento deve essere interrotto)

PK_GETPASS_SKIP	L'Utente ha premuto il tasto "Salta" (in tal caso si immette la password per
2	un File specifico)
PK_GETPASS_UNEXPECTED_ERR	Errore imprevisto

-1

Note

La funzione viene chiamata dal Plugin necessario. Durante l'esecuzione della funzione un'apposita finestra di dialogo viene visualizzata per ottenere la password dall'Utente.

Una password può essere data per un File specifico, o per l'intero Archivio.

Il valore restutuito consente di gestire i pulsanti "OK", "Annulla", "Salta" (se la password è data per un File specifico).

Finestre dialogo dei Plugin

funzione: ArcShowDialogProcW

funzione: ArcShowDial ogProcW

Il Plugin utilizza la funzione per visualizzare un messaggio semplice (come l'About a comparsa), nonché una finestra di dialogo.

L'uso della funzione permette di diminuire le Dimensioni del codice del Plugin.

Il Plugin è necessario che ricordi il puntatore alla funzione in ArcInitPluginW.

Sintassi in C++

Parametri

Session [in]

Tipo: LONG_PTR

Identificatore di sessione.

WinCaption [in]

Tipo: wchar_t*

Intestazione della finestra, terminazione di stringa 0.

FormattedText [in]

Tipo: wchar_t*

Messaggio di testo nella finestra, terminazione di stringa 0. Il messaggio può essere formattato.

ControlsDesc [in]

Tipo: wchar_t*

Descrizione degli elementi della finestra di dialogo, terminazione di stringa 0. Stringa vuota significa che la finestra di dialogo non ha elementi, altrimenti la stringa ha un <u>formato speciale</u>.

ResultsBuffer [out, optional]

Tipo: wchar_t*

Puntatore ad un buffer di stringa Unicode (può essere NULL se i valori inseriti dall'Utente sono mancanti o non richiesti).

Le stringhe sono separate da caratteri 0. Ogni stringa è un'entrata dell'elemento successivo. Così il numero di stringhe nel buffer è uguale al numero di elementi **CheckBox**, **RadioButton**, **ComboBox** e **TextBox**.

Per **CheckBox** e **RadioButton** è di un singolo carattere: '1' = spuntato , '0' = non spuntato.

Per **ComboBox** senza fare modifiche è l'indice dell'elemento selezionato, o -1 se non è selezionato nulla.

Per **ComboBox** con la modifica e **TextBox** è la stringa inserita.

Questa stringa non contiene i risultati della Selezione da **CommandLink** e **Button**. I loro risultati vanno nei risultati della funzione stessa **ArcShowDialogProcW**. **Label** e **Space** non hanno risultati.

pResultsBufferLen [in, out]

Tipo: int*

In ingresso è la lunghezza massima del buffer ResultsBuffer in caratteri Unicode, in uscita è la dimensione del risultato del buffer, includendo l'ultimo carattere 0.

Se il valore di uscita è maggiore della dimensione del buffer, il risultato viene troncato. In tal caso il carattere 0 potrebbe essere mancante nel buffer.

ImageIndex [in]

Tipo: int

Immagine nella finestra di messaggio:

Codice	Commenti
-1	Non mostrare
1	Informazione
2	Domanda
3	Esclamazione, avvertimento
4	Errore
5	Tutto normale

Valore restituito

Tipo: int

Se la finestra contiene controlli **CommandLink**, viene restituito il numero d'ordine di uno dei questi controlli (partendo dallo 0).

Se l'Utente fa Clic su uno di questi pulsanti, l'indice del pulsante viene restituito con segno negativo (i tasti sono contati da sinistra a destra).

Se l'Utente preme il tasto Esc, o fa Clic su pulsante di chiusura della finestra, viene restituito -1000.

Finestra dialogo di Formattazione del testo

Finestra dialogo di Formattazione del testo

In finestre create con la funzione <u>ArcShowDialogProcW</u> un messaggio testuale può essere formattato utilizzando le seguenti regole.

La <u>stringa di formato</u> può contenere costruzioni [f...;...]. Queste costruzioni consentono di cambiare i simboli di colore, il font, lo stile, la dimensione e il nome.

La stringa di inizio può contenere i seguenti:

<Cursor=XXX1;ClickHandle=XXX2;ClickMes=XXX3;URL=YYY>

I parametri non devono contenere spazi. Ogni parametro è opzionale. XXX rappresenta un numero, YYY – una stringa.

Se l' URL è specificato, l'url sarà aperto in un browser.

Il parametro Cursor definisce lo stile del cursore. I possibili valori sono definiti nella tabella.

I parametri ClickHandle e ClickMes definiscono quale finestra visualizzerà il messaggio al Clic. Il numero

di ClickHandle definisce l' Handle della finestra, ClickMes – il numero del messaggio.

Codici del cursore del Mouse

Codici del cursore del Mouse

Valore	Codice	Commenti
0		Cursore Standard (valore di default)
1		Non mostrare il cursore
2	IDC_ARROW	Freccia Standard
3	IDC_CROSS	Mirino (Crosshair)
4	IDC_IBEAM	I-beam
5, 22	IDC_SIZE, IDC_SIZEALL	Freccia con Quattro punte rivolte a Nord, Sud, Est ed Ovest
6	IDC_SIZENESW	Freccia con Doppie punte rivolte a Nord-Est e Sud-Ovest
7	IDC_SIZENS	Freccia con Doppie punte rivolte a Nord e Sud
8	IDC_SIZENWSE	Freccia con Doppie punte rivolte a Nord-Ovest e Sud-Est
9	IDC_SIZEWE	Freccia con Doppie punte rivolte ad Ovest ed Est
10	IDC_UPARROW	Freccia verticale
11	IDC_WAIT	Clessidra
12		Trascinamento
13		Nessun rilascio
14		Divisore Orizzontale
15		Divisore Verticale
16		Multi-Trascinamento
18	IDC_NO	Cerchio Sbarrato
19	IDC_APPSTARTING	Freccia Standard e piccola Clessidra
20	IDC_HELP	Freccia e Punto interrogativo
21	IDC_HAND	Mano

Formattazione dei Controlli delle Finestre

Formattazione dei Controlli delle Finestre

In finestre mostrate dalla funzione <u>ArcShowDialogProcW</u>, i parametri **ControlsDesc** specificano i controlli delle finestre nel seguente formato (string vuota – controlli aggiuntivi mancanti).

{~XX~}<Valore1>{~XX~}<Valore2>...{~XX~}<ValoreN>

Qui XX – è come significato dei codici:

Codi ce		Commenti
Ch	>	CheckBox. Formato di <valore> :</valore>
		N <testo puntato=""></testo>
		N – è 0 o 1. Il valore 1 significa che il puntatore è impostato.
RB	۲	RadioButton. Formato di <valore> è lo stesso di CheckBox.</valore>
Lb	Label	Label . Qui <valore> – è un messaggio di stringa testuale. Il testo può contenere <u>costruzioni formattate</u> [f;].</valore>
Sp		Space. <valore> – è un numero intero, lo spazio tra elementi.</valore>
Со	•	ComboBox. <valore> :</valore>
		TN <header> <text by="" default=""> <text1> <text2> <textx> Qui T – è uno dei caratteri:</textx></text2></text1></text></header>
		 "e" – ComboBox editabile, "a" – ComboBox con AutoCompletam. editabile , "x" – ComboBox non-editabile. N – è un numero, indice del testo predefinito selezionato. Se "-" (meno) – niente è selezionato come predefinito, se è una stringa vuota – l'elemento selezionato is definito dal prompt.
		<header> – testo stampato vicino la ComboBox.</header>
		<prompt> – testo iniziale nella ComboBox (può essere vuoto se N).</prompt>
		<textx> – un elemento nella ComboBox.</textx>
		Se ' ' (pipe) è una parte del testo, deve essere come uscita rapida (preposta) con il carattere di escape '\' (barra rovesciata).
ТВ		TextBox. <valore> :</valore>
		T <header> <default text=""></default></header>
		Qui T – è uno dei seguenti:
		"E" – regolare TextBox, "f" – selettore di File TextBox, "F" – selettore di Cartella TextBox,

		"A" – selettore di File o Cartella TextBox. Se ' ' (pipe) è una parte del testo, deve essere come uscita rapida (preposta) con il carattere di escape '\' (barra rovesciata).
CL	•	CommandLink . <valore> – stringa con un testo per CommandLink. La prima linea del testo è evidenziata in grassetto. Il testo può essere formattato con i <u>formattatori</u> [f;].</valore>
		Il carattere iniziale del testo può essere '~' –, poi tale elemento verrà disabilitato, con il carattere '+ '– abilitato, con il carattere '!' – abilitato e selezionato per impostazione predefinita.
		Le righe di testo sono delimitate con il carattere di nuova riga CR '\r' (codice 13) o CR e LF '\r\n' (codici 13 e 10).
		Per impostazione predefinita se non sono specificati gli elementi CommandLink, la finestra conterrà il tasto "OK", altrimenti – solo il pulsante "Annulla".
		Quando uno dei CommandLink è selezionato, la funzione restituisce il numero di ordine CommandLink a partire da 0.
Bu	Ok	Button . È mostrato nella parte inferiore della finestra. Qui <valore> – è l'etichetta del pulsante.</valore>
		Se è specificato un numero da 1 e più, un testo standard verrà utilizzato per i pulsanti. Vedere codici di testo in Ing-File di lingua in una sottocartella Languages (dove 1 corrisponde al pulsante "OK", 2 – "Annulla" ecc.).
		Se vengono specificati più pulsanti, un numero -1 andrà a restituire il primo pulsante da sinistra, -2, per il secondo, ecc.

Strutture dei Plugin

struttura di: ArcInitPluginDataW

struttura di: ArcInitPluginDataW

La struttura è utilizzata per configurare alcuni parametri comuni per il Plugin. È usata in funzione <u>ArcInitPluginW</u>.

Sintassi in C++

typedef struct	ArcInitPluginDataW {
unsigned short	VersMajor;
unsigned short	VersMinor;
unsigned short	out_VersMajor;
unsigned short	out_VersMinor;
wchar t	*PluginFileName;

ArcGetPasswordProcW	ArcGetPasswordW;
ArcShowDialogProcW	ArcShowDialogW;
ArcParamFromPlugProc	ArcParamFromPlug;
tChangeVolProc	ChangeVol;
tChangeVolProcW	ChangeVolW;
wchar_t	<pre>DefaultIniNameW[MAX_PATH];</pre>
wchar_t	*out_Extensions;
unsigned int	out PackerCaps;
unsigned int	out_PackerCapsEx;
LONG_PTR	Reserved[8];
] } ;	

Membri

VersMajor e VersMinor

Tipo: unsigned short

In entrata della funzione <u>ArcInitPluginW</u> si specificano i numeri principali e supplementari dell' ACX-Plugin. Il programma utilizza questi numeri per dire al Plugin quale versione dovrebbe supportare.

out_VersMajor and out_VersMinor

Tipo: unsigned short

In uscita il Plugin deve specificare quale versione di specifiche-ACX supporta. Al programma ciò è necessario, per l'utilizzo corretto del Plugin.

Questi campi sono obbligatori.

PluginFileName

Tipo: wchar_t*

Un puntatore sul nome del Plugin con finale-0, includendo il percorso completo. Può essere utilizzato per avere la Cartella del Plugin con i File di impostazione.

Se il Plugin utilizza la stringa, deve essere clonato in memoria interna. Esso non può essere utilizzato direttamente.

ArcGetPasswordW

Tipo: ArcGetPasswordProcW

Puntatore alla funzione <u>ArcGetPasswordProcW</u>. È usato per l'apertura della finestra di dialogo della password dell'Archivio.

Il Plugin deve ricordare il puntatore

ArcShowDialogW

Tipo: ArcShowDialogProcW

Puntatore a una funzione per la visualizzazione di messaggi formattati.

Il Plugin deve ricordare il puntatore.

ArcParamFromPlug

Tipo: ArcParamFromPlugProc

Puntatore a una funzione che viene chiamata da un Plugin per passare alcuni parametri al programma.

Il Plugin deve ricordare il puntatore.

ChangeVolProc

Tipo: tChangeVolProc

Usa invece, il sottostante ChangeVolProcW .

ChangeVolProcW

Tipo: tChangeVolProcW

È utilizzato per la finestra di dialogo con l'Utente durante la fase di modifica del dispositivo. Il Plugin deve ricordare il puntatore.

Il campo sostituisce la chiamata obsoleta SetChangeVolProc ed SetChangeVolProcW.

DefaultIniNameW

Tipo: wchar_t[MAX_PATH]

Nome di un File-ini, dove il Plugin deve salvare le sue proprietà.

A seconda delle impostazioni di programma, il File può essere situato nella Cartella di tutti gli utenti o nella Cartella dell'Utente corrente.

Il campo sostituisce l'utilizzo della funzione PackSetDefaultParams.

out_Extensions

Tipo: wchar_t*

Il Plugin dovrebbe fornire un puntatore a una stringa con l'Elenco delle estensioni supportate. Altrimenti il campo non dovrebbe cambiare.

Le estensioni sono delimitate da ','. Se il carattere ',' è parte di estensione lo si può evitare per mezzo di "\".

out_PackerCaps

Tipo: unsigned int

Flag che descrivono il comportamento del Plugin secondo la tabella.

Il campo out_PackerCaps sostituisce l'obsoleta funzione GetPackerCaps.

out_PackerCapsEx

Tipo: unsigned int

Ulteriori campi che descrivono il comportamento del Plugin secondo la tabella.

struttura di: ArcOpenDataW

struttura di: ArcOpenDataW

Passati alla funzione ArcOpenW.

Sintassi in C++

typedef struct ArcOp	penDataW {
wchar_t	*ArcNameW;
unsigned int	OpenMode;
unsigned int	out_OpenResult;
unsigned int	<pre>out_ArcPropFlags;</pre>
unsigned int	ExFlags;
LONG PTR	Session;
ArcProcessDataProcW	ProcessDataW;
LONG PTR	Reserved[8];
۱· [–]	

Membri

ArcNameW

Tipo: wchar_t*

Nome del File dell'Archivio aperto.

OpenMode

Tipo: unsigned int

Uno dei seguenti:

Codice	Commenti
PK_OM_LIST	Archivio aperto solo per la lettura dell'Elenco dei File.

0

PK_OM_EXTRACT Archivio aperto per la decompressione od il collaudo. 1

out_OpenResult

Tipo: unsigned int

Codice di errore per qualsiasi cosa in accordo all' Elenco.

out_ArcPropFlags

Tipo: unsigned int

Flag di Bit del campo. Significato dei Bit:

Codice	Commenti
PK_ARC_VOLUME 0x0001	Volume
PK_ARC_COMMENT 0x0002	L'Archivio contiene i commenti
PK_ARC_LOCK 0x0004	L'Archivio è bloccato
PK_ARC_SOLID 0x0008	Archivio Solido
PK_ARC_AUTHENCITY_INFO 0x0020	Contiene informazioni di autenticità
PK_ARC_RECOVERY_RECORD 0x0040	Contiene informazioni di ripristino
PK_ARC_HEADERS_ENCRYPTED 0x0080	Elenco dei File è crittografato
PK_ARC_FIRST_VOL 0x0100	Primo Volume

ExFlags

Tipo: unsigned int

Flag di Bit del campo con i seguenti significati:

Codice	Commenti
PK_ARCEX_LOCK_ASK_PASS 0x0001	Impedisce al Plugin la richiesta di password da parte dell'Utente.
	Può essere utilizzato ad esempio per ricerca in Archivio,

saltando il crittografato.

Session

Tipo: LONG_PTR

Parametro di Input. Il parametro viene passato al Plugin in <u>ArcGetPasswordProcW</u> ed <u>ArcProcessDataProcW</u>. Il parametro può essere utilizzato all'interno del Plugin come identificatore del Plugin.

È necessario per la corretta elaborazione di Archivi multipli contemporaneamente.

ProcessDataW

Tipo: ArcProcessDataProcW

Puntatore ad una funzione di avanzamento e di feedback. Il Plugin deve ricordare la funzione per un uso successivo.

Opzionale. Può essere NULL.

Reserved

Tipo: LONG_PTR[8]

Riservato per un uso futuro, deve essere NULL.

struttura di: ArcProcessingStageData

struttura di: ArcProcessingStageData

La struttura è utilizzata nella funzione ArcParamFromPlugProc.

Sintassi in C++

```
enum ArcStageTypes { astNormal, astPrepareArchive };
typedef struct ArcProcessingStageData {
ArcStageTypes ArcStageType;
___int64 TotalFilesSize;
___int64 TotalFilesCount;
LONG_PTR Reserved;
};
```

Membri

ArcStageType

Tipo: ArcStageTypes

Il valore **astPrepareArchive** – per la preparazione dell'Archivio, **astNormal** – ritorna alla fase normale.

In caso di ritorno alla normale fase di lavoro con un Archivio, è desiderato nella funzione <u>ArcParamFromPlugProc</u> impostare **ParameterData** a 0, invece di usare un puntatore alla struttura.

TotalFilesSize and TotalFilesCount

Tipo: __int64

Dimensione totale e conteggio dei dati trattati dati in questa fase. Se le Dimensioni/ totali non dovrebbero cambiare, il valore di questi parametri è negativo. Questi campi devono essere definiti.

Reserved

Tipo: LONG_PTR

Riservato. Deve essere 0.

struttura di: tHeaderDataExW

struttura di: tHeaderDataExW

La struttura è utilizzata nella funzione ReadHeaderExW.

Sintassi in C++

```
typedef struct tHeaderDataExW {
wchar_t ArcName[1024];
wchar_t FileName[1024];
unsigned int Flags;
unsigned int PackSize;
unsigned int PackSizeHigh;
unsigned int UnpSize;
unsigned int UnpSizeHigh;
unsigned int HostOS;
unsigned int FileCRC;
unsigned int FileTime;
unsigned int UnpVer;
unsigned int Method;
unsigned int FileAttr;
char
             *CmtBuf;
unsigned int CmtBufSize;
unsigned int CmtSize;
unsigned int CmtState;
char Reserved[1024];
```

};

Membri

FileName

Tipo: wchar_t[1024]*

Nome del File con le sottocartelle all'interno dell'Archivio.

Flags

Tipo: unsigned int

Il Plugin deve compilare questi campi di bit correttamente secondo la tabella (se supporta le funzionalità corrispondenti):

Codice	Commenti
PK_HF_PREVVOL 0x0001	Il File è il seguito del precedente volume
PK_HF_NEXTVOL 0x0002	Il File si continua nel prossimo volume
PK_HF_ENCRYPT 0x0004	Il File è protetto da password
PK_HF_COMMENT 0x0008	Ci sono commenti
PK_HF_SOLID 0x0010	Il File è compresso con l'opzione "solid"

PackSize

Tipo: unsigned int

Meno di 4 byte di dimensione del File di 64 bit dopo la compressione.

PackSizeHigh

Tipo: unsigned int

Più di 4 byte di dimensione del File di 64 bit dopo la compressione.

UnpSize

Tipo: unsigned int

Meno di 4 byte di dimensione del File di 64 bit prima della compressione.

UnpSizeHigh

Tipo: unsigned int

Più di 4 byte di dimensione del File di 64 bit prima della compressione.

FileTime

Tipo: unsigned int

Data di modifica del File in formato MS DOS.

Method

Tipo: unsigned int

Il numero dei metodi di Archiviazione. Specifici per ogni Archivio.

FileAttr

Tipo: unsigned int

Il campo dei bit contiene gli attributi del File, secondo la tabella:

Codice	Commenti
0x0001	File di Sola Lettura
0x0002	File Nascosto
0x0004	File di Sistema
0x0010	È una Cartella. Un attributo importante. Il Plugin deve definirlo.
0x0020	File di Archivio
0x0100	File Temporaneo
0x0400	File Link

ArcName, HostOS, FileCRC, UnpVer, CmtBuf, CmtBufSize, CmtSize, CmtState

Non utilizzati al momento, ma possono essere definiti.

Reserved

Tipo: char[1024]

Non usato, e non si può cambiare.

Costanti dei Plugin

Codici di Errore dei Plugin

Codici di Errore dei Plugin

· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·		
Codice	Valore	Commenti
E_SUCCESS	0	Corretta esecuzione
E_END_ARCHIVE	10	File Inesistenti in Archivio (fine dell' Archivio)
E_NO_MEMORY	11	Memoria insufficiente
E_BAD_DATA	12	Errore nei dati
E_BAD_ARCHIVE	13	Errore di CRC in Archivio dati
E_UNKNOWN_FORMAT	14	Formato di Archivio non valido
E_EOPEN	15	Impossibile aprire File esistenti
E_ECREATE	16	Impossibile creare un File
E_ECLOSE	17	Errore di chiusura del File
E_EREAD	18	Errore di lettura del File
E_EWRITE	19	Errore durante la scrittura del File
E_SMALL_BUF	20	Il Buffer è troppo piccolo
E_EABORTED	21	Il Buffer è troppo piccolo
E_NO_FILES	22	File non trovati
E_TOO_MANY_FILES	23	Troppi File da Archiviare
E_NOT_SUPPORTED	24	Operazione non supportata
E_EX_UNKNOWN_ERR	201	Errore sconosciuto
E_EX_ENCRYPTED	202	L'Archivio/File è codificato e non può essere elaborato (la decodifica non è supportata)
E_EX_FILE_TOO_BIG	203	Il File è troppo grande
E_EX_FILE_IN_USE	204	File bloccato/in uso impossibile elaborarlo

E_EX_NOT_SUPPORTED_METHOD	205	Il metodo d'Archivio non è supportato
E_EX_SKIP	206	Il File è stato ignorato
E_EX_MAYBE_DISKFULL	207	Forse il disco è pieno

Opzioni dei Plugin

Opzioni dei Plugin

Quando si chiama la funzione <u>ArcInitPluginW</u> in campo di bit <u>ArcInitPluginDataW</u>.out_PackerCaps (o nella funzione obsoleta <u>GetPackerCaps</u>) possono essere specificati i seguenti flag:

Codice	Commenti
PK_CAPS_NEW	Il Plugin può creare un nuovo Archivio
PK_CAPS_MODIFY 2	Il Plugin può modificare gli Archivi esistenti
PK_CAPS_MULTIPLE 4	L'Archivio del Plugin può contenere diversi File
PK_CAPS_DELETE 8	Il Plugin può eliminare i File
PK_CAPS_OPTIONS	Il Plugin ha la finestra di dialogo Impostazioni (non usato)
PK_CAPS_MEMPACK 32	Il Plugin supporta la compressione in memoria
PK_CAPS_BY_CONTENT	Il Plugin è in grado di rilevare il tipo di Archivio, dal contenuto
PK_CAPS_SEARCHTEXT	Il Plugin permette la ricerca di testo nei File d'Archivio.
120	Questo flag non si imposta quando, per esempio, l'Archivio non è davvero un Archivio, es. contiene solo un Elenco di File, senza alcun contenuto dei File.
PK_CAPS_HIDE 256	Mostra gli Archivi di Plugin come normali File (è nascosta l'Icona Archivio, non si aprono con Invio, ma solo con Ctrl + PGGIÙ). Il flag viene impostato per questi File, non considerati Archivi.
	Per esempio, i File di documento possono essere degli Archivi-zip. Non ha senso creare dei Plugin molto simili per ogni estensione di File, per impostare o meno da qualche parte il flag. Il programma ha una particolare impostazione per specificare i File che non devono essere considerati degli Archivi.

PK_CAPS_ENCRYPT	Il Plugin supporta la crittografia dei File (flag PK_PACKEX_ENCRYPT nella
512	funzione <u>ArcPackFilesW</u>).

Opzioni aggiuntive dei Plugin

Opzioni aggiuntive dei Plugin

Quando si chiama la funzione <u>ArcInitPluginW</u> i seguenti flag possono essere specificati nel campo dei bit di <u>ArcInitPluginDataW</u>.out_PackerCapsEx:

Codice	Commenti
PK_CAPEX_MYSELF_ASK_PASS	Il Plugin si prende cura di richiedere la password dall'Utente per l'estrazione/collaudo degli Archivi. Pertanto il Plugin deve utilizzare la funzione <u>ArcGetPasswordProcW</u> , passata nel Plugin dal programma.
PK_CAPEX_CURFILE_ASK_PASS 2	Il Plugin può evitare di passare il nome del File all'interno dell'Archivio, per cui la password viene inserita per la funzione <u>ArcGetPasswordProcW</u> . In questo caso, se il flag è impostato, il programma potrebbe prendere il File attualmente in elaborazione. Questo influenza la correttezza dei messaggi.
PK_CAPEX_ENCRYPTLIST 4	Il Plugin supporta la crittografia dell'Elenco dei File.
PK_CAPEX_SOLID 8	Il Plugin supporta la compressione continua di File multipli (più efficace di quella normale).

Appendice

Header del file per C++

```
/*
 ACX Plugin interface for oMega Commander.
 Interface version: 3.0
 Pylonos.com LLC (c)
http://pylonos.com
*/
#pragma pack(push,1)
/* Version of the Plugin interface */
#define PlugACXVers_Major
                                   3
#define PlugACXVers Minor
                                   0
#define PlugWCXVers_Major
                                    2
#define PlugWCXVers_Minor
                                   21
```

/* The error codes are returned to the calling application */
#define E_SUCCESS 0 // Successful execution
#define E_END_ARCHIVE 10 // No more files in archive (archive end)
#define E_BAD_DATA 12 // Data error
#define E_BAD_ARCHIVE 13 // CRC error in archive data
#define E_EOPEN 14 // Invalid archive format
#define E_ECREATE 16 // Impossible to open existing File
#define E_ECLOSE 17 // Error closing the File
#define E_EREAD 18 // Error writing File
#define E_SMALL_BUF 20 // Buffer is too small
#define E_EABORTED 21 // Operation was interrupted by the user
#define E_TOO_MANY_FILES 23 // Too many files to archive
#define E_NOT_SUPPORTED 24 // Not supported operation /* The error codes are returned to the calling application */#define E_EX_UNKNOWN_ERR 201 // Unknown error
#define E_EX_ENCRYPTED 202 // File/archive is encrypted and not be processed (decryption isn't supported) #define E_EX_FILE_TOO_BIG 203 // File is too big
#define E_EX_FILE_IN_USE 204 // File is locked/in use and can't be processed #define E_EX_NOT_SUPPORTED_METHOD 205 // Archive method isn't supported #define E_EX_SKIP 206 // File was skipped #define E_EX_MAYBE_DISKFULL 207 // Maybe disk full /* Open archive flags */ #define PK_OM_LIST 0 // View archive content
#define PK_OM_EXTRACT 1 // Unpack archive /* Flags for ProcessFile, ProcessFileW */ #define PK_SKIP 0 // Skip File (without unpacking) 1 // Test integrity of the File 2 // Unpack the File to disk #define PK TEST #define PK EXTRACT /* Flags for ChangeVolProcW */ 0 // Ask the user about location of the next #define PK VOL ASK volume 1 // Notify the application, that the next #define PK VOL NOTIFY volume can be unpackd /* Flags for PackFiles, PackFilesW */ #define PK_PACK_MOVE_FILES1// Delete the input File after Archiving#define PK_PACK_SAVE_PATHS2// Save File paths#define PK_PACK_ENCRYPT4// Request File password during encryption /* Flags for ArcPackFilesW */ 1 2 #define PK_PACKEX_MOVE_FILES #define PK_PACKEX_SAVE_PATHS #define PK PACKEX ENCRYPT 4 #define PK_PACKEX_ENCRYPTLIST
#define PK_PACKEX_SOLID 8 #define PK PACKEX SOLID 16 /* Flags of the ArcPlugInitData.out PackerCaps, GetPackCaps */ #define PK CAPS NEW 1 // Can create new archives

#define PK_CAPS_MODIFY 2 // Can change existing archives #define PK_CAPS_MULTIPLE 4 // Archive can contain multiple files #define PK_CAPS_DELETE 8 // Can delete files #define PK_CAPS_OPTIONS 16 // Settings dialog exists #define PK_CAPS_MEMPACK 32 // Supports Archiving to memory #define PK_CAPS_BY_CONTENT 64 // Detect archive type by content #define PK_CAPS_SEARCHTEXT 128 // Can search text in archive #define PK_CAPS_HIDE 256 // Show as a regular File (hide archive #define PK_CAPS_HIDE 256 // Show as a regular File (hide archive) 256 // Show as a regular File (hide archive icon), don't open on Enter, only on Ctrl+PgDn #define PK CAPS ENCRYPT 512 // Plug-in supports parameter PK PACK ENCRYPT /* Flags for StartMemPackW, StartMemPack */ #define MEM OPTIONS WANTHEADERS 1 // Return archive headers with packed data /* Return values of PackToMem */ 0 // Function call finished OK, but there is #define MEMPACK OK more data #define MEMPACK DONE 1 // Function call finished OK, there is no more data /* Flags for PkSetCryptCallback */ #define PK CRYPTOPT MASTERPASS SET 1 // The user already has a master password defined /* Flags for PkCryptProc callback */ #define PK_CRYPT_SAVE_PASSWORD 1
#define PK_CRYPT_LOAD_PASSWORD 2 #define PK CRYPT LOAD PASSWORD NO UI 3 // Load password only if master password has already been entered! #define PK CRYPT COPY PASSWORD 4 // Copy encrypted password to new archive name #define PK_CRYPT_MOVE_PASSWORD 5 // Move password when renaming an archive
#define PK_CRYPT_DELETE_PASSWORD 6 // Delete password /* Parameter types for ArcParamToPlug */ #define PK PARTOPLUG PASSWORD 0 #define PK PARTOPLUG LANGUAGE 1 /* Parameter types for ArcParamFromPlug */ #define PK PARFROMPLUG STAGE 0 #define PK PARFROMPLUG FILESIZE 1 /* Return values of ArcGetPasswordW */ #define PK_GETPASS_OK 0 #define PK_GETPASS_CANCEL
#define PK_GETPASS_SKIP 1 2 #define PK GETPASS UNEXPECTED ERR -1 /* Flags for ArcInitPluginDataW.out PackerCapsEx */ #define PK_CAPEX_MYSELF_ASK_PASS 1 #define PK CAPEX CURFILE ASK PASS 2 #define PK CAPEX_ENCRYPTLIST 4 #define PK CAPEX SOLID 8 /* Codes of ArcOpenDataW.out ArcPropFlags */

#define PK ARC LOCK 0x004 // Archive lock attribute 0x008 // Solid attribute #define PK ARC SOLID #define PK ARC AUTHENCITY INFO 0x020 // Authenticity information present #define PK ARC RECOVERY RECORD 0x040 // Recovery record present #define PK ARC HEADERS ENCRYPTED 0x080 // Block headers are encrypted 0x100 // First volume #define PK ARC FIRST VOL /* Codes of ArcOpenDataW.ExFlags */ #define PK ARCEX LOCK ASK PASS 0x001 /* Codes of tHeaderDataExW.Flags, tHeaderDataEx.Flags, THeaderData.Flags */ #define PK HF PREVVOL 0x0001; #define PK HF NEXTVOL 0x0002; #define PK HF ENCRYPT 0x0004; #define PK HF COMMENT 0x0008; #define PK HF SOLID 0x0010; /* Threshold for progressbars double percents for ArcProcessDataProcW, ProcessDataProcW, ProcessDataProc */ #define PK DOUBLEPROGRESS -100000 /* The functions calling by a Plugin */ typedefint(__stdcall *ArcProcessDataProcW)(_In_ LONG PTR Session, In wchar t *FileName, In_int Size);
typedefint(__stdcall *ArcGetPasswordProcW)(_In_LONG_PTR Session, _In_ HANDLE hArcData, In wchart *ArcFileName, In wchart *FileNameInArc, Out wchart *Password, In int PasswordMaxLen); typedefint (__stdcall *ArcShowDialogProcW) (_In_ LONG_PTR Session, _In_ wchar_t *WinCaption, In_wchar_t *FormattedText, In_wchar_t *ControlsDesc, Out_opt_ wchar_t *ResultsBuffer, Inout_ int*pResultsBufferLen, In_ int ImageIndex); typedefint(__stdcall *ArcParamFromPlugProc)(_In_ LONG_PTR Session, _In_ HANDLE hArcData, In int ParameterType, In LONG PTR ParameterData); typedefint (stdcall *tChangeVolProc) (Inout unsignedchar*ArcVolName, In int Mode); typedefint(stdcall *tChangeVolProcW)(Inout wchar t *ArcVolName, In int Mode); typedefint(__stdcall *tProcessDataProc)(_In__unsignedchar*FileName, _In__ int Size); typedefint(__stdcall *tProcessDataProcW)(_In_ wchar_t *FileName, _In_ int Size); typedefint (__stdcall *tPkCryptProc) (_In_ int CryptoNr, _In_ int Mode, In char*ArchiveName, In char*Password, In int MaxLen); typedefint (stdcall *tPkCryptProcW) (In int CryptoNr, In int Mode, In wchart *ArchiveName, _In_ wchar_t *Password, _In_ int MaxLen); typedefstruct tHeaderData { char ArcName [260]; char FileName[260]; unsignedint Flags; unsignedint PackSize; unsignedint UnpSize; unsignedint HostOS; unsignedint FileCRC; unsignedint FileTime; unsignedint UnpVer; unsignedint Method; unsignedint FileAttr; char*CmtBuf; unsignedint CmtBufSize; unsignedint CmtSize;

```
unsignedint CmtState;
};
typedefstruct tHeaderDataEx {
char
            ArcName [1024];
char
            FileName[1024];
unsignedint Flags;
unsignedint PackSize;
unsignedint PackSizeHigh;
unsignedint UnpSize;
unsignedint UnpSizeHigh;
unsignedint HostOS;
unsignedint FileCRC;
unsignedint FileTime;
unsignedint UnpVer;
unsignedint Method;
unsignedint FileAttr;
char*CmtBuf;
unsignedint CmtBufSize;
unsignedint CmtSize;
unsignedint CmtState;
char
            Reserved[1024];
};
typedefstruct tHeaderDataExW {
 wchar_t ArcName[1024];
            FileName[1024];
 wchar t
unsignedint Flags;
unsignedint PackSize;
unsignedint PackSizeHigh;
unsignedint UnpSize;
unsignedint UnpSizeHigh;
unsignedint HostOS;
unsignedint FileCRC;
unsignedint FileTime;
unsignedint UnpVer;
unsignedint Method;
unsignedint FileAttr;
char*CmtBuf;
unsignedint CmtBufSize;
unsignedint CmtSize;
unsignedint CmtState;
char
            Reserved[1024];
};
typedefstruct tOpenArchiveData {
char*ArcName;
int OpenMode;
int OpenResult;
char*CmtBuf;
int CmtBufSize;
int CmtSize;
int CmtState;
};
typedefstruct tOpenArchiveDataW {
  wchar_t *ArcName;
int
        OpenMode;
```

```
int OpenResult;
  wchar t *CmtBuf;
int CmtBufSize;
       CmtSize;
int
int
       CmtState;
};
typedefstruct ArcOpenDataW {
 wchar t
                     *ArcNameW;
unsignedint OpenMode;
unsignedint out_OpenResult;
unsignedint out_ArcPropFlags;
unsignedint Event
                  ExFlags;
unsignedint
 LONG PTR Session;
  ArcProcessDataProcW ProcessDataW;
              Reserved[8];
  LONG PTR
};
typedefstruct ArcInitPluginDataW {
unsignedshort VersMajor;
unsignedshort
                   VersMinor;
unsignedshort
                   out VersMajor;
unsignedshort
                   out VersMinor;
                     *PluginFileName;
  wchar t
  ArcGetPasswordProcW ArcGetPasswordW;
  ArcShowDialogProcW ArcShowDialogW;
  ArcParamFromPlugProc ArcParamFromPlug;
  tChangeVolProc ChangeVol;
tChangeVolProcW ChangeVolW;
wchar_t DefaultIniNameW[MAX_PATH];
wchar_t *out_Extensions;
                  out_PackerCaps;
unsignedint
unsignedint
                   out PackerCapsEx;
                       Reserved[8];
  LONG PTR
};
enum ArcStageTypes { astNormal, astPrepareArchive };
typedefstruct ArcProcessingStageData {
  ArcStageTypes ArcStageType;
  ___int64 TotalFilesSize;
   int64 TotalFilesCount;
  LONG PTR Reserved;
};
typedefstruct PackDefaultParamStruct {
int size;
 DWORD PluginInterfaceVersionLow;
  DWORD PluginInterfaceVersionHi;
char DefaultIniName[MAX PATH];
};
#pragma pack(pop)
/* The functions of a Plugin */
typedef BOOL ( stdcall *ArcInitPluginProcW) ( Inout ArcInitPluginDataW *pData);
typedef HANDLE ( stdcall *ArcOpenProcW) ( Inout ArcOpenDataW *ArchiveData);
typedefint ( stdcall *ArcParamToPlugProc) ( In LONG PTR Session, In HANDLE
```

hArcData, In int ParameterType, In LONG PTR ParameterData); typedefint (stdcall *ArcPackFilesProcW) (In wchar t *PackedFile, In wchar t *SubPath, In_ wchar_t *SrcPath, In_ wchar_t *AddList, In_ int Flags, In int64 Size, _In_ LONG_PTR Session, In ArcProcessDataProcW ProcessDataW, In LONG PTR Reserved); typedefint (stdcall *ArcDeleteFilesProcW) (In wchar t *PackedFile, In wchar t *DeleteList, In LONG PTR Session, In ArcProcessDataProcW ProcessDataW, In LONG PTR Reserved); typedef HANDLE (stdcall *OpenArchiveProc) (Inout tOpenArchiveData *ArchiveData); typedef HANDLE (stdcall *OpenArchiveProcW) (Inout tOpenArchiveDataW *ArchiveData); typedefint (stdcall *ReadHeaderProc) (In HANDLE hArcData, Out tHeaderData *HeaderData); typedefint (stdcall *ReadHeaderExProc) (In HANDLE hArcData, Out tHeaderDataEx *HeaderDataEx); typedefint (stdcall *ReadHeaderExProcW) (In HANDLE hArcData, Out tHeaderDataExW *HeaderDataEx); typedefint(__stdcall *ProcessFileProc)(_In_ HANDLE hArcData, _In_ int Operation, _In_opt_ char*DestPath, _In_opt_ char*DestName); typedefint (stdcall *ProcessFileProcW) (In HANDLE hArcData, In int Operation, In opt wchar t *DestPath, In opt wchar t *DestName); typedefint(stdcall *DeleteFilesProc)(In char*PackedFile, In char*DeleteList); typedefint (stdcall *DeleteFilesProcW) (In wchar_t *PackedFile, In wchar_t *DeleteList); typedefint(__stdcall *CloseArchiveProc)(_In_ HANDLE hArcData); typedefint(stdcall *PackFilesProc)(In char*PackedFile, In char*SubPath, In char*SrcPath, In char*AddList, In int Flags); typedefint (stdcall *PackFilesProcW) (In wchar t *PackedFile, In wchar t *SubPath, _In_ wchar_t *SrcPath, _In_ wchar_t *AddList, _In_ int Flags); typedefint(__stdcall *GetPackerCapsProc)(); typedefvoid(__stdcall *SetProcessDataProcProc)(In HANDLE hArcData, In tProcessDataProc pProcessDataProc); typedefvoid (stdcall *SetProcessDataProcProcW) (In HANDLE hArcData, In tProcessDataProcW pProcessDataProc); typedefvoid (__stdcall *SetChangeVolProcProc) (_In_ HANDLE hArcData, _In_ tChangeVolProc pChangeVolProc); typedefvoid (stdcall *SetChangeVolProcProcW) (In HANDLE hArcData, In tChangeVolProcW pChangeVolProc); typedefvoid (stdcall *ConfigurePackerProc) (In HWND Parent, In HINSTANCE DllInstance); typedef HANDLE (stdcall *StartMemPackProc) (In int Options, In char*FileName); typedef HANDLE (stdcall *StartMemPackProcW) (In int Options, In wchar t *FileName); typedefint(__stdcall *PackToMemProc)(_In_ int hMemPack, _In_ char*BufIn, _In_ int InLen, _Out__ int*Taken, _Out__ char*BufOut, _In__ int OutLen, _Out__ int*Written, _In__ int SeekBy); typedefint(stdcall *DoneMemPackProc)(In int hMemPack); typedef BOOL (stdcall *CanYouHandleThisFileProc) (In char*FileName); typedef BOOL (stdcall *CanYouHandleThisFileProcW)(In wchar t *FileName); typedefvoid (stdcall *PackSetDefaultParamsProc) (In PackDefaultParamStruct* dps); **typedef**void (stdcall *****PkSetCryptCallbackProc) (In tPkCryptProc pPkCryptProc, In int CryptoNr, _In_ int Flags); typedefvoid (stdcall *PkSetCryptCallbackProcW) (In tPkCryptProcW pPkCryptProc, In int CryptoNr, In int Flags); typedefint (stdcall *GetBackgroundFlagsProc) ();

Header del file per Delphi

```
{
   ACX Plugin interface for oMega Commander.
   Interface version: 3.0
   Pylonos.com LLC (c)
   http://pylonos.com
}
```

PK_TEST=1;// Test integrity of the File
PK_EXTRACT=2;// Unpack the File to disk

interface

unitpylACXHead;

const

```
{ Version of the Plugin interface }
PlugACXVers Major=3;
PlugACXVers Minor=0;
PlugWCXVers Major=2;
PlugWCXVers Minor=21;
{ The error codes are returned to the calling application }
E SUCCESS=0;// Successful execution
E END ARCHIVE=10;// No more files in archive (archive end)
E NO MEMORY=11;// Not enough memory
E BAD DATA=12;// Data error
E BAD ARCHIVE=13;// CRC error in archive data
E_UNKNOWN_FORMAT=14;// Invalid archive format
E EOPEN=15;// Impossible to open existing File
E ECREATE=16;// Impossible to create a File
E ECLOSE=17;// Error closing the File
E EREAD=18;// Error reading File
E EWRITE=19;// Error writing File
E SMALL BUF=20;// Buffer is too small
E EABORTED=21;// Operation was interrupted by the user
E_NO_FILES=22;// Files not found
E TOO MANY FILES=23; // Too many files to archive
E NOT SUPPORTED=24;// Not supported operation
E EX UNKNOWN ERR=201;// Unknown error
E EX ENCRYPTED=202;// File/archive is encrypted and not be processed (decryption
isn't supported)
E EX FILE TOO BIG=203;// File is too big
E EX FILE IN USE=204;// File is locked/in use and can't be processed
E EX NOT SUPPORTED METHOD=205;// Archive method isn't supported
E EX SKIP=206;// File was skipped
E EX MAYBE DISKFULL=207;// Maybe disk full
{ Open archive flags }
PK OM LIST=0;// View archive content
PK OM EXTRACT=1;// Unpack archive
{ Flags for ProcessFileW, ProcessFile }
PK SKIP=0;// Skip File (without unpacking)
```

{ Flags for tChangeVolProcW, tChangeVolProc } PK VOL ASK=0;// Ask the user about location of the next volume PK VOL NOTIFY=1;// Notify the application, that the next volume can be unpackd { Flags for PackFiles, PackFilesW } PK PACK MOVE FILES=1;// Delete the input File after Archiving PK PACK SAVE PATHS=2;// Save File paths PK PACK ENCRYPT=4;// Request File password during encryption { Flags for ArcPackFilesW } PK PACKEX MOVE FILES=1; PK PACKEX SAVE PATHS=2; PK PACKEX ENCRYPT=4; PK PACKEX ENCRYPTLIST=8; PK PACKEX SOLID=16; { Flags of the tArcPlugInitData.out PackerCaps, GetPackCaps } PK CAPS NEW=1;// Can create new archives PK CAPS MODIFY=2;// Can change existing archives PK CAPS MULTIPLE=4;// Archive can contain multiple files PK CAPS DELETE=8;// Can delete files PK CAPS OPTIONS=16;// Settings dialog exists PK CAPS MEMPACK=32;// Supports Archiving to memory PK CAPS BY CONTENT=64;// Detect archive type by content PK CAPS SEARCHTEXT=128;// Can search text in archive PK CAPS HIDE=256;// Show as a regular File (hide archive icon), don't open on Enter, only on Ctrl+PgDn PK CAPS ENCRYPT=512;// Plug-in supports parameter PK PACK ENCRYPT { Flags for StartMemPackW, StartMemPack } MEM OPTIONS WANTHEADERS=1;// Return archive headers with packed data { Return values of PackToMem } MEMPACK OK=0;// Function call finished OK, but there is more data MEMPACK DONE=1;// Function call finished OK, there is no more data { Flags for PkSetCryptCallback } PK CRYPTOPT MASTERPASS SET=1;// The user already has a master password defined { Flags for PkCryptProc callback } PK CRYPT SAVE PASSWORD=1; PK CRYPT LOAD PASSWORD=2; PK CRYPT LOAD PASSWORD NO UI=3;// Load password only if master password has already been entered! PK CRYPT COPY PASSWORD=4;// Copy encrypted password to new archive name PK CRYPT MOVE PASSWORD=5;// Move password when renaming an archive PK CRYPT DELETE PASSWORD=6;// Delete password { Parameter types for ArcParamToPlug } PK PARTOPLUG PASSWORD=0; PK PARTOPLUG LANGUAGE=1; { Parameter types for ArcParamFromPlug } PK PARFROMPLUG STAGE=0; PK PARFROMPLUG FILESIZE=1; { Return values of ArcGetPasswordW }

```
PK GETPASS OK=0;
PK GETPASS CANCEL=1;
PK GETPASS SKIP=2;
PK GETPASS TOOLONGPASS=3;
PK GETPASS UNEXPECTED ERR=-1;
{ Flags for TArcInitPluginDataW.out PackerCapsEx }
PK CAPEX MYSELF ASK PASS=1;
PK CAPEX CURFILE ASK PASS=2;
PK CAPEX ENCRYPTLIST=4;
PK CAPEX SOLID=8;
{ Codes of tArcOpenDataW.out ArcPropFlags }
PK ARC VOLUME=$0001;// Volume attribute (archive volume)
PK ARC COMMENT=$0002;// Archive comment present
PK ARC LOCK=$0004;// Archive lock attribute
PK ARC SOLID=$0008;// Solid archive
PK ARC AUTHENCITY INFO=$0020;// Authenticity information present
PK ARC RECOVERY RECORD=$0040;// Recovery record present
PK ARC HEADERS ENCRYPTED=$0080;// Block headers are encrypted
PK ARC FIRST VOL=$0100;// First volume (set only by RAR 3.0 and later)
{ Codes of tArcOpenDataW.ExFlags }
PK ARCEX LOCK ASK PASS=$001;
{ Codes of theaderDataExW.Flags, theaderDataEx.Flags, TheaderData.Flags }
PK HF PREVVOL=$0001;
PK HF NEXTVOL=$0002;
PK HF ENCRYPT=$0004;
PK HF COMMENT=$0008;
PK HF SOLID=$0010;
{ Threshold for progressbars double percents for TArcProcessDataProcW,
TProcessDataProcW, TProcessDataProc }
PK DOUBLEPROGRESS=-100000;
MAX PATH=260;
type
LONG PTR=NativeInt;
HWND=NativeUInt;
{ The functions calling by a Plugin }
TArcProcessDataProcW=function(Session:LONG PTR;FileName:PWideChar;Size:LongInt):Lon
gInt;stdcall;
TArcGetPasswordProcW=function (Session:LONG PTR;hArcData:THandle;ArcFileName,FileNam
eInArc,PasswordBuf:PWideChar;PasswordMaxLen:Integer):Integer;stdcall;
TArcShowDialogProcW=function(Session:LONG PTR;WinCaption,FormattedText,ControlsDesc
,ResultsBuffer:PWideChar;pResultsBufferLen:PInteger;ImageIndex:Integer):Integer;std
call;
TArcParamFromPlugProc=function (Session:LONG PTR; hArcData:THandle; ParameterType:Inte
ger;ParameterData:LONG PTR):Integer;stdcall;
TChangeVolProc=function(ArcVolName:PAnsiChar;Mode:LongInt):LongInt;stdcall;
TChangeVolProcW=function(ArcVolName:PWideChar;Mode:LongInt):LongInt;stdcall;
TProcessDataProc=function(FileName:PAnsiChar;Size:LongInt):LongInt;stdcall;
TProcessDataProcW=function(FileName:PWideChar;Size:LongInt):LongInt;stdcall;
```

TPkCryptProc=function(CryptoNr:Integer;Mode:Integer;ArchiveName,Password:PAnsiChar; MaxLen:Integer):Integer;stdcall; TPkCryptProcW=function(CryptoNr:Integer;Mode:Integer;ArchiveName,Password:PWideChar ;MaxLen:Integer):Integer;stdcall;

```
PChangeVolProc=^TChangeVolProc;
PChangeVolProcW=^TChangeVolProcW;
PProcessDataProc=^TProcessDataProc;
PProcessDataProcW=^TProcessDataProcW;
PArcProcessDataProcW=^TArcProcessDataProcW;
PPkCryptProc=^TPkCryptProc;
PPkCryptProcW=^TPkCryptProcW;
```

```
THeaderData=packedrecord
ArcName:array[0..259]ofAnsiChar;
FileName:array[0..259]ofAnsiChar;
Flags:Cardinal;
PackSize:Cardinal;
UnpSize:Cardinal;
HostOS:Cardinal;
FileCRC:Cardinal;
FileTime:Cardinal;
UnpVer:Cardinal;
Method:Cardinal;
FileAttr:Cardinal;
CmtBuf:PAnsiChar;
CmtBufSize:Cardinal;
CmtSize:Cardinal;
CmtState:Cardinal;
end;
PHeaderData=^THeaderData;
```

```
THeaderDataEx=packedrecord
ArcName:array[0..1023]ofAnsiChar;
FileName:array[0..1023]ofAnsiChar;
Flags:Cardinal;
PackSize:Cardinal;
PackSizeHigh:Cardinal;
UnpSize:Cardinal;
UnpSizeHigh:Cardinal;
HostOS:Cardinal;
FileCRC:Cardinal;
FileTime:Cardinal;
UnpVer:Cardinal;
Method:Cardinal;
FileAttr:Cardinal;
CmtBuf:PAnsiChar;
CmtBufSize:Cardinal;
CmtSize:Cardinal;
CmtState:Cardinal;
Reserved:array[0..1023]ofAnsiChar;
end;
```

```
THeaderDataExW=packedrecord
ArcName:array[0..1023]ofWideChar;
FileName:array[0..1023]ofWideChar;
Flags:Cardinal;
PackSize:Cardinal;
```

```
PackSizeHigh:Cardinal;
UnpSize:Cardinal;
UnpSizeHigh:Cardinal;
HostOS:Cardinal;
FileCRC:Cardinal;
FileTime:Cardinal;
UnpVer:Cardinal;
Method:Cardinal;
FileAttr:Cardinal;
CmtBuf:PAnsiChar;
CmtBufSize:Cardinal;
CmtSize:Cardinal;
CmtState:Cardinal;
Reserved:array[0..1023]ofAnsiChar;
end;
```

```
TOpenArchiveData=packedrecord
ArcName:PAnsiChar;
OpenMode:Integer;
OpenResult:Integer;
CmtBuf:PAnsiChar;
CmtBufSize:Integer;
CmtSize:Integer;
CmtState:Integer;
end;
```

```
TOpenArchiveDataW=packedrecord
ArcName:PWideChar;
```

```
TArcOpenDataW=packedrecord
ArcNameW:PWideChar;
OpenMode:Cardinal;
out OpenResult:Cardinal;
out ArcPropFlags:Cardinal;
ExFlags:Cardinal;
Session:LONG PTR;
ProcessDataW:TArcProcessDataProcW;
Reserved:array[0..7]ofLONG PTR;
end;
```

TArcInitPluginDataW=packedrecord

ArcGetPasswordW:TArcGetPasswordProcW; ArcShowDialogW:TArcShowDialogProcW; ArcParamFromPlug:TArcParamFromPlugProc;

PluginFileName:PWideChar;

ChangeVolProc: TChangeVolProc;

VersMajor:Word; VersMinor:Word; out VersMajor:Word; out VersMinor:Word;

```
OpenMode:Integer;
OpenResult:Integer;
CmtBuf:PWideChar;
CmtBufSize:Integer;
CmtSize:Integer;
CmtState:Integer;
end;
```

```
POpenArchiveData=^TOpenArchiveData;
```

```
ChangeVolProcW:TChangeVolProcW;
DefaultIniNameW:array[0..MAX_PATH-1]ofWideChar;
out_Extensions:PWideChar;
out_PackerCaps:Cardinal;
out_PackerCapsEx:Cardinal;
Reserved:array[0..7]ofLONG_PTR;
end;
PArcInitPluginDataW=^TArcInitPluginDataW;
```

```
TArcStageTypes=(astNormal,astPrepareArchive);
TArcProcessingStageData=packedrecord
ArcStageType:TArcStageTypes;
TotalFilesSize:Int64;
TotalFilesCount:Int64;
Reserved:LONG_PTR;
end;
PArcProcessingStageData=^TArcProcessingStageData;
```

```
TPackDefaultParamStruct=packedrecord
Size:Integer;
PluginInterfaceVersionLow:Integer;
PluginInterfaceVersionHi:Integer;
DefaultIniName:array[0..MAX_PATH-1]ofAnsiChar;
end;
PPackDefaultParamStruct=^TPackDefaultParamStruct;
```

{ The functions of a Plugin }

TArcInitPluginProcW=function(pData:PArcInitPluginDataW):LongBool;stdcall; TArcOpenProcW=function(varArchiveData:tArcOpenDataW):THandle;stdcall; TArcParamToPlugProc=function (Session:LONG PTR; hArcData: THandle; ParameterType: Intege r;ParameterData:LONG PTR):Integer;stdcall; TArcPackFilesProcW=function(PackedFile,SubPath,SrcPath,AddList:PWideChar;Flags:Inte ger;Size:Int64;Session:LONG PTR;ProcessDataW:TArcProcessDataProcW;Reserved:Pointer) :Integer;stdcall; TArcDeleteFilesProcW=function(PackedFile,DeleteList:PWideChar;Session:LONG PTR;Proc essDataW:TArcProcessDataProcW;Reserved:Pointer):Integer;stdcall; TOpenArchiveProc=function (varArchiveData: TOpenArchiveData) : THandle; stdcall; TOpenArchiveProcW=function (varArchiveData: TOpenArchiveDataW): THandle; stdcall; TReadHeaderProc=function(hArcData:THandle;varHeaderData:THeaderData):Integer;stdcal 1; TReadHeaderExProc=function(hArcData:THandle; varHeaderDataEx:THeaderDataEx):Integer; stdcall: TReadHeaderExProcW=function(hArcData:THandle;varHeaderDataExW:THeaderDataExW):Integ er;stdcall; TProcessFileProc=function (hArcData: THandle; Operation: Integer; DestPath, DestName: PAns iChar):Integer;stdcall; TProcessFileProcW=function (hArcData: THandle; Operation: Integer; DestPath, DestName: PWi deChar):Integer;stdcall; TDeleteFilesProc=function(PackedFile,DeleteList:PAnsiChar):Integer;stdcall; TDeleteFilesProcW=function(PackedFile,DeleteList:PWideChar):Integer;stdcall; TCloseArchiveProc=function(hArcData:THandle):Integer;stdcall; TPackFilesProc=function(PackedFile,SubPath,SrcPath,AddList:PAnsiChar;Flags:Integer) :Integer;stdcall; TPackFilesProcW=function(PackedFile,SubPath,SrcPath,AddList:PWideChar;Flags:Integer):Integer;stdcall; TGetPackerCapsProc=function:Integer;stdcall; TSetProcessDataProcProc=procedure (hArcData: THandle; ProcessDataProc: TProcessDataProc

);stdcall;

TSetProcessDataProcProcW=procedure(hArcData:THandle;ProcessDataProcW:TProcessDataPr ocW);stdcall;

TSetChangeVolProcProc=procedure(hArcData:THandle;ChangeVolProc:TChangeVolProc);stdc
all;

TSetChangeVolProcProcW=procedure(hArcData:THandle;ChangeVolProcW:TChangeVolProcW);s
tdcall;

TConfigurePackerProc=procedure(Parent:HWND;DLLinstance:HINST);stdcall; TStartMemPackProc=function(Options:Integer;FileName:PAnsiChar):THandle;stdcall; TStartMemPackProcW=function(Options:Integer;FileName:PWideChar):THandle;stdcall; TPackToMemProc=function(hMemPack:THandle;BufIn:PAnsiChar;InLen:Integer;Taken:PInteg er;BufOut:PAnsiChar;OutLen:Integer;Written:PInteger;SeekBy:Integer):Integer;stdcall; TDoneMemPackProc=function(hMemPack:THandle):Integer;stdcall; TCanYouHandleThisFileProc=function(FileName:PAnsiChar):LongBool;stdcall; TCanYouHandleThisFileProcW=function(FileName:PWideChar):LongBool;stdcall;

TPackSetDefaultParamsProc=procedure(dps:pPackDefaultParamStruct);stdcall;

TPkSetCryptCallbackProc=procedure(pPkCryptProc:TPkCryptProc;CryptoNr:Integer;Flags: Integer);stdcall;

TPkSetCryptCallbackProcW=procedure(pPkCryptProcW:TPkCryptProcW;CryptoNr:Integer;Fla
gs:Integer);stdcall;

TGetBackgroundFlagsProc=function:Integer;stdcall;

implementation

end.

Informazioni Generali

Licenza (en)

Licenza (en)

LICENSE AGREEMENT of using the oMega Commander program (referred to as "Software").

PLEASE READ IT CAREFULLY!

By installing, using or copying the Software you acknowledge that you have read and accept the following terms and conditions of the license. If you do not agree to the terms and conditions of this license, do not install and do not copy the Software, and you must remove all Software's files from your storage devices and cease to use the Software.

1. All copyrights on this Software are owned by Pylonos.com LLC (referred to as "Licensor").

2. The Software is distributed as try before you buy. This means that anyone may use the Software during a trial period of a maximum of 30 days at no charge. Following this trial period, the user must purchase a license to continue using the Software. The trial period begins from the first run of the Software.

3. You may freely modify the trial version of the Software (and only trial version), distribute/transfer the Software's trial version (and only trial version) to any other third parties, sell the Software's trial version (and only trial version) for a fee, with exceptions noted below.

3.1. Hacks/cracks, keys or key generators may not be included, pointed to or referred to in any places by the distributor of the Software's trial version.

3.2. Nobody may distribute separate parts of the Software.

3.3. This License Agreement without changes must appear in all copies of new packages of the Software. This License Agreement must should be shown/contain: during package installation, in separate File "License.txt" (or "License (XX).txt", where XX is language code), at the Software documentation (Help of the Software).

3.4. Any executable files of the Software (such as .exe files) and files of the Software that contain

executable code (such as .dll files) can not be modified or replaced at the Software.

3.5. Modified package of the Software must contain and show explicit message that the Software is modified, author of changes and list of changes relative to the official version of the Software.

3.6. The Software's version marked as "Pre-Alpha", "Alpha", "Beta", "Release candidate" may not be distribute/sell by dealers/distributors under any conditions.

4. You may not:

4.1. Copy, distribute, transfer registered Software and/or registration keys of the Software to the third parties.

4.2. Use, produce, copy, distribute, transfer hacks/cracks, key generators or unauthorized keys for the Software registration.

4.3. Emulate, clone, modify, decompile, disassemble, otherwise reverse engineer the Software.

4.4. Sublicense, pledge, rent, lease the Software, or any part of the Software.

4.5. Share your rights under this license.

5. A user who purchased a license, is granted a non-exclusive right to use the Software on as many computers as defined by the licensing terms according to the number of licenses purchased, for any legal purpose.

There are 2 basic types of licenses issued for the Software. These are:

5.1. PERSONAL LICENSE.

Personal License is available to private individuals who purchase the Software with their own funds. Personal License cannot be purchased or provided to any companies and organizations.

Personal License grants rights for usage of the Software to private individual (the licensee) and any family member living in the same household on computers / devices, which are property of the private individual (the licensee) or any family member living in the same household.

In addition, the right to use the Software granted only to the private individual (the licensee) on computers / devices belonging to companies and organizations, including non-profit and government.

Single Personal License permits usage of the Software on no more than 5 computers / devices. Purchasing one license per every 5 computers license(s) is required for running on more computers / devices.

For instance, you need 1 license to run the Software on 1-5 computers / devices, 2 licenses for running on 6-10 computers / devices, 3 licenses for 11-15 computers / devices, etc.

5.2. COMMERCIAL LICENSE.

Commercial License is available for companies and organizations, including non-profit and government.

The user purchases a number of Commercial Licenses for use of the Software by the purchaser or the purchaser's employees on the same number of computers / devices, workstations.

In a network (server/client) environment the user must purchase a license copy for each separate client (workstation) on which the Software is installed, used or accessed. A separate license copy for each client (workstation) is needed regardless of whether the clients (workstations) will use the Software simultaneously or at different times.

6. To buy a license, please read the following instructions:

6.1. Visit the web page <u>http://pylonos.com/omega/buy</u>. Fill in the details by following the instructions on this page.

6.2. Upon receipt of your registration fee you will receive an email containing a registration key corresponding to the user name string which you have chosen. Please specify a valid email address when buying the license, as it will be used to send you the key.

6.3. The registration email will also contain all necessary instructions, so please just follow them.

7. The Software is distributed "as is". No warranty of any kind is expressed or implied. You use at your own risk. Neither the copyright holder, nor agents or dealers of the copyright holder will be liable for data loss,

any damages, loss of profits or any other kind of loss while using or misusing this Software.

8. Any such unauthorized use and/or activities, use of this Software after the trial period shall result in immediate and automatic termination of this license and may result in criminal and/or civil prosecution.

9. This License Agreement is also provided in non-English languages for guidance and information purposes only. The License Agreement shall be entered into on the basis the English language text only. In the case of any inconsistency in content, meaning or interpretation between the two, the English language version shall at all times prevail.

Pylonos.com LLC, <u>http://pylonos.com</u>, November 12, 2014.

Acquisto

Acquisto

Al fine di acquistare il diritto di utilizzare il programma:

1. Visita la pagina web <u>http://pylonos.com/Omega/Buy</u>. Compilare i dettagli seguendo le istruzioni riportate in questa pagina.

2. Al ricevimento della quota richiesta per le spese d'iscrizione, si riceverà una email contenente un codice di registrazione, corrispondente al nome Utente che avete scelto. Si prega di specificare un indirizzo email valido al momento dell'acquisto della licenza, in quanto verrà utilizzato per l'invio della chiave.

3. L'email di registrazione conterrà anche tutte le istruzioni necessarie, quindi per favore basta seguirle.

Aggiornamenti del Programma

Aggiornamenti del Programma

Gli aggiornamenti del Programma possono essere controllati qui:


Si possono anche controllare dal sito web del programma, <u>http://pylonos.com/omega</u>.

Contatti

Contatti

Commenti e suggerimenti sono i benvenuti, ed è gradito l'invio a questa email: support@pylonos.com.

Visitate il nostro sito-web: <u>http://pylonos.com</u>.

Riguardo le Traduzioni

Abbiamo bisogno del vostro aiuto!

Se è possibile tradurre l'interfaccia del programma in una delle lingue mancanti nel pacchetto standard, o correggere traduzioni esistenti, mandaci una e-mail: <u>lng@pylonos.com</u>.

Apprezzeremo il vostro aiuto!

In cambio vi promettiamo una licenza gratuita per il programma!

Anche il nome e altre informazioni saranno visibili agli utenti nell'elenco delle lingue!

Per la traduzione è possibile utilizzare il nostro <u>editor di lingua</u>. Aiuta a rendere la traduzione più facile, più veloce e con una qualità superiore!

È possibile ottenere ulteriori informazioni sulla traduzione del programma qui.

Indice

Α

Accelerazione della Navigazione Accelerazione della Ricerca Acquisto Add / Remove Disks Adding Buttons Additional plugin options Aggiornamenti del Programma Aggiungi / Rimuovi Dischi Aggiunta di Barre Multifunzioni Aggiunta di Pulsanti Alcune Funzionalità Algoritmi Alt + Inizio Alt+Home Alternative editors/viewers Altro Altro degli Elenchi dei File Apertura di Siti Web Preferiti ArcDeleteFilesW function ArcGetPasswordProcW function Archive unpacking Archiviazione Archiviazione dei File Archiving Archiving files ArcInitPluginDataW structure ArcInitPluginW function ArcOpenDataW structure ArcOpenW function ArcPackFilesW function ArcParamFromPlugProc function ArcParamToPlug function ArcProcessDataProcW function ArcProcessingStageData structure ArcShowDialogProcW function Automatic installation of multiple language files Automatic installation of multiple plugins

В

Barra ad Accesso Rapido Barra Multifunzione come un Menu Barre Multifunzioni Barre Multifunzioni bloccate BgColor **Button Captions** Button Commands Button dragging **Button Grouping Button Sizes** С Calcolo Dimensione della Cartella Calendar Calendario Cambiare la dimensione del Font CanYouHandleThisFileW function Caret Cartella Predefinita del Disco cd Change font size Changing Ribbon View Clipboard CloseArchive function Codici del cursore del Mouse Codici di Errore dei Plugin Codifiche di Testo Color constants Comandi dei Pulsanti Comandi integrati Command line Command line parameters Common Common information Comuni Conditional constructions and long variables Configurazione di Archiviatori esterni ConfigurePacker function Contacts Contatti Control directives Copia dei File da un Archivio Copiare / Spostare Copy Copy / move Copy files from archive Costanti dei Plugin Costanti di Colore Costruzioni Condizionali e Variabili lunghe Cronologia di Navigazione Ctrl+J D Default disk folder

Delete Deleting / Hiding buttons Delimitatori Vari Demo Designer Dettagli Tecnici di uso frequente Dialog window text formatting **Dialog windows** Didascalie dei Pulsanti Dimensione) Dimensioni delle Cartelle Direttive di Controllo **Disk Buttons Disk Cleaning** Divider **Draging Files and Folders DriveButtons** Dropdown Lists and Panels Ε Edit Edit highlighting of files list Edit Hot List (Ctrl+D) Editor / Viewer Editor / Visualizzatore Editor della Lingua Editor di Lingua Editor/Visualizzatori alternativi Elenchi a discesa e Pannelli Elenchi dei File Elenco dei Comandi Elenco dei File Recenti sul pulsante Home Elenco delle Colonne Elenco di Funzioni e Strutture dei Dati Elenco di Funzioni sconsigliate Elenco di Lettura dei File nell'Archivio Esecuzione di Programmi Preferiti Estrazione dell'Archivio Exit Extract F File con Segnalibri File Joining

File Joining File lists File operations File più Recenti File renaming mask

File Segnalibri File selection File sorting **File Splitting** Files bookmarks Filter FindFiles FindText Finestra dialogo di Formattazione del testo Finestra Principale Finestre del Programma Finestre di Dialogo Finestre dialogo dei Plugin **Finestre Interne** Flat Flat View Folder Size Calculation Folder sizes Folder Tabs font FontStyle Formattazione dei Controlli delle Finestre Formattazione del Testo (Colore Formatting of dialog controls Freezing Ribbons funzione: ArcDeleteFilesW funzione: ArcGetPasswordProcW funzione: ArcInitPluginW funzione: ArcOpenW funzione: ArcPackFilesW funzione: ArcParamFromPlugProc funzione: ArcParamToPlug funzione: ArcProcessDataProcW funzione: ArcShowDialogProcW funzione: CanYouHandleThisFileW funzione: CloseArchive funzione: ConfigurePacker funzione: ProcessFileW funzione: ReadHeaderExW funzione: tChangeVolProcW Funzioni chiamate dai Plugin Funzioni dei Plugin G Gerarchia delle Cartelle di Programma Go GoToBookmark

Η

Header del file per C++ Header del file per Delphi Header file for C++ Header file for Delphi Help Hiding / Deleting Ribbons Hierarchy of the program folders Home button and list of Recent files Hot list L I Maggiori Icon Library Icone Icons Iinstallazione Automatica di più Plugin Imposta l'Elenco dei File Impostazioni Impostazioni dell'Interfaccia Utente Impostazioni di Apertura Impostazioni di Navigazione Informazioni Comuni Informazioni Generali Installazione Automatica Installazione Automatica di più File di Lingue Installazione Automatica di Plugin e File di Lingua Interfaccia Utente Internal Windows Introduction Introduzione J Join L LangEdit LangToggle Language Editor Latest file Latest file, Alt+Home Libreria di Icone License Licenza en Linguaggio List Columns List of commands List of deprecated functions List of functions and data structures List of Recent Files on the Home Button Lista dei Preferiti

Liste Varie LockRecent

Μ

Main window Maschera di Rinomina File Menu Menu delle Cartelle di Sistema Miniature Miniature nell'Elenco dei File Misure dei Pulsanti Modifica della Veduta di Barre Multifunzioni Modifica delle Barre Multifunzioni Modifica l'evidenziazione dell'Elenco File Modificatori di Variabili Brevi Modifiche all'Elenco dei Preferiti (Ctrl+D) Mouse cursor codes Move

Ν

Name translations Nascondere / Eliminare le Barre Multifunzioni Nascondere / Eliminare pulsanti Navigating to popular folders Navigation History Navigation to related folders Navigazione in Cartelle Correlate Navigazione verso le Cartelle più Richieste

0

Opening Favorite Web Sites Operazioni Operazioni sui File Opzioni aggiuntive dei Plugin Opzioni dei Plugin Ordinamento dei File Ordinarie Others Others in the files list Overview

Ρ

P Pack Panel of results in Editor / Viewer Panels Panels synchronization Pannelli Pannelli dei File Pannello dei risultati nell'Editor / Visualizzatore Panoramica

Parameter hArcData (Archive HANDLE) Parameter Session Parametri della Riga di Comando Parametro hArcData (Archive HANDLE) Parametro Session Per il Traduttore Perché avete bisogno di nastri? Perché avete bisogno di Barre Multifunzioni? Plugin Error Codes **Plugin requirements** presentazione Presentazione ed ampliamento di Miniature ProcessFileW function Progettazione Program Updates Program variables Properties Prova dei File in Archivio Pulizia del Disco Pulsanti dei Pannelli estensibili Pulsanti delle Unità Disco Pulsanti-Smart nell'Elenco dei File Purchase

Q

Quick Access Ribbon Quick search Quick View Quick view (Ctrl+Q) QuickSettings

R

Raggruppamento di Pulsanti ReadHeaderExW function Reading list of files in archive Recensione Refresh Removing files from archive Requisiti dei Plugin Ribbon as a Menu Ribbons Ribbons structure and flexibility Ricerca Ricerca di File Ricerca nell'Editor Ricerca Rapida Riga di Comando Rimozione dei File da un Archivio Risultati di Ricerca

Running Favorite Programs S Same file Same file, Ctrl+J Save SaveAndRun SaveAs SaveFileList Schede di Cartelle Search Acceleration Search files Search in editor Search results Select Select file template Select files with mouse Selected only Selection in the file list Selection of tools Seleziona un Modello di File Selezione di strumenti Selezione nell'Elenco dei File Separatori Separators SetBookmark Setting up the file list Settings Navigation Short variables Short Variables Modifiers ShowBookmarks ShowHotList **ShowSettings ShowSysFolders** Sincronizzare le Cartelle dei File Sincronizzazione di Pannelli Sistemazione dei File nelle Cartelle size) slideshow Slideshow and Extended Thumbnails Smart-buttons in file list Solo i Selezionati Some features Sort Sorting out files into folders Specifiche dei Plugin dell'Archiviatore ACX Split Stesso file

Stretchable button panels Stringhe di Variabili: Traduzioni Stringhe Incorporate: Traduzioni Struttura delle Barre Multifunzioni e flessibilità struttura di: ArcInitPluginDataW struttura di: ArcOpenDataW struttura di: ArcProcessingStageData struttura di: tHeaderDataExW Strutture dei Plugin Suddivisione di File Synchronize file folders System folders menu Т Tasti di base Tasti di Scelta Rapida Tasto Home ed elenco dei File Recenti tChangeVolProcW function Test di Archivi **Testing Archives** Testing files in archive **Text Encodings** Text formatting (color Text formatting (color, font, size) tHeaderDataExW structure Thumbnail Thumbnails Thumbnails in file list Thumbnails, slideshow To the Translator Top-file **Top-files** Tops traduzioni Traduzioni di Nomi Translation of embedded strings Translation of variable strings Trascinamento di File e Cartelle Trascinamento di pulsanti U Undo Unione di File User Interface settings V Variabili Brevi Variabili di Programma Various Delimiters Various Lists

View View Thumbnails ViewFiles ViewFormat ViewSpec ViewWrap Vista di Miniature Vista Normale Vista Normale Vista Rapida Visualizza Visualizzazione Rapida (Ctrl+Q) **W** Windows of the Program **Z** Zoom